

Scenariu Momo-Detaliat

Nivelele 6-10

Nivelul 6 – Cum este făcută o carte

Mini-joc: Puzzle simplu – Momo descoperă bucăți dintr-o carte risipite prin iarbă.

- Momo spune: „Uită-te la carte! Ajută-mă să pun la loc copertile, paginile și ilustrațiile.”
- Ce învață copilul: Componentele unei cărți și modul corect de utilizare.

Replici Momo – Nivelul 6

1. Introducere în poveste

1. „Miau! Uite ce am găsit aici, în iarbă! O carte... dar pare desfăcută în bucăți!”
2. „Trebuie să o refacem. Coperta, paginile și ilustrațiile sunt amestecate! Hai să le punem la loc.”

2. Instrucțiuni de joc

3. „Ai în față bucatile ce alcătuiesc cartea. Trage fiecare piesă și pune-o în locul potrivit!”
4. "Tine minte ordinea, mai intai trebuie sa punem coperta, apoi paginile, iar intre pagini vom pune semnul de carte"

3. Feedback pozitiv

5. „Perfect! Ai găsit locul pentru această piesă!”
6. „Așa da! Cartea prinde din nou formă!”

4. Avertismente și reacții la greșeli

8. „Miau... piesa aceasta nu este o copertă. Hai să încerci alt loc!”
9. „Paginile înainte de coperta? Cred că trebuie pusa coperta mai intai. Încearcă din nou!”

5. Final de nivel

10. „Uraaa! Cartea este completă! Mulțumită ţie, putem să o citim din nou!”

6. Audio pentru piese

Coperta, pagini, smen de carte, pagina

Nivelul 7 – Animale și habitate

Mini-joc: Joc de potrivire – Momo întâlnește animale pierdute ce trebuie îndrumate spre casă.

- Momo întreabă: „Potrivește fiecare animal cu locul lui: pădure, râu, fermă.”
- Ce învață copilul: Recunoașterea habitatelor și înțelegerea nevoilor specifice fiecărui animal

Replici Momo – Nivelul 7

1. Introducere în poveste

1. „Pe drum am găsit niște animăluțe care s-au rătăcit... sărmanele!”
2. „Hai să le ajutăm să ajungă în locurile unde se simt acasă.”

2. Instrucțiuni de joc

3. „Ai aici trei drumuri care duc spre pădure, râu și ferma.”
4. „Apasa pe un animalul apoi pe semnul care indică drumul său spre casa”

3. Feedback pozitiv

5. „Minunat! Ai gasit drumul corect!”
6. „Perfect! Acum se simte ca acasă!”

4. Avertismente și reacții la greșeli

7. „Miau... se pare că animalul nu vrea să mearga acolo!”
8. „Hmm, hai să mai incercam alt drum!”

5. Final de nivel

9. „Ura! Toate animăluțele au ajuns acasă. Ești un prieten adevărat al naturii!”

6.Sunet butoane

Vulpe, oaie, lebăda

Sugestie Nivelul 7

Ai un cadru de inceput cu cele 3 animale, oaie, vulpe si lebada + momo

Apesi pe un animal dupa pe unul dintre semnele ce indica drumul (ferma, rau si padure).

Daca userul a raspuns corect apare scena cu animalul in habitatul sau dupa care revine la scena precedenta din care scoti acel animal

Nivelul 8 – Schimbarea anotimpurilor

Mini-joc: Puzzle simplu – Momo descoperă un copac magic care își schimbă înfățișarea.

- Momo spune: „Uite copacul! Aranjează frunzele și florile în funcție de anotimp: – Primăvara – frunze verzi – Toamna – frunze galben-portocalii”
- Ce învăță copilul: Principalele caracteristici ale anotimpurilor.

Replici Momo – Nivelul 8

1. Introducere în poveste

1. „Uau! Uite un copac magic! Își schimbă înfățișarea!”
2. „Dar frunzele și florile sunt amestecate. Le putem aranja?”

