

# Восходящий разбор. Неоднозначность и детерминированность

---



Теория формальных языков  
2022 г.



## (Не)лирическое отступление





## (Не)лирическое отступление

- Дополнительные задания не требуют больших объёмов кода, доступны всем (в том числе группам) и стоят минимум 2 балла. Следим за горящими сроками!
- Запись на доделывание закрывается после дедлайна.
- Планируем действия заранее:
  - 3 лабораторная по объёму большая — используем чужой код (с конкурса, от прошлых цивилизаций), но не забываем про структуры (и Рефал-стайл).
  - 4 лабораторная будет сложной (и прошлые цивилизации помогут мало). Зато будет 2 допзадания!
  - 5 лабораторная будет легче, но выполняться в мини-группах. Допзадание будет одно.
  - На последней неделе(!) будет биг-фарма: возможность добрать баллы по всем темам решением задач.



## Неоднозначные КС-языки

Рассмотрим КС-язык  $\{a^n b^m c^m\} \cup \{a^n b^n c^m\}$ . Слова  $a^n b^n c^n$  этого языка гарантированно имеют минимум два дерева разбора.



## Неоднозначные КС-языки

Рассмотрим КС-язык  $\{a^n b^m c^m\} \cup \{a^n b^n c^m\}$ . Слова  $a^n b^n c^n$  этого языка гарантированно имеют минимум два дерева разбора.

### Определение

КС-грамматика  $G$  неоднозначная, если существует слово  $w \in L(G)$  такое, что в  $G$  у него больше одного дерева разбора. КС-язык  $L$  существенно неоднозначен, если всякая его грамматика неоднозначна.



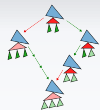
## Неоднозначные КС-языки

Рассмотрим КС-язык  $\{a^n b^m c^m\} \cup \{a^n b^n c^m\}$ . Слова  $a^n b^n c^n$  этого языка гарантированно имеют минимум два дерева разбора.

### Определение

КС-грамматика  $G$  неоднозначная, если существует слово  $w \in L(G)$  такое, что в  $G$  у него больше одного дерева разбора. КС-язык  $L$  существенно неоднозначен, если всякая его грамматика неоднозначна.

Существование однозначной грамматики не гарантирует существования DPDA: см.  $\{a^n b^n\} \cup \{a^n b^{2n}\}$ .



## Алгоритм Касами–Тории

Алгоритм Кока–Янгера–Касами — таблица

$T_{i,j} = \{A \mid a_{i+1} \dots a_j \in L_G(A)\}$ ; изменим её на

$T'_j[A] = \{i \mid a_{i+1} \dots a_j \in L_G(A)\}.$



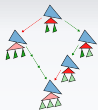
## Алгоритм Касами–Тории

Алгоритм Кока–Янгера–Касами — таблица  $T_{i,j} = \{A \mid a_{i+1} \dots a_j \in L_G(A)\}$ ; изменим её на  $T'_j[A] = \{i \mid a_{i+1} \dots a_j \in L_G(A)\}$ .

### Идея алгоритма СТ

Читаем очередной символ, вычисляем множество  $T'_j[A]$  для всех  $A \in N$ , постепенно достраивая его как список, упорядоченный по возрастанию. Если  $A \rightarrow BC$ , тогда если  $k \in T'_j[C]$ , то для всех  $x \in T'_k[B]$  выполнено  $x \in T'_j[A]$ .





## Алгоритм Касами–Тории

Алгоритм Кока–Янгера–Касами — таблица  
 $T_{i,j} = \{A \mid a_{i+1} \dots a_j \in L_G(A)\}$ ; изменим её на  
 $T'_j[A] = \{i \mid a_{i+1} \dots a_j \in L_G(A)\}$ .

```

 $\forall j, A(T'_j[A] = \emptyset)$ 
for  $j=1..n$ 
  for all  $A \in N$  if  $A \rightarrow a_j \in R$  then  $T'_j[A] = \{j-1\}$ 
  for  $k=j-1..1$ 
    for all  $A \rightarrow BC \in R$ 
      if  $k \in T'_j[C]$  then for all  $i \in T'_k[B]$   $T'_j[A] = T'_j[A] \cup \{i\}$ 
```



## Алгоритм Касами–Тории

Алгоритм Кока–Янгера–Касами — таблица  
 $T_{i,j} = \{A \mid a_{i+1} \dots a_j \in L_G(A)\}$ ; изменим её на  
 $T'_j[A] = \{i \mid a_{i+1} \dots a_j \in L_G(A)\}$ .

```
 $\forall j, A(T'_j[A] = \emptyset)$   
for  $j=1..n$   
  for all  $A \in N$  if  $A \rightarrow a_j \in R$  then  $T'_j[A] = \{j-1\}$   
  for  $k=j-1..1$   
    for all  $A \rightarrow BC \in R$   
      if  $k \in T'_j[C]$  then for all  $i \in T'_k[B]$   $T'_j[A] = T'_j[A] \cup \{i\}$ 
```

Для однозначных грамматик АСТ работает за  $O(n^2)$ .

