ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ **УНИВЕРСИТЕТ** ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ

Факультет «Инфокоммуникационных технологий» Направление подготовки «09.03.03 Мобильные и сетевые технологии»

Лабораторная работа №1

Тема задания: Работа с сокетами

Выполнил:

 Студент
 Магай Олег
 К33402

 (Фамилия И.О.)
 номер группы

Цель работы: овладеть практическими навыками и умениями реализации web-серверов и использования сокетов.

Практическое задание №1

Реализовать клиентскую и серверную часть приложения. Клиент отсылает серверу сообщение «Hello, server». Сообщение должно отразиться на стороне сервера. Сервер в ответ отсылает клиенту сообщение «Hello, client». Сообщение должно отобразиться у клиента.

Log сервера:

```
D:\Файлы\3 курс\вe6\laboratory_work_1\task_1>python3 server.py
Server was started on socket: <socket.socket fd=1144, family=AddressFamily.AF_INET, type=SocketKind.SOCK_STREAM, proto=0
, laddr=('127.0.0.1', 9090)>
Waiting for users...
connected: ('127.0.0.1', 51077)
Hello, server
```

Log клиента:

```
D:\Файлы\3 курс\веб\laboratory_work_1\task_1>python3 client.py
Hello, client!
```

Практическое задание №2

Реализовать клиентскую и серверную часть приложения. Клиент запрашивает у сервера выполнение математической операции, параметры, которые вводятся с клавиатуры. Сервер обрабатывает полученные данные и возвращает результат клиенту. (вариант 3 — нахождение площади трапеции)

Log сервера:

```
D:\Файлы\3 курс\веб\lab1 task2>python3 server.py
Hello, server
```

Log клиента:

```
D:\Файлы\3 курс\веб\lab1 task2>python3 client.py
Hello, client. h, a, b = ?
20, 12, 8
s = 200.0
```

Практическое задание №3

Реализовать серверную часть приложения. Клиент подключается к серверу. В ответ клиент получает http-сообщение, содержащее html-страницу, которую сервер подгружает из файла index.html.

```
D:\Файлы\3 курс\вe6\laboratory_work_1\task_3>python3 server.py
Server was started on socket: <socket.socket fd=1128, family=AddressFamily.AF_INET, type=SocketKind.SOCK_STREAM, proto=0
, laddr=('127.00.0.1', 9090)>
Waiting for users...
connected: ('127.0.0.1', 51109)
```

Log клиента:

```
D:\Файлы\3 курс\веб\laboratory_work_1\task_3>python3 client.py
HTTP/1.0 200 OK
Content-Type: text/html
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <title>Page</title>
</head>
<body>
<H1>Salute, dear</H1>
</body>
</html>
```

Практическое задание №4

Реализовать двух пользовательский или многопользовательский чат. Реализация многопользовательского часа позволяет получить максимальное количество баллов.

Log сервера и клиентов:

