#### Министерство образования и науки Российской Федерации ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

# "САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ"

| акультет Инфокоммуникационных технологий   |            |
|--|------------|
| бразовательная программа: <u>Интеллектуальные системы в гуманитарной сфере (Академическакалавр, Очная ф/о)</u> | <u>:ий</u> |
| аправление подготовки (специальность): <u>45.03.04 Интеллектуальные системы в гуманитарной</u> фере            | <u>й</u>   |
|  |            |
| ОТЧЕТ  |            |
| по курсовой работе   |            |
| ема задания: «Танцевальные мастер-классы Санкт-Петербурга: система записи и<br>дминистрирования»               | [          |
| бучающийся: Жабровец Е. А., группа К3343   |            |
| уководитель: Говоров А.И., ассистент кафедры ИТГС Университета ИТМО  |            |
| Оценка   |            |
| Подписи членов комиссии:   |            |
| $\underline{\hspace{1cm}}$ Говоров А.І   | 4.         |
| Чунаев А.В   |            |
| Антонов М.   | .Б.        |
| (подпись)<br>Дата  |            |

# Оглавление

| ВВЕДЕ | :НИЕ   | .3 |
|-------|--|----|
| 1 HA  | ЧАЛЬНЫЙ ЭТАП РАБОТЫ                                | .4 |
| 1.1   | Описание предметной области                        | .4 |
| 1.2   | Определение технических требований                 | .4 |
| 2 PA3 | ВРАБОТКА СЕРВЕРНОЙ ЧАСТИ                           | .5 |
| 2.1.  | Характеристика средств разработки серверной части  | .5 |
| 2.2.  | Проектирование модели данных                       | .6 |
| 2.3.  | Обзор полученных URL-шаблонов                      | .7 |
| 3 PA3 | ВРАБОТКА КЛИЕНТСКОЙ ЧАСТИ1                         | 0  |
| 3.1.  | Характеристика средств разработки клиентской части | 0  |
| 3.2.  | Обзор полученных интерфейсов                       | 0  |
| A.    | Стартовая страница                                 | 0  |
| B.    | Интерфейсы для обычного пользователя               | 1  |
| C.    | Интерфейсы для администратора                      | 4  |
| ЗАКЛЮ | ОЧЕНИЕ1  | 17 |
| СПИСО | ОК ИСТОЧНИКОВ                                      | 18 |

### **ВВЕДЕНИЕ**

В настоящее время у людей наблюдается повышенный интерес к танцам – как к виду досуга, так и как к поприщу для профессионального роста и развития. Стремительно растет количество танцевальных школ, танцоры объединяются в сообщества внутри своих танцевальных стилей, организуют всевозможные чемпионаты и лагеря, ездят в туры по городам и странам, чтобы поделиться своим опытом с другими.

Несмотря на то, что в нашей стране, и в Санкт-Петербурге в частности, сфера танцев является достаточно развитой с точки зрения количества вовлеченных в нее профессионалов, существует проблема, связанная с информированием людей о проводимых танцевальных мероприятиях. Она возникла по причине того, что основным каналом для донесения информации являются социальные сети: о грядущих мастер-классах танцоры рассказывают на личных страницах, и таким образом единственно возможный инструмент для привлечения на занятия новых людей и расширения аудитории, - это рекомендация со стороны знакомых или, в лучшем случае, таргетированная реклама, которая в силу перегруженности платформ контентом часто остается незамеченной. Более того, даже люди, давно увлеченные танцами, испытывают проблемы с получением данных о потенциально интересных для них мероприятиях — существуют соответствующие рассылки, но об удобстве вычленения полезной информации из длинных сообщений говорить не приходится.

Иными словами, какого-либо единого и исчерпывающего ресурса по данной тематике не существует, чем и объясняется *актуальность* разработки подобного рода информационного портала.

**Целью** данной курсовой работы являлось создание системы, предоставляющей информацию об актуальных мастер-классах с возможностью записи. Для достижения поставленной цели были сформулированы следующие задачи:

- 1. определить функциональные требования для сервиса;
- 2. проектирование модели базы данных, соответствующей тематике заданной предметной области
- 3. реализация серверной части веб-сервиса;
- 4. реализация клиентской части веб-сервиса.

Каждая из представленных задач будет подробно описана далее в тексте отчета.

# 1 НАЧАЛЬНЫЙ ЭТАП РАБОТЫ

#### 1.1 Описание предметной области

Танцевальные мастер-классы могут проводиться на различных площадках, представляющих собой танцевальные школы города. Допустимое количество посетителей определяется вместимостью конкретного зала, закрепленным за той или иной школой. Каждый зал имеет свою установленную цену аренды, обычно выраженной ценой пользования за один час.

Афиша мастер-класса обязательно содержит сведения о стоимости, дате и времени проведения. Помимо этого, каждый класс характеризуется каким-то одним танцевальным стилем. Количество хореографов, которые могут преподавать на одном мероприятии, не ограничено (как правило, хореографы, придумывающие танцевальные связки, будучи физически не в состоянии их исполнить в силу индивидуальных причин берут себе в помощь ассистентов).

Желающие посетить мастер-класс отправляют соответствующую заявку, утверждаемую после внесения 100% оплаты. Впоследствии участникам предоставляется возможность оставить отзыв о конкретном педагоге с привязкой к посещенному уроку.

#### 1.2 Определение технических требований

На основании представленного описания предметной области с учетом конечной цели для разрабатываемого веб-ресурса были определены следующие технические требования:

- 1) предоставление пользователям возможности регистрации и авторизации в системе;
- 2) разделение ролей пользователей;
- 3) отображение информации о грядущих мастер-классах с возможностью записи;
- 4) отображение информации о посещенных мастер-классах с возможностью добавления отзыва к урокам;
- 5) наличие функционала для добавления мастер-класса и утверждения об участии со стороны администратора;
- б) построение отчетов, содержащих информацию о рейтинге пользователей и выручке по школам;
- 7) предоставление сведений о педагогах, включающих в себя персональную информацию и отзывы.

# 2 РАЗРАБОТКА СЕРВЕРНОЙ ЧАСТИ

#### 2.1. Характеристика средств разработки серверной части

Так как разрабатываемый ресурс предполагает взаимодействие двух «сторон» - сервера и клиента, необходимо определить набор функций, на основании которых осуществлялось бы данное сообщение. Для этих целей используется *API* (*Application Programming Interface*), содержащее в себе описание способов (классов, процедур и проч.), которыми одна программа может взаимодействовать с другой.

Когда речь идет о предложении API пользователям, подразумевается создание ряда специальных URL, предназначением которых является передача каких-либо данных в качестве ответа. Подобные запросы отправляются через браузер – так как передача данных осуществляется по протоколу HTTP в текстовом виде, он всегда может отобразить ответ в формате JSON, из которого достаточно просто извлечь информацию и использовать её в коде по своему усмотрению.

В качестве инструмента для создания API в рамках работы использовался *Django REST Framework (3.11.0)*. Данная программная библиотека, основанная на идеологии python-фреймворка Django предоставляет функционал для создания Web API с опорой на архитектуру *REST (Representational State Transfer – «передача состояния-представления»)*. Можно отметить несколько основных принципов создания приложений в стиле REST:

- в процессе работы сервер не должен ничего знать о текущем состоянии клиента;
- запрос от клиента должен содержать всю необходимую информацию для обработки этого запроса сервером;
- каждый ресурс на сервере должен иметь определенный id, а также уникальный URL, по которому осуществляется доступ к этому ресурсу;
- действия для управления данными привязаны к определенным HTTP-методам. Существует несколько стандартных действий для работы с данными:
  - о Create «создание объекта» (используется http-метод POST).
  - о Read «чтение» (http-метод GET).
  - о Update «изменений» (http-метод PUT).
  - о Delete «удаление» (http-метод DELETE).

```
HTTP 200 OK
Allow: GET, HEAD, OPTIONS
Content-Type: application/vnd.api+json
Varv: Accept
    "data": {
        "data": [
                "id": 14,
                "name": "Shuffle Party",
                "place": {
                    "id": 1,
                    "name": "Синий",
                    "cost": 3000.
                    "capacity": 20,
                    "school": {
                        "id": 1,
                        "name": "International Dance Center",
                        "address": "Каменноостровский пр., 42"
```