$S \rightarrow G_A A \mid G_B B \mid a \mid b$      $A \rightarrow a \mid S G_A$      $B \rightarrow b \mid S G_B$   
 $G_A \rightarrow a$      $G_B \rightarrow b$     слово abba

```

 $\forall j, A(T'_j[A] = \emptyset)$ 
for j=1..n
  for k=j-1..1
    for all  $A \rightarrow BC \in R$ 
      if  $k \in T'_j[C]$  then for all  $i \in T'_k[B]$   $T'_j[A] = T'_j[A] \cup \{i\}$ 
    
```

Инициализация таб-  
лицы:

	S	A	B	$G_A$	$G_B$
1 — a					
2 — b					
3 — b					
4 — a					

$S \rightarrow G_A A \mid G_B B \mid a \mid b$      $A \rightarrow a \mid S G_A$      $B \rightarrow b \mid S G_B$   
 $G_A \rightarrow a$      $G_B \rightarrow b$     слово abba

```

 $\forall j, A(T'_j[A] = \emptyset)$ 
for j=1..n \ \ j = 1
  for all  $A \in N$  if  $A \rightarrow \alpha_j \in R$  then  $T'_j[A] = \{j-1\}$ 
  for k=j-1..1
    for all  $A \rightarrow BC \in R$ 
      if  $k \in T'_j[C]$  then for all  $i \in T'_k[B]$   $T'_j[A] = T'_j[A] \cup \{i\}$ 
    
```

$j = 1$ , проход по терминальным правилам, цикла по нетерминальным нет, т.к.  $k = 0$ :

	S	A	B	$G_A$	$G_B$
1 — a	0	0		0	
2 — b					
3 — b					
4 — a					

$S \rightarrow G_A A \mid G_B B \mid a \mid \mathbf{b}$      $A \rightarrow a \mid S G_A$      $B \rightarrow \mathbf{b} \mid S G_B$   
 $G_A \rightarrow a$      $G_B \rightarrow \mathbf{b}$     слово  $abba$

```

 $\forall j, A(T'_j[A] = \emptyset)$ 
for  $j=1..n \setminus j = 2$ 
  for all  $A \in N$  if  $A \rightarrow \alpha_j \in R$  then  $T'_j[A] = \{j-1\}$ 
  for  $k=j-1..1$ 
    for all  $A \rightarrow BC \in R$ 
      if  $k \in T'_j[C]$  then for all  $i \in T'_k[B]$   $T'_j[A] = T'_j[A] \cup \{i\}$ 

```

$j = 2$ , проход по  
 терминальным прави-  
 лам:

	S	A	B	$G_A$	$G_B$
1 — <b>a</b>	0	0		0	
2 — <b>b</b>	1		1		1
3 — <b>b</b>					
4 — <b>a</b>					

$S \rightarrow G_A A \mid G_B B \mid a \mid b$      $A \rightarrow a \mid S G_A$      $B \rightarrow b \mid S G_B$   
 $G_A \rightarrow a$      $G_B \rightarrow b$     слово abba

```

 $\forall j, A(T'_j[A] = \emptyset)$ 
for j=1..n \ \ j = 2
  for k=j-1..1 \ \ k = 1
    for all  $A \rightarrow BC \in R$  \ \ если второй нетерминал правой
    части есть в строке 2 с индексом 1
      if  $k \in T'_j[C]$  then for all  $i \in T'_k[B]$   $T'_j[A] = T'_j[A] \cup \{i\}$ 
    \ \ тогда добавляем в ячейку второй строки для левого
    нетерминала содержимое ячейки первого нетерминала в строке
    1
    
```

Подходящие правила есть для B и  $G_B$ . Но для нетерминала  $G_B$  (правило  $S \rightarrow G_B B$ ) ячейка в первой строке пуста, так что добавляем только содержимое ячейки для S в ячейку B.

	S	A	B	$G_A$	$G_B$
1 — a	0	0		0	
2 — b	1		1, 0		1
3 — b					
4 — a					

$S \rightarrow G_A A \mid G_B B \mid a \mid \mathbf{b}$      $A \rightarrow a \mid S G_A$      $B \rightarrow \mathbf{b} \mid S G_B$   
 $G_A \rightarrow a$      $G_B \rightarrow \mathbf{b}$     слово abba

```

 $\forall j, A(T'_j[A] = \emptyset)$ 
for  $j=1..n$   $j=3$ 
  for all  $A \in N$  if  $A \rightarrow a_j \in R$  then  $T'_j[A] = \{j-1\}$ 
  for  $k=j-1..1$ 
    for all  $A \rightarrow BC \in R$ 
      if  $k \in T'_j[C]$  then for all  $i \in T'_k[B]$   $T'_j[A] = T'_j[A] \cup \{i\}$ 
    
```

