Jogo – Jogador vs Monstro

O jogo consiste em um jogador e um monstro que se atacam e tentam zerar a vida um do outro.

Resultado do jogo aqui: https://cerulean-wisp-d72ab6.netlify.app/

**Vida dos players:**

Ambos os players iniciam com vida 100% e perdem vida conforme recebem dano, a barra de vida deve ficar vermelha quando a vida for menor que 20%.

**Mensagem de fim de jogo:**  
Ao algum dos players ter sua vida zerada, uma mensagem de Vitória ou Derrota deve aparecer em uma seção abaixo da seção de vida dos jogadores.

**Botões de ação:**

**Ataque:** O jogador tira dano aleatório do monstro e o monstro tira dano aleatório do jogador (Obs.: A ordem precisa ser essa, primeiro o jogador ataca, depois o monstro ataca);

Dano do Jogador: Entre 5 e 10;

Dano do Monstro: Entre 7 e 12.

**Ataque Especial:** Exatamente igual a um ataque normal, porém adiciona 5 ao valor randômico de dano do jogador no monstro; o range de dano do monstro no jogador continua o mesmo;

**Curar:** O Jogador ganha vida e não ataca nessa rodada, mas o monstro ainda assim ataca o jogador;

**Desistir:** Volta para o início, esconde os botões de ação e reinicia o jogo zerando a lista de log e preenchendo novamente a vida dos players.

**Log da batalha:**

Mostrar uma mensagem em cada ataque, seja do jogador ou do monstro, dizendo quem atacou, quem recebeu o ataque e quanto foi o dano. As mensagens devem ter cores de fundo diferentes.

Dicas: Tem condicional, tem lista, tem computed, tem method...

**Atenção: Mais importante do que conseguir terminar o projeto é tentar, então tentem fazer e me enviem no teams o que conseguiram! Pode ser em dupla se quiserem.**