Рисунок 1 — Пример предоставления информации от сервера клиенту в стиле REST

В качестве системы управления базами данных использовалась *PostgreSQL 10*. Будучи объектно-реляционной СУБД, она поддерживает пользовательские объекты и их поведение, включая типы данных, функции, операции, домены и индексы. Для взаимодействия с базой данных применялась самой популярная библиотека для работы с PostgreSQL на Python - *psycopg2*, написанная на языке С и обладающая такими характеристиками, как потоковая безопасность (исправное функционирование при использовании в нескольких потоках одновременно) и полное соответствие спецификации Python Database API Specification v2.0.

Языком для реализации серверной части являлся *Python* (3.8), использовавшийся в связке с веб-инфраструктурой *Django* (3.0.5).

#### Запрос на участие ФИО участника (FK) Мастер-класс (FK) Статус (Boolean) Мастер-класс Танцевальные школь Залы Название Название Название Адрес Пользователь Стоимость аренды Дата ФИС Вместимость Время Стиль (FK) Школа (FK) Продолжительность ABTOD (FK) М Страна Информация Мастер-класс (FK) М Дата рождения Стили Текст Email Описание Дата создания Телефон Информация о стиле Цена Оценка Биография Статус администратора Статус учителя (Boolean)

2.2. Проектирование модели данных

Рисунок 2 — Модель данных для предметной области «Танцевальные мастер-классы Санкт-Петербурга»

Структура базы данных веб-ресурса включает в себя 7 таблиц: «Танцевальные школы», «Залы», «Мастер-класс», «Запрос на участие», «Отзыв», «Пользователь» и «Стили»:

- Таблица «Танцевальные школы» содержит информацию о названии и адресе локации для мастер-класса;
- ➤ Таблица «Залы» содержит данные о вместимости, названии, цене аренды зала и школе, за которой этот зал закреплен. В одной танцевальной школе может быть несколько танцевальных залов;
- Таблица «Стили» содержит информацию о названии танцевальных стилей и их краткое описание;
- ➤ Таблица «Пользователь» хранит данные пользователей системы, включающие такие атрибуты, как ФИО, страна, адрес электронной почты, телефон, биография, а также два булевых поля «Статус суперпользователя» и «Статус учителя». Для пользователей, обладающих статусом учителя, в обязательном порядке также указывается танцевальный стиль, который он преподает;
- ➤ Таблица «Запрос на участие» содержит информацию об имени заявителя, мастерклассе, на который была подана заявка и статусе заявки («Одобрена/Не одобрена»). Один человек может отправлять заявки на разные мастер-классы;
- ➤ Таблица «Отзыв» включает в себя такие атрибуты, как «Автор отзыва», «Текст отзыва», «Дата создания», «Оценка». Предполагается возможность оставлять несколько отзывов о посещенных мастер-классах;
- ➤ Таблица «Мастер-класс» имеет атрибуты «Название», «Дата», «Время», «Продолжительность», «Описание», «Цена посещения», «Место проведения» и «Хореографы». На одном мастер-классе может преподавать несколько хореографов при условии наличия одинакового танцевального стиля.