2. Instrucțiuni de joc

3. „Apasa pe copac pentru a schimba anotimpul”
4. „Pe semnul din dreapta apar mai multe obiecte, trebuie să le asoci ezi cu anotimpul din imagine”
5. Iarna, copacul este acoperit de zapada și luminițe.
6. Vara, copacul este acoperit de multe frunze și fructe verzi
7. Primăvara, copacul este acoperit cu flori, muguri și frunze verzi.
8. Toamna, frunzele își schimbă culoarea iar fructele sunt gata de culcare, au o culoare roșie.

3. Feedback pozitiv

5. „Perfect! Copacul arata superb!”
6. „Excelent! Ai reusit!”

4. Avertismente și reacții la greșeli

7. „Hmm... frunzele nu prea se potrivesc!”
8. „Miau... cred ca trebuie sa mai incercam!”

5. Final de nivel

9. „Uraaa! Copacul arata mult mai bine acum!”

6. Sunet butoane

Flori, fructe verzi, fructe coapte, zapada

Frunze si muguri, frunze bogate, frunze uscate, luminita

Sugesti Nivelul 8

Cand user-ul apasa pe copac, se schimba anotimpul si se aude instructiunea corespunzatoare anotimpului(vezi la replici 2) (sageata de pe copac indica anotimpul curent).

User-ul apsa pe butoanele de pe semnul de lemn pentru a schimba frunzele de pe copac(frunze cu muguri, frunze verzi, uscate sau zapada) sau celelalte elemente specifice(flori, fructe verzi, fructe coapte, luminita)

Nivelul se termina cand copacul corespunde cu anotimpurile, la inceput frunzele si celelalte elemente pot fi amestecate sa pot lipsi.

Nivelul 9 – Siguranța pe drum

Mini-joc: Poveste interactivă – Momo se apropie de o trecere de pietoni.

- Ce învață copilul: Reguli de bază pentru siguranța rutieră.

Replici Momo – Nivelul 9

1. Introducere în poveste

1. „Miau... aici e o stradă! Trebuie să fiu atentă!”
2. „Vrei să mă ajută să trec în siguranță?”

2. Instrucțiuni de joc

3. „Privește semaforul! Ce facem dacă e roșu? Așteptăm sau trecem?”
4. „Apasă pe răspunsul corect!”

3. Feedback pozitiv

5. „Exact! La roșu stăm pe loc.”
6. „Bravo! La verde traversăm doar pe trecere!”

4. Avertismente și reacții la greșeli

7. „Miau! La roșu nu e sigur. Hai să alegem alt răspuns!”
8. „Nu trecem niciodată fără să ne uităm!”

5. Final de nivel

9. „Ai fost un ghid grozav! Am trecut strada în siguranță!”

Nivelul 10 – Ordinea și logica

Mini-joc: Sortare – Momo vrea să își organizeze jucăriile.

Replici Momo – Nivelul 10

1. Intro în poveste

1. „Am ajuns acasă! Dar vai... jucăriile mele sunt împrăștiate peste tot!”
2. „Mă ajută să le punem în ordine?”

2. Instrucțiuni de joc

3. „Aranjează jucările de la cea mai mică la cea mai mare.”
4. „Apasa pe fiecare jucarie în ordine de la cea mai mică la cea mai mare pentru a le pune în cos”

3. Feedback pozitiv

5. „Super! Jucăria aceasta urmează!”
6. „Perfect! Le-ai pus în ordine!”

4. Avertismente și reacții la greșeli

7. „Miau... aceasta nu pare să fie următoarea ca mărime. Mai gândește-te o clipă!”
8. „Nu te grăbi! Uite cu atenție care e mai mare și care e mai mică.”

5. Final de nivel

9. „Uraaa! Totul este ordonat! Ești un organizator grozav!”

Sugesti Nivelul 10

User-ul face click pe jucarie pentru a le pune în cos (poti folosi cosul de la Art nivelul 2), trebuie ca jucările să fie puse în ordine de la cea mai mică la cea mai mare.

Finalul călătoriei

Momo se întoarce acasă și spune:

„Am ajuns acasă, prietene drag! Și știi ceva? Datorită ție am învățat o mulțime de lucruri frumoase. Ai fost curajos, iște și mereu gata să mă ajută. Miau, mulțumesc! Ești cel mai grozav explorator!”