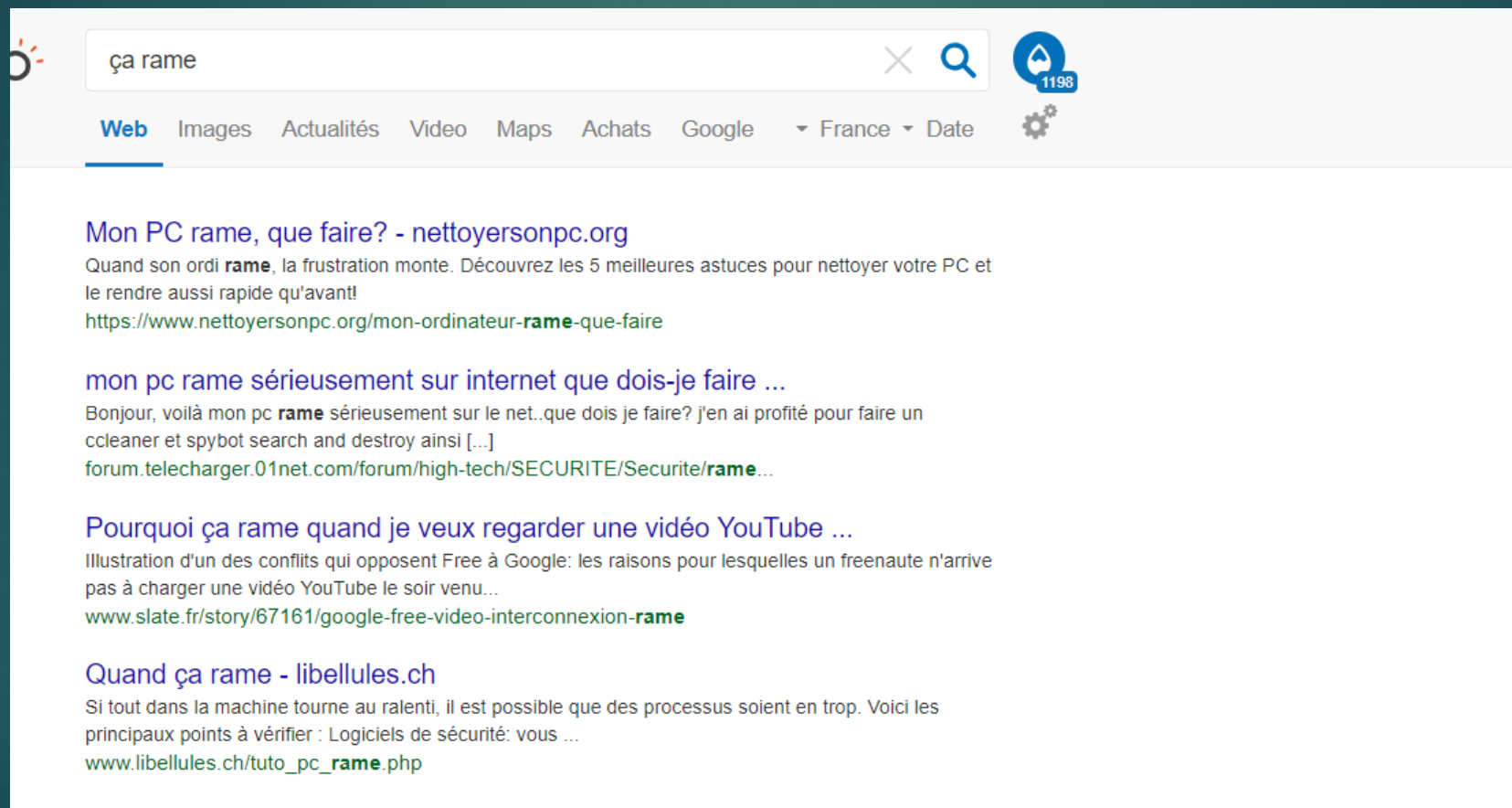




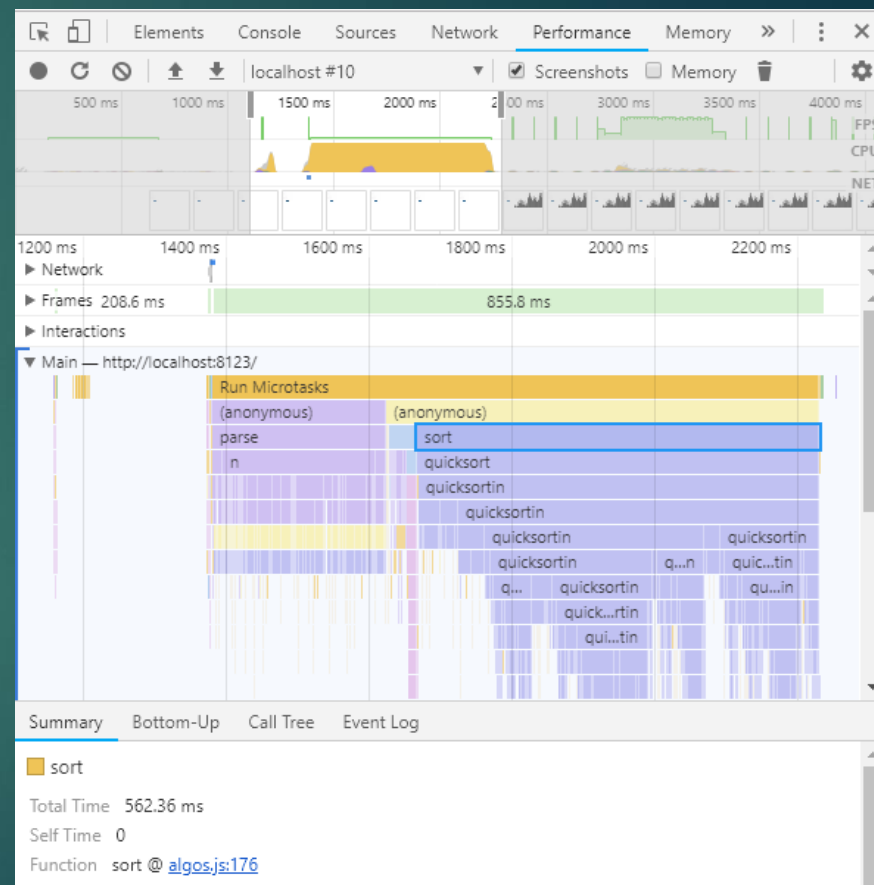