#### 2.3. Обзор полученных URL-шаблонов

По завершении реализации серверной части были получены следующие URLшаблоны:

- 1) 'wsh\_all/' GET-запрос, возвращающий серилизованные данные о всех мастерклассах с не наступившей датой, включая данные из связанных таблиц
- 2) 'wsh\_filter/' GET-запрос, аналогичным образом возвращающий актуальные мастер-классы с учетом указанного диапазона дат. Подразумевает указание параметров 'date\_start' («начальная дата») и 'date\_end' («конечная дата»)

- 3) 'user\_info/' GET-запрос, возвращающий информацию о текущем авторизованном пользователе (на основании токена авторизации, содержащемся в HTTP-заголовке Authorization)
- 4) 'add\_wsh/' POST-запрос, создающий новую запись в таблице «Мастер-класс». Принимает из тела запроса значения ключей на основании обозначенных в соответствующем серилизаторе полей. Доступен только для администратора.
- 5) 'halls\_for\_school/' GET-запрос, возвращающий список залов, закрепленных за конкретной танцевальной школой. Требует указания значения параметра 'school' (id школы). Используется в форме для добавления мастер-класса. Доступен только для администратора.
- 6) 'all\_schools/' GET-запрос, возвращающий список всех танцевальных школ. Используется в форме для добавления мастер-класса. Доступен только для администратора.
- 7) 'all\_styles/' GET-запрос, возвращающий список всех танцевальных стилей. Используется в форме для добавления мастер-класса. Доступен только для администратора.
- 8) 'teachers\_for\_style/' GET-запрос, возвращающий список учителей, практикующих данный танцевальный стиль. Требует указания значения параметра 'style' (id танцевального стиля). Используется в форме для добавления мастер-класса. Доступен только для администратора.
- 9) 'add\_teachers\_for\_wsh/' POST-запрос, добавляющий педагога к последнему созданному мастер-классу. Принимает из тела запроса значение ключа 'teacher' (id педагога). Доступен только для администратора.
- 10) 'query\_for\_part/' POST-запрос, создающий новую запись в таблице «Запрос на участие». Принимает из тела запроса значение ключа «wsh» (id мастер-класса) id пользователя на основании токена в HTTP-заголовке.
- 11) 'query\_part\_info/' GET-запрос, возвращающий информацию о текущих заявках пользователя в одном словаре и список посещенных мастер-классов в другом
- 12) 'profile\_upd/<int:pk>/' POST-запрос, обновляющий данные авторизованного пользователя (представление наследуется от класса ModelViewSet GenericAPIView). В качестве значения переменной рк принимается іd текущего пользователя.
- 13) 'write\_feedback/' POST-запрос, добавляющий новую запись в таблицу «Отзыв». Принимает из тела запроса значение ключа 'wsh' (id мастер-класса) и значение id пользователя на основании токена авторизации.

- 14) 'teachers/'- GET-запрос, возвращающий список всех пользователей, у которых значение поля «Является учителем» равняется True.
- 15) 'one\_teacher/' GET-запрос, возвращающий информацию об одном учителе. Требует указания значения параметра 'teacher' (id педагога).
- 16) 'feedbacks/' GET-запрос, возвращающий данные об отзывах о мастер-классах данного хореографа. Требует указания значения параметра 'teacher' (id педагога).
- 17) 'participants/' GET-запрос, возвращающий список участников для данного мастер-класса. Требует указания значения параметра 'wsh' (id мастер-класса).
- 18) 'queries\_to\_approve/' GET-запрос, возвращающий информацию о неодобренных заявках при помощи серилизатора, унаследованного от класса BaseSerializer. Доступен только для администратора.
- 19) 'approve\_query/' POST-запрос, меняющий статус заявки на «Одобренная» и добавляющий участников к мастер-классу. Доступен только для администратора.
- 20) **'profile\_new/'** POST-запрос, добавляющий имя к недавно зарегистрировавшемуся пользователю. Принимает из тела запроса значение ключа 'full\_name' (ФИО)
- 21) *'report/'* GET-запрос, возвращающий информацию о выручке и прогнозируемой прибыли танцевальных школ. Доступен только для администратора.
- 22) 'rating/'- GET-запрос, возвращающий список пользователей, ранжированный по количеству посещенных мастер-классов при помощи серилизатора, унаследованного от класса BaseSerializer.

Для реализации процесса регистрации и входа на сайт использовались URL-шаблоны, предлагаемые библиотекой *djoser* ('/token/login/' и '/users/' соответственно).

# 3 РАЗРАБОТКА КЛИЕНТСКОЙ ЧАСТИ

### 3.1. Характеристика средств разработки клиентской части

Для разработки клиентской части веб-сервиса основным средством является фреймворк *Vue.js* (2.6.11). В отличие от фреймворков-монолитов, таких как Angular.js, Vue создан пригодным для постепенного внедрения. Его ядро в первую очередь решает задачи уровня представления (view), что упрощает интеграцию с другими библиотеками и существующими проектами. С другой стороны, он полностью подходит и для создания сложных одностраничных приложений (SPA, Single-Page Applications), если использовать его совместно с современными инструментами и дополнительными библиотеками.

В качестве главного вспомогательного инструмента для оформления сайта использовалась библиотека *Muse-UI*. Она предоставляет набор компонентов для Vue.js, включая готовые решения для упрощения разметки, дизайна форм, окон и проч. Дополнительно к Muse-UI была подключена библиотека оконочных шрифтов *Material design icons* в целях создания возможности использования значков-изображений.

Также была произведена отдельная установка темы *«Carbon»* для Muse-UI и компонента *Video Background* для Vue.js для создания законченного облика стартовой страницы ресурса.

#### 3.2. Обзор полученных интерфейсов

#### А. Стартовая страница

На стартовой странице пользователю предлагается выполнить вход в систему или пройти процедуру регистрации:

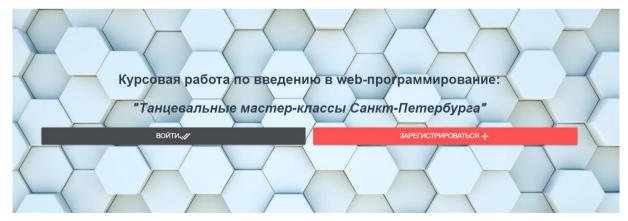


Рисунок 3 – Стартовая страница веб-сервиса

При нажатии на кнопку «Зарегистрироваться» открывается окно регистрации, включающей в себя три этапа: ввод логина, ввод и подтверждение пароля, ввод фамилии и имени пользователя. Доступ к каждому последующему этапу (появление кнопки «Далее»)

осуществляется после выполнения условий предыдущего (непустое поле в случае логина и имени и одинаковый пароль в полях второго этапа). Возможно осуществление возвращения на предыдущий этап при помощи кнопки «Назад».

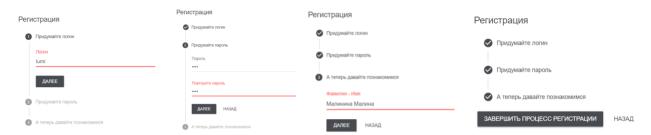


Рисунок 4 – Процесс регистрации

При нажатии на кнопку «Вход» появляется форма ввода логина и пароля:

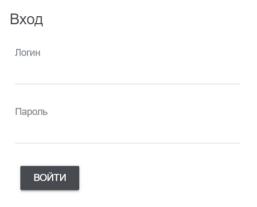


Рисунок 5 – Форма входа на сайт

#### В. Интерфейсы для обычного пользователя

После завершении процесса регистрации/входа пользователь перенаправляется на страницу с афишей актуальных мастер-классов:

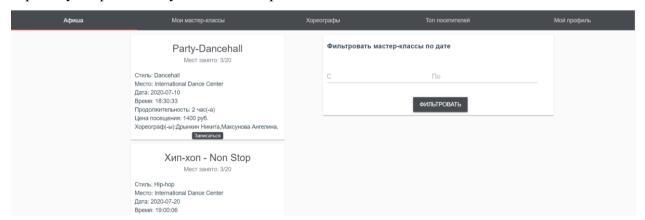


Рисунок 6 – Содержимое вкладки «Афиша»

Мастер-классы можно фильтровать по дате при помощи формы справа (рис. 6).

Чтобы записаться на какой-либо мастер-класс, пользователю необходимо нажать на кнопку «Записаться» в карточке интересующего мастер-класса.

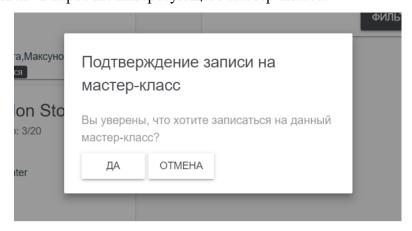


Рисунок 7 – Окно подтверждения записи на мастер-класс

После подтверждения записи при переходе на вкладку «Мои мастер-классы», пользователь может увидеть свою заявку с информацией о мастер-классе и статусом «Заявка находится на стадии рассмотрения» (рис. 8):

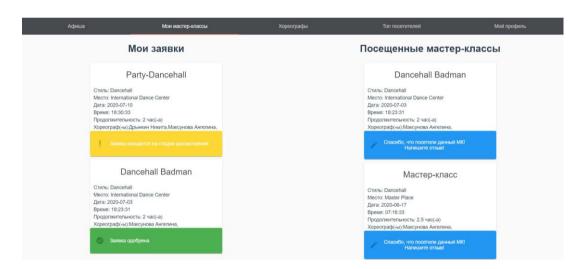


Рисунок 8 – Содержимое вкладки «Мои мастер-классы»

После того, как пользователь-администратор подтверждает внесение участником платы за мастер-класс, статус заявки меняется на «Заявка одобрена».

Для посещенных мастер-классов предусмотрена процедура написания отзыва. Форма отзыва включает в себя поле выбора оценки мастер-класса и поле ввода текста. Отправленный отзыв становится доступным к прочтению в окне персональной информации о педагоге, проводившем мастер-класс. Чтобы его открыть, необходимо перейти во вкладку «Хореографы», в которой представлен список всех пользователей со статусом «Является учителем» и нажать на значок «Узнать больше» справа напротив имени хореографа.

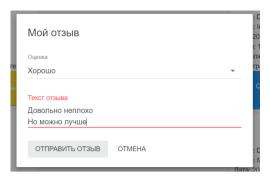


Рисунок 9 – Окно добавления отзыва

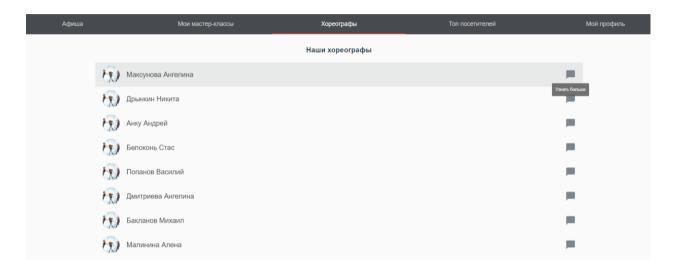


Рисунок 10 – Вкладка «Хореографы»

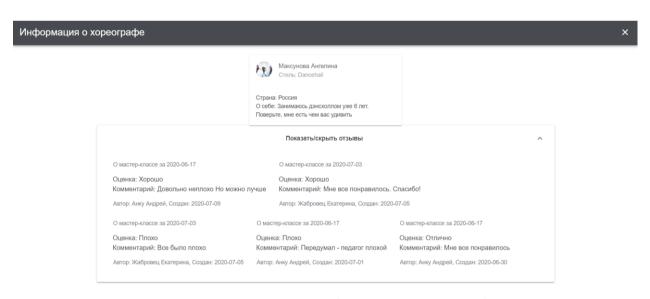


Рисунок 11 — Страница информации о хореографе с отзывами на его/её мастер-классы

Во вкладке «Топ посетителей» представлен рейтинг пользователей. Ранжирование производится на основании количества посещенных человеком мастер-классов

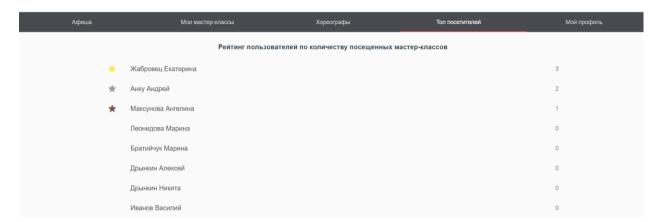


Рисунок 12 – Вкладка «Топ посетителей»

Нажав на вкладку «Мой профиль», пользователь может выбрать одно из двух возможных действий: редактировать данные профиля или выйти из системы.