$j = 3$ , проход по  
 терминальным прави-  
 лам:

	S	A	B	$G_A$	$G_B$
1 — <b>a</b>	0	0		0	
2 — <b>b</b>	1		1, 0		1
3 — <b>b</b>	2		2		2
4 — <b>a</b>					

$S \rightarrow G_A A \mid G_B B \mid a \mid b$      $A \rightarrow a \mid S G_A$      $B \rightarrow b \mid S G_B$   
 $G_A \rightarrow a$      $G_B \rightarrow b$     слово abba

```

 $\forall j, A(T'_j[A] = \emptyset)$ 
for j=1..n  \ \ j = 3
  for k=j-1..1  \ \ k = 2
    for all  $A \rightarrow BC \in R$   \ \  если второй нетерминал правой
    части есть в строке 3 с индексом 2
      if  $k \in T'_j[C]$  then for all  $i \in T'_k[B]$   $T'_j[A] = T'_j[A] \cup \{i\}$ 
    \ \ тогда добавляем в ячейку третьей строки для левого
    нетерминала содержимое ячейки первого нетерминала в строке
    2
    
```

Подходящие правила:  $S \rightarrow G_B B$ ,  $B \rightarrow S G_B$ , причём во второй строке ячейки  $G_B$  и  $S$  обе не пустые. Добавляем их содержимое в ячейки левых частей,  $S$  и  $B$ :

	S	A	B	$G_A$	$G_B$
1 — a	0	0		0	
2 — b	1		1, 0		1
3 — b	2, 1		2, 1		2
4 — a					



$S \rightarrow G_A A \mid G_B B \mid a \mid b$      $A \rightarrow a \mid S G_A$      $B \rightarrow b \mid S G_B$   
 $G_A \rightarrow a$      $G_B \rightarrow b$     слово abba

```

 $\forall j, A(T'_j[A] = \emptyset)$ 
for j=1..n  \ \ j = 3
    for k=j-1..1  \ \ k = 1
        for all  $A \rightarrow BC \in R$   \ \  если второй нетерминал правой
        части есть в строке 3 с индексом 1
            if  $k \in T'_j[C]$  then for all  $i \in T'_k[B]$   $T'_j[A] = T'_j[A] \cup \{i\}$ 
            \ \ тогда добавляем в ячейку третьей строки для левого
            нетерминала содержимое ячейки первого нетерминала в строке
            1
    
```

1 в третьей строке есть у нетерминалов S и B, но первый никогда не бывает вторым в правой части. Остаётся правило  $S \rightarrow G_B B$ , оно также ничего не даёт, т.к. в первой строке ячейка  $G_B$  пуста.

	S	A	B	$G_A$	$G_B$
1 — a	0	0		0	
2 — b	1		1, 0		1
3 — b	2, 1		2, 1		2
4 — a					

$S \rightarrow G_A A \mid G_B B \mid \mathbf{a} \mid \mathbf{b}$      $A \rightarrow \mathbf{a} \mid S G_A$      $B \rightarrow \mathbf{b} \mid S G_B$   
 $G_A \rightarrow \mathbf{a}$      $G_B \rightarrow \mathbf{b}$     слово  $abba$

```

 $\forall j, A(T'_j[A] = \emptyset)$ 
for  $j=1..n \setminus j=4$ 
  for all  $A \in N$  if  $A \rightarrow \alpha_j \in R$  then  $T'_j[A] = \{j-1\}$ 
  for  $k=j-1..1$ 
    for all  $A \rightarrow BC \in R$ 
      if  $k \in T'_j[C]$  then for all  $i \in T'_k[B]$   $T'_j[A] = T'_j[A] \cup \{i\}$ 

```

$j = 4$ , проход по  
 терминальным прави-  
 лам:

	S	A	B	$G_A$	$G_B$
1 — <b>a</b>	0	0		0	
2 — <b>b</b>	1		1, 0		1
3 — <b>b</b>	2, 1		2, 1		2
4 — <b>a</b>	3	3		3	

$S \rightarrow G_A A \mid G_B B \mid a \mid b$      $A \rightarrow a \mid S G_A$      $B \rightarrow b \mid S G_B$   
 $G_A \rightarrow a$      $G_B \rightarrow b$     слово abba

```

 $\forall j, A(T'_j[A] = \emptyset)$ 
for j=1..n  \ \ j = 4
  for k=j-1..1  \ \ k = 3
    for all  $A \rightarrow BC \in R$   \ \ если второй нетерминал правой
    части есть в строке 4 с индексом 3
      if  $k \in T'_j[C]$  then for all  $i \in T'_k[B]$   $T'_j[A] = T'_j[A] \cup \{i\}$ 
    \ \ тогда добавляем в ячейку 4-ой строки для левого
    нетерