Personnages fighting dudes

-Indiana jump (indiana jump)

-Hero (carré bleu/rouge des premiers jeux/labyrinth run)

-Héros rpg (eniotna)

-Dravas (boss eniotna)

-Ship (interstellar conquest/asteroids)

-John (jeu tony)

-guest :

-captain ketchup

-Ambroise Kronenbourg (simon)

-pc master race

-viking (yog)

-(opt) pirate (anne-so)

-starters :

-Indiana jump

-Héros rpg

-Ship

-Hero (carré bleu)

-John

-Captain ketchup

-unlock :

-dravas

-ambroise

-pc master race

-updog(upcoming)

chaque 2 parties unlock un personnage

moveset

idle

run

jump

crouch

dodge

attaque neutre et coté (même)

attaque haut

attaque bas

aerial neutre et coté (même)

aerial haut

aerial bas

spécial neutre et coté (même)

spécial haut

spécial bas