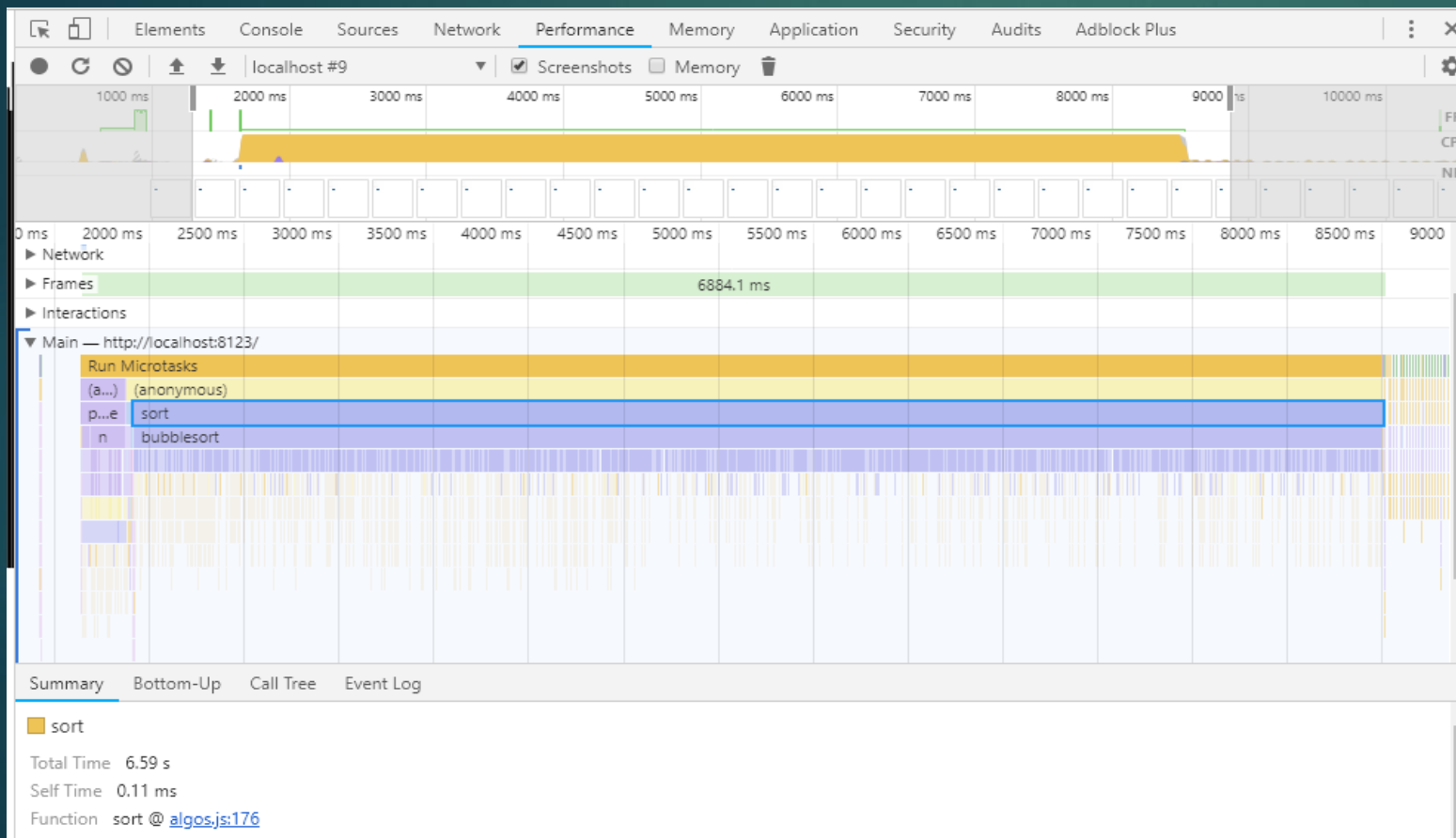
# Retour d'expérience