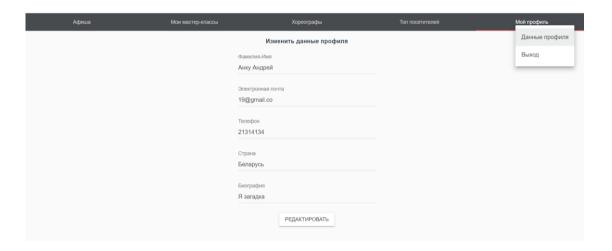


Рисунок 13 – Редактирование данных профиля

#### С. Интерфейсы для администратора

Администратору доступны все действия, которые могут быть реализованы обычным пользователем, с некоторыми дополнениями:

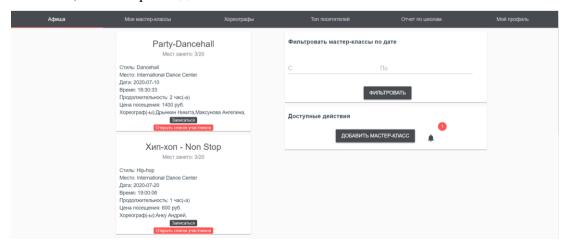


Рисунок 14 – Главная страница пользователя «Администратор»

На странице с афишей он может просматривать список участников, утвержденных для посещения занятия:

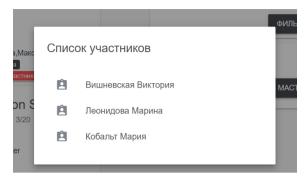


Рисунок 15 – Просмотр списка участников

Помимо этого, он может одобрять заявки на участие в мастер-классах, подтверждая внесение оплаты потенциальным посетителем. Окно с таблицей неутвержденных заявок появляется при нажатии на значок колокольчика. Количество неодобренных заявок отображается в красном кружке справа от него (см. рис. 14). Одобрять можно как одну, так и несколько заявок одновременно.

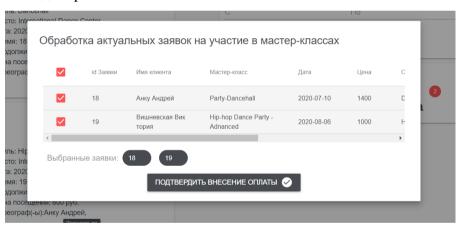


Рисунок 16 – Обработка актуальных заявок на участие в мастер-классах

Администратору также доступно действие добавления нового мастер-класса. Соответствующее окно появляется при нажатии на кнопку «Добавить мастер-класс»



Рисунок 17 – Окно добавления мастер-класса

Для ввода даты и времени проведения мероприятия используются при нажатии на соответствующие поля отображаются специальные формы:

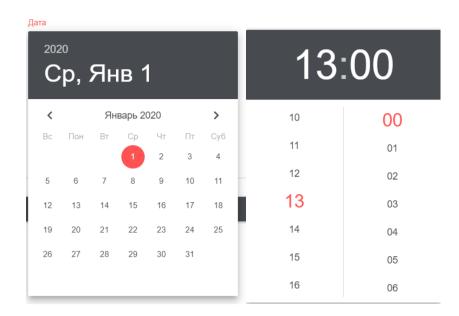


Рисунок 18 – Формы ввода даты и времени

При выборе танцевальной школы в выпадающем списке отображаются соответствующие этой школе залы с информацией об их вместимости. Аналогичным образом происходит фильтрация для назначаемых на класс хореографов, в соответствии с указанным администратором стилем.

