САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Дисциплина: Веб-программирование

Отчет

Лабораторная работа №1

Выполнил: Тишалович Леонид

Группа К33392

Проверил: Говоров А. И.

Санкт-Петербург

2023 г.

Задача №1

Реализовать клиентскую и серверную часть приложения. Клиент отсылает серверу сообщение «Hello, server». Сообщение должно отразиться на стороне сервера. Сервер в ответ отсылает клиенту сообщение «Hello, client». Сообщение должно отобразиться у клиента.

Обязательно использовать библиотеку socket.

Реализовать с помощью протокола UDP.

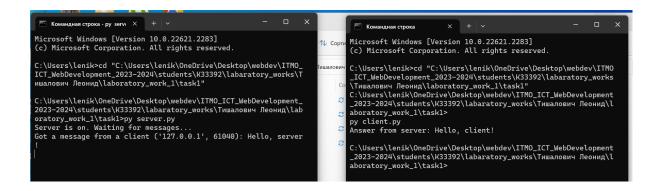
Ход выполнения №1

Код server.py

Код client.py

```
import socket
client_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)
server_address = ('localhost', 1234)
message = 'Hello, server!'
client_socket.sendto(message.encode(), server_address)
response, _ = client_socket.recvfrom(1024)
print(f'Answer from server: {response.decode()}')
client_socket.close()
```

Результат



Задача №2

Реализовать клиентскую и серверную часть приложения. Клиент запрашивает у сервера выполнение математической операции, параметры, которые вводятся с клавиатуры. Сервер обрабатывает полученные данные и возвращает результат клиенту.

Ход выполнения №2

Код server.py

Код client.py

```
import socket
server_address = ('localhost', 12345)
client_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
client_socket.connect(server_address)
while True:
        a = float(input("Input cathets length: "))
        b = float(input("Input cathets length: "))
        client_socket.send(str(a).encode('utf-8'))
        client_socket.send(str(b).encode('utf-8'))
        result = client_socket.recv(1024).decode('utf-8')
        print("Hypotenuse: {}".format(result))
    except ValueError:
        print("Error: input number.")
    except Exception as e:
        print("Error: {}".format(e))
        break
client_socket.close()
```

Результат

Задача №3

Реализовать серверную часть приложения. Клиент подключается к серверу. В ответ клиент получает http-сообщение, содержащее html-страницу, которую сервер подгружает из файла index.html.

Обязательно использовать библиотеку socket

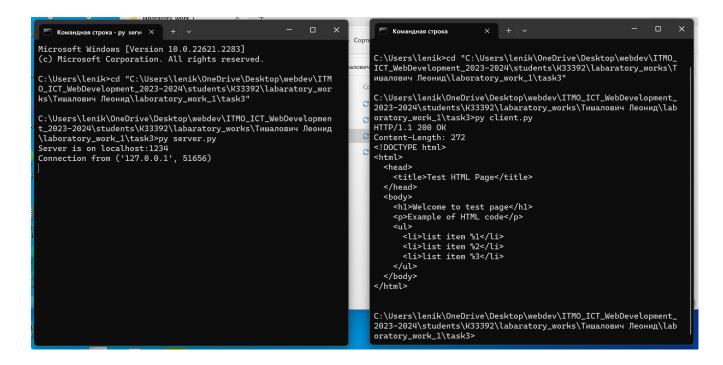
Ход выполнения №3

Код server.py

```
import socket
server_address = ('localhost', 1234)
server_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
server_socket.bind(server_address)
server_socket.listen(100)
print(f"Server is on (server_address[0]):{server_address[1]}")
while True:
    client_socket, client_address = server_socket.accept()
    print(f"Connection from {client_address}")
    with open('index.html', 'r', encoding='utf-8') as file:
        html_content = file.read()
    response = f"HTTP/1.1 200 OK\r\nContent-Length: {len(html_content)}\r\n\r\n{html_content}"
    client_socket.sendall(response.encode('utf-8'))
    client_socket.close()
```

Код client.py

Результат



Задача №4

Реализовать двухпользовательский или многопользовательский чат.

Обязательно использовать библиотеку threading

Ход выполнения

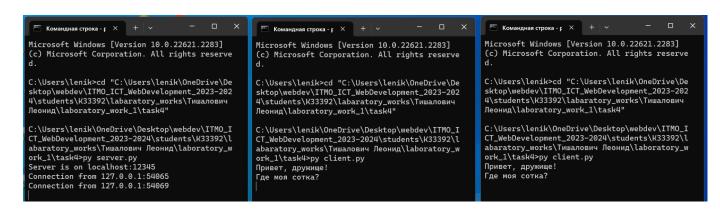
Код server.py

```
import socket
import threading
server_address = ('localhost', 12345)
server_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
server_socket.bind(server_address)
server_socket.listen(5)
clients = []
def handle_client(client_socket):
    while True:
        try:
            message = client_socket.recv(1024).decode('utf-8')
            if not message:
               break
            for client in clients:
                if client != client_socket:
                    client.send(message.encode('utf-8'))
        except:
            break
    clients.remove(client_socket)
    client_socket.close()
print("Server is on {}:{}".format(server_address[0], server_address[1]))
while True:
    client_socket, client_address = server_socket.accept()
    print("Connection from {}:{}".format(client_address[0], client_address[1]))
    clients.append(client_socket)
    client_thread = threading.Thread(
        target=handle_client, args=(client_socket,))
    client_thread.start()
```

Код client.py

```
import socket
import threading
server_address = ('localhost', 12345)
client_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
client_socket.connect(server_address)
def receive_messages():
   while True:
       try:
           message = client_socket.recv(1024).decode('utf-8')
           print(message)
       except:
           break
receive_thread = threading.Thread(target=receive_messages)
receive_thread.start()
while True:
   message = input()
   client_socket.send(message.encode('utf-8'))
```

Результат:



Вывод:

В ходе лабораторной работы были приобретены навыки работы с библиотекой socket и частично threading. Появилось понимание работы сокетов на практике.