ALGORITHMES DE TRI

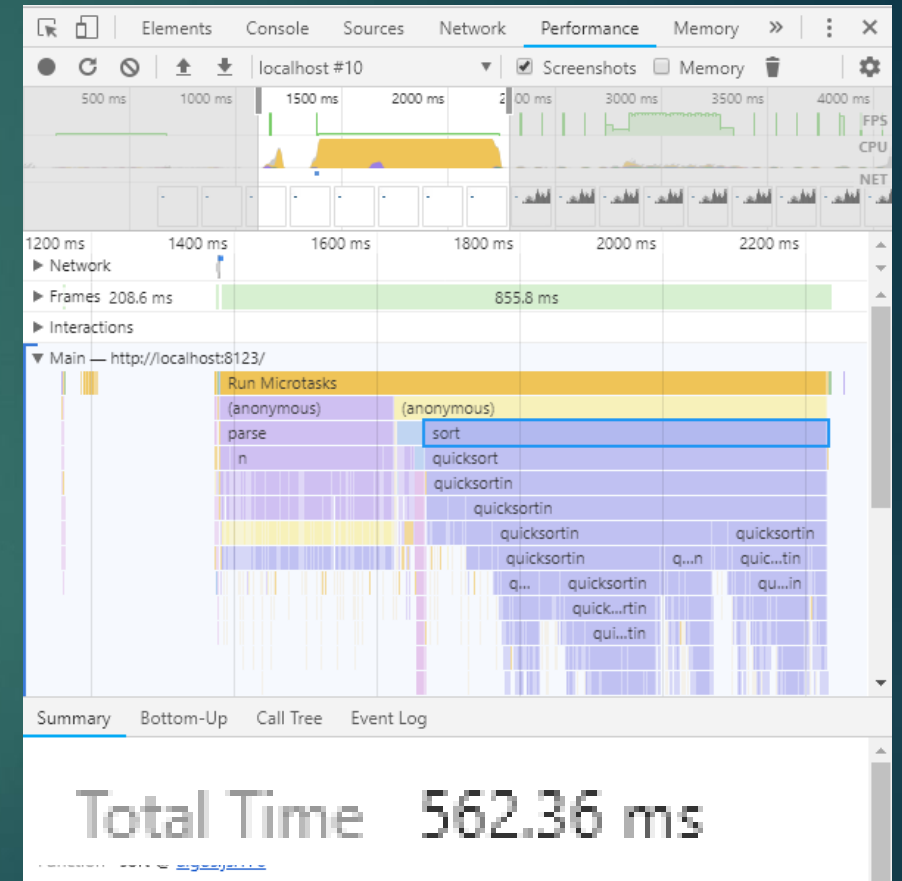
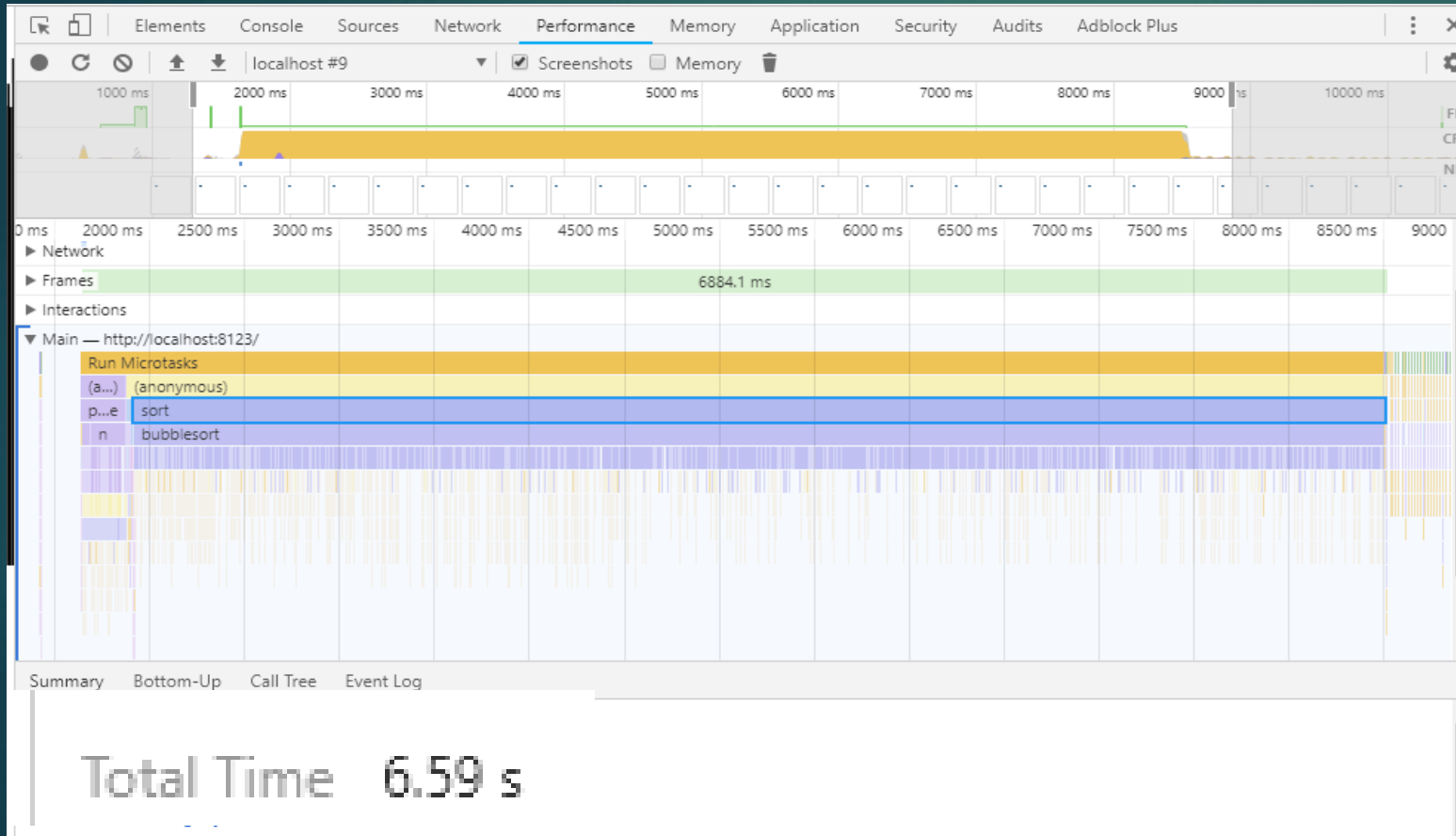
# Ça rame !!



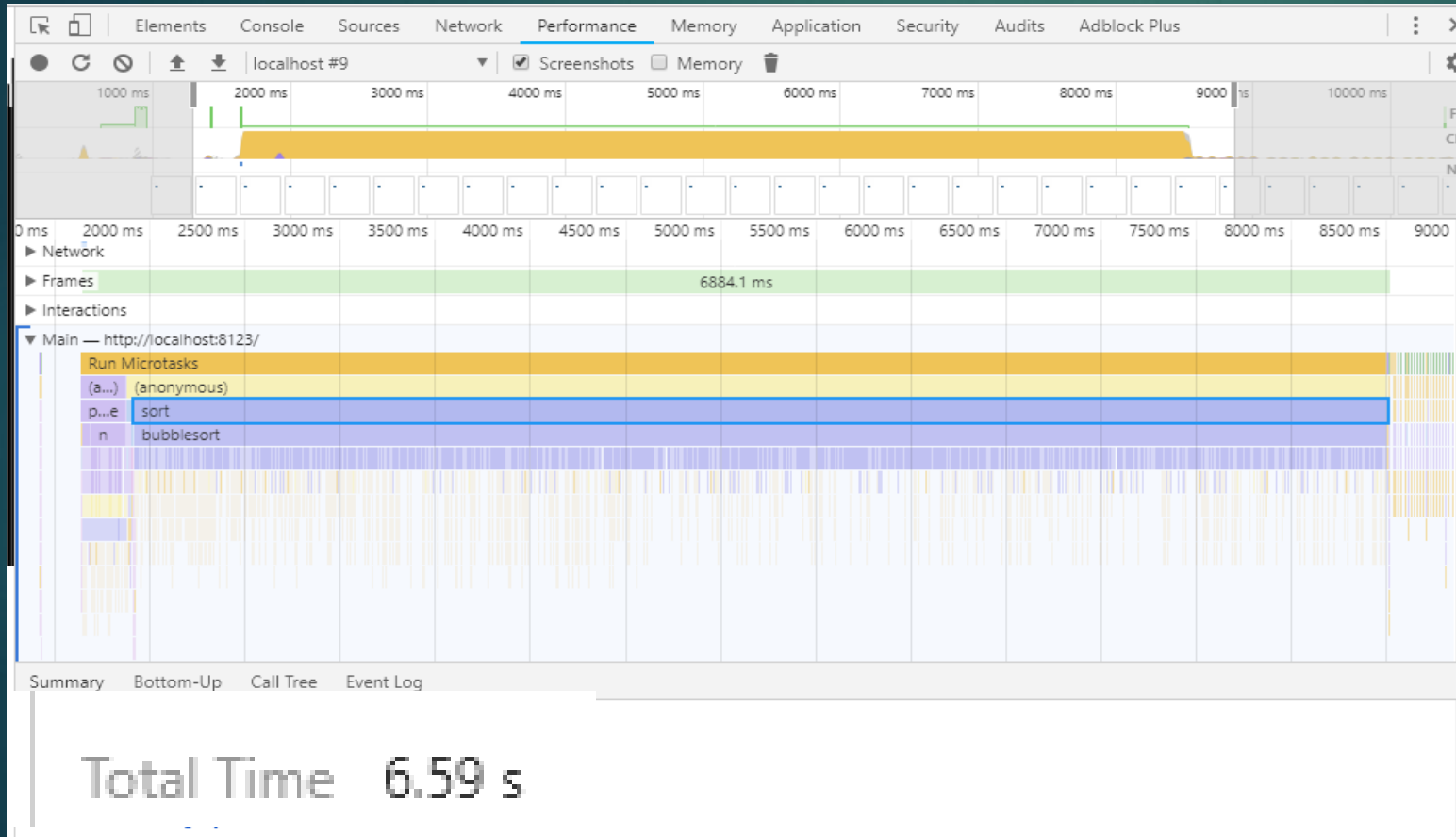
# Ça rame !!



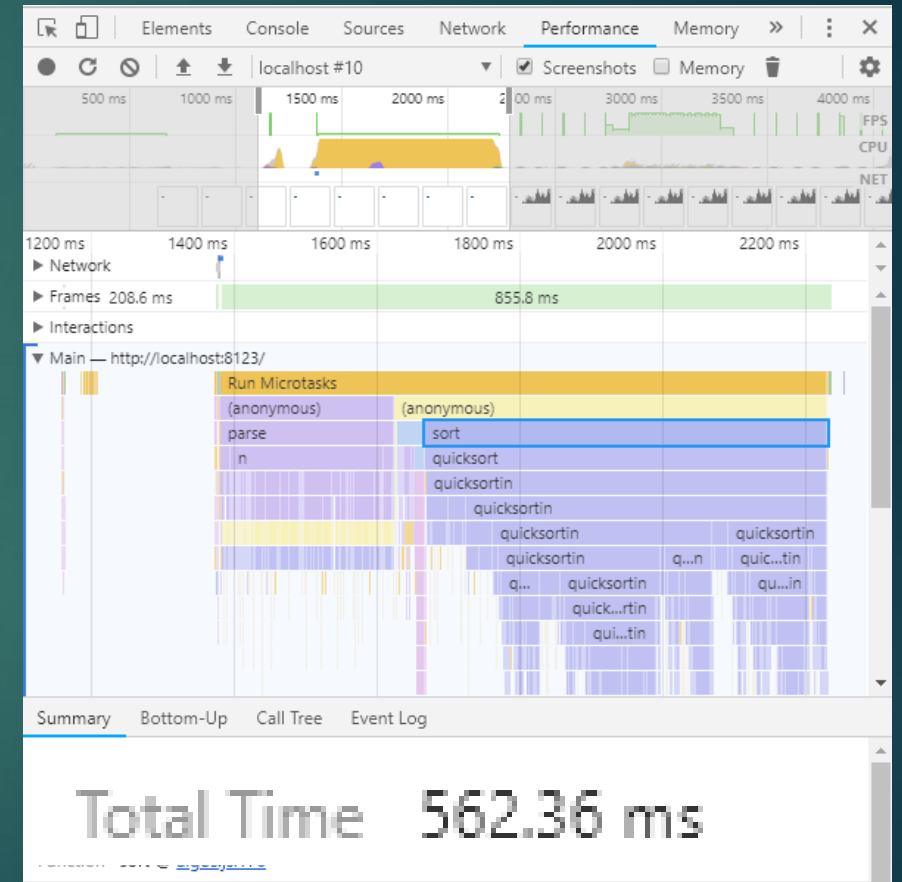
# Ça rame !!



# Ça rame !!



120.295 isLess  
42.174 permutations



4.333 isLess  
2.316 permutations

# Ça rame !!

- ▶ Choix du meilleur algorithme
- ▶ Optimiser les fonctions

# Choix de l'algorithme

Nom	Cas optimal	Cas moyen	Pire des cas
Tri rapide	$n \log n$	$n \log n$	$n^2$
Tri fusion	$n \log n$	$n \log n$	$n \log n$
Tri par tas	$n \log n$	$n \log n$	$n \log n$
Tri par insertion	$n$	$n^2$	$n^2$
Introsort	$n \log n$	$n \log n$	$n \log n$
Tri par sélection	$n^2$	$n^2$	$n^2$
Timsort	$n$	$n \log n$	$n \log n$
Tri de Shell	$n$	$n \log^2 n$ ou $n^{3/2}$	$n \log^2 n$ pour la meilleure suite d'espacements connue
Tri à bulles	$n$	$n^2$	$n^2$
Tri arborescent	$n \log n$	$n \log n$	$n \log n$ (arbre équilibré)

# Choix de l'algorithme

Nom	Cas optimal	Cas moyen	Pire des cas
Tri rapide	$n \log n$	$n \log n$	$n^2$
Tri fusion	$n \log n$	$n \log n$	$n \log n$
Tri par tas	$n \log n$	$n \log n$	$n \log n$
Tri par insertion	$n$	$n^2$	$n^2$
Introsort	$n \log n$	$n \log n$	$n \log n$
Tri par sélection	$n^2$	$n^2$	$n^2$
Timsort	$n$	$n \log n$	$n \log n$
Tri de Shell	$n$	$n \log^2 n$ ou $n^{3/2}$	$n \log^2 n$ pour la meilleure suite d'espacements connue
Tri à bulles	$n$	$n^2$	$n^2$
Tri arborescent	$n \log n$	$n \log n$	$n \log n$ (arbre équilibré)

n	$n \log n$	$n^2$
29	97	841
538	3.382	289.444
36.840	38.7350	1.357.185.600



# Choix de l'algorithme

Nom	Cas optimal	Cas moyen	Pire des cas
Tri rapide	$n \log n$	$n \log n$	$n^2$
Tri fusion	$n \log n$	$n \log n$	$n \log n$
Tri par tas	$n \log n$	$n \log n$	$n \log n$
Tri par insertion	$n$	$n^2$	$n^2$
Introsort	$n \log n$	$n \log n$	$n \log n$
Tri par sélection	$n^2$	$n^2$	$n^2$
Timsort	$n$	$n \log n$	$n \log n$
Tri de Shell	$n$	$n \log^2 n$ ou $n^{3/2}$	$n \log^2 n$ pour la meilleure suite d'espacements connue
Tri à bulles	$n$	$n^2$	$n^2$
Tri arborescent	$n \log n$	$n \log n$	$n \log n$ (arbre équilibré)

$n$	$n \lg n$	$n^2$
10 ms	33 ms	100 ms
100 ms	664 ms	10 s
1 s	10 s	16 mn 40 s
10 s	2 mn 13 s	1 j 3 h 46 mn
1 mn 40 s	27 mn 41 s	115 j 17 h
16 mn 40 s	5 h 32 mn	31 ans 259 j

$n$	$n \log n$	$n^2$
29	97	841
538	3.382	289.444
36.840	38.7350	1.357.185.600

# Optimiser les fonctions

```
function isLess(A,B)
{
  return distanceFromGrenoble(csvData[A]) < distanceFromGrenoble(csvData[B])
}
```

```
function distanceFromGrenoble(city)
{
  var GrenobleLat = 45.166667;
  var GrenobleLong = 5.716667;

  var R = 6371e3; // metres
  var φ1 = lat1.toRadians();
  var φ2 = lat2.toRadians();
  var Δφ = (lat2-lat1).toRadians();
  var Δλ = (lon2-lon1).toRadians();

  var a = Math.sin(Δφ/2) * Math.sin(Δφ/2) +
          Math.cos(φ1) * Math.cos(φ2) *
          Math.sin(Δλ/2) * Math.sin(Δλ/2);
  var c = 2 * Math.atan2(Math.sqrt(a), Math.sqrt(1-a));

  var d = R * c;
  return d;
}
```

```
function isLess(A,B)
{
  return csvData[A].dist < csvData[B].dist;
}
```

# Implémentation

JS

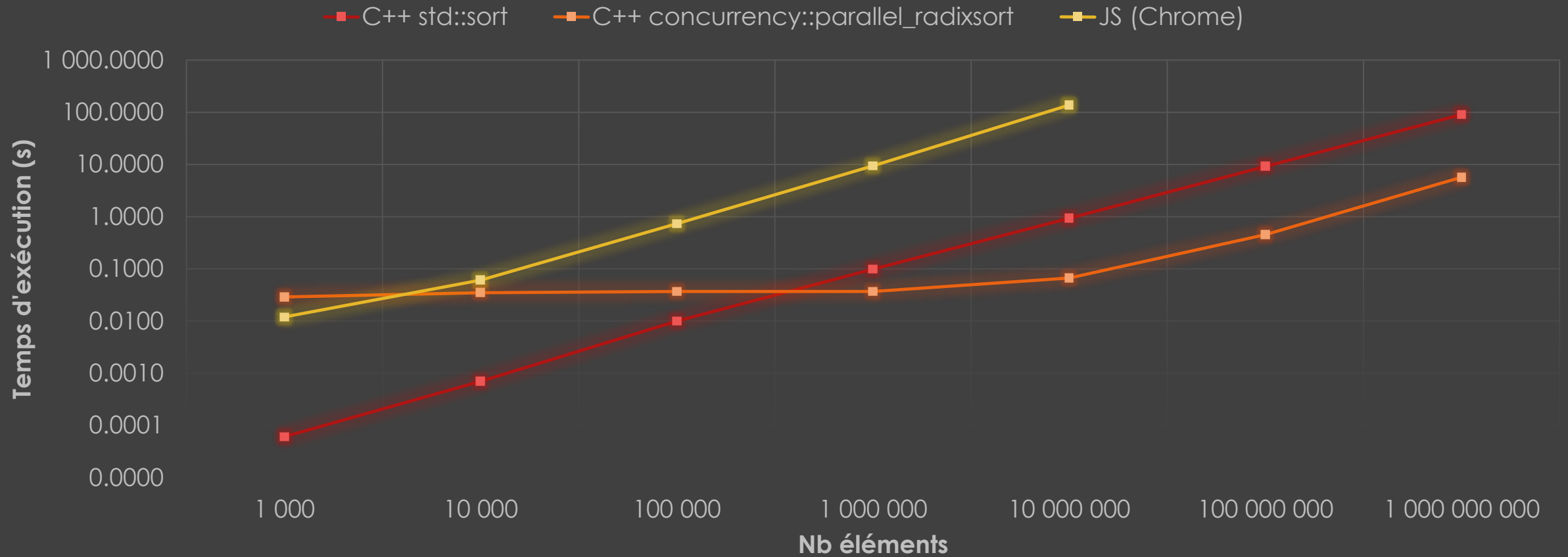
```
// Tri d'un tableau en JS  
a.sort();
```

C++

```
// Sort with std::sort  
{  
    RAutoChrono chrono;  
    std::sort(vRand[0].begin(), vRand[0].end());  
}  
  
// Sort with concurrency::parallel_radixsort  
{  
    RAutoChrono chrono;  
    concurrency::parallel_radixsort(vRand[1].begin(), vRand[1].end());  
}
```

# Implémentation

Temps d'exécution des algorithmes de TRI



	1000	10000	1.00E+05	1.00E+06	1.00E+07	1.00E+08	1.00E+09
C++ std::sort	6.10E-05	0.0007	0.01	0.099	9.30E-01	9.2	90.7
C++ concurrency::parallel_radixsort	0.029	0.035	0.037	0.037	6.70E-02	0.452	5.7
JS (Chrome)	0.012	0.061	0.733	9.4	138x	x	x