Фронтенд — «пользовательский интерфейс», он работает на клиентской части сервиса. То есть это код, который реализует интерфейс сервиса и выполняется непосредственно на компьютере пользователя. Фронтенд-разработчики используют языки JavaScript, css, html для создания интерфейса.

Бэкенд — серверная часть приложения. Такой код написан на серверных языках: php, ruby, python… Он запускается на отдельном сервере, и выполняет некие функции, к примеру, обращается к бд, обрабатывает запросы пользователя.

Фронтенд фреймворки:

* Angular ( подходит для простых приложений, для которых важна скорость. Позволяет создавать такие простые приложения быстро. Считается оптимальным выбором для новичков)
* jQuery (это библиотека JavaScript, но её сравнивают с фреймворками. Как я понимаю, на данный момент её популярность сильно падает, потому что появился NS, который реализует большинство её функций).
* React (подходит для приложений средних размеров. Более сложен в использовании, чем Angular. Как и jQuery формально является библиотекой, а не фреймворком)
* Meteor (ориентирован на создание высокоинтерактивных приложений)

Бэкенд фреймворки:

* Django — Python (мощный, универсальный. Серьёзно относится к кибербезопасности - поддерживает систему аутентификации пользователей, содержит инструменты для защиты от различных атак);
* Laravel — PHP (содержит множество полезных функций, способствующих упрощению и ускорению процесса создания интернет-приложений, имеет понятную документацию и большое сообщество разработчиков).;
* Express.js — JavaScript (создан на базе Node JS, следовательно, можно писать код как для фронтенда, так и для бэкенда. Большая производительность, функциональность, высокая скорость и масштабируемость. Лучше всего подходит для разработки простых приложений);
* Ruby on Rails — Ruby (Высокая скорость разработки, большое сообщество).

Ну, и конечно, главным отличием является язык программирования.