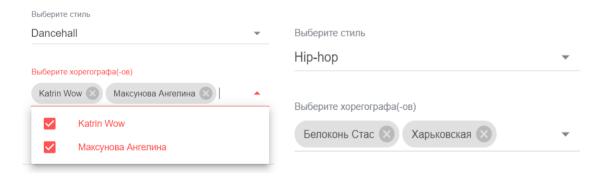


Рисунок 19 – Пример фильтрации хореографов для разных стилей

Во вкладке «Отчет по школам» администратор может просмотреть информацию о сумме вырученной каждой школой денег и величиной ожидаемой прибыли.

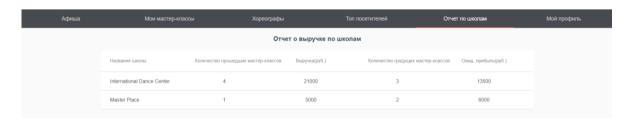


Рисунок 20 – Отчет о выручке по школам

#### **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

В результате выполнения курсовой работы был разработан веб-сервис, предоставляющий информацию о мастер-классах с возможностью записи и администрирования, удовлетворяющий всем поставленным техническим требованиям.

Весь функционал сайта, связанный с взаимодействием пользователя и системы, был спроектирован при помощи средств, предлагаемых фреймворком Django REST Framework, использующим Python, что обеспечило вариативность относительно реализации поставленных задач, связанных с созданием API. В целях реализации фронтенд-части сайта было произведено знакомство с принципами работы и архитектурой Vue.js, а также были получены базовые навыки работы с библиотекой jQuery и языком программирования JavaScript.

Особенности спроектированной базы данных не исключают внесение дополнений для функционала веб-сервиса. В частности, не были разработаны идеи для личных кабинетов пользователей-педагогов и процедуры утверждения данного статуса у новых пользователей системы. Помимо этого, не исключается добавление на сайт мультимедийного контента, который мог бы включать видеозаписи мастер-классов и фотоотчеты.

Тем не менее, так как все сформулированные задачи были выполнены, работу можно считать законченной. Отдельно хотелось бы отметить тот факт, что аналогичных платформ в рунете на данный момент не существует - представленные в работе идеи могут быть заимствованы и доработаны в дальнейшем до приемлемого для конечного пользователя вида.

#### СПИСОК ИСТОЧНИКОВ

- 1) Документация Django REST framework [Электронный ресурс].
  - URL.: <a href="https://www.django-rest-framework.org/">https://www.django-rest-framework.org/</a> (дата обращения: 01.06.2020)
- 2) Kurylev A. Что такое Djsngo REST Framework? [Электронный ресурс].
  - URL: <a href="https://mkdev.me/posts/chto-takoe-django-rest-framework">https://mkdev.me/posts/chto-takoe-django-rest-framework</a> (дата обращения: 02.07.2020)
- 3) Brian Mulloy. Web API Design: The Missing Link. Best Practices for Crafting Interfaces that Developers Love [Электронный ресурс].
  - URL: <a href="https://docs-apis.apigee.io/files/Web-design-the-missing-link-ebook-2016-11.pdf">https://docs-apis.apigee.io/files/Web-design-the-missing-link-ebook-2016-11.pdf</a> (дата обращения: 02.07.2020)
- 4) Vue.js official guide [Электронный ресурс]. URL.: <a href="https://vuejs.org/v2/guide/">https://vuejs.org/v2/guide/</a> (дата обращения: 03.06.2020)
- 5) Muse-UI v.3.0.2 Documentation [Электронный ресурс]
  URL: <a href="https://muse-ui.org/#/en-US">https://muse-ui.org/#/en-US</a> (дата обращения: 20.06.2020)
- 6) Material Icons [Электронный ресурс]

  URL.: <a href="https://material.io/resources/icons/?style=baseline">https://material.io/resources/icons/?style=baseline</a> (дата обращения: 20.06.2020)
- 7) Muse-UI carbon theme [Электронный ресурс]
  URL.: <a href="https://github.com/museui/muse-ui-carbon-theme">https://github.com/museui/muse-ui-carbon-theme</a> (дата обращения: 20.06.2020)
- 8) Video Background [Электронный ресурс]
  URL.: https://github.com/pespantelis/vue-videobg (дата обращения: 03.07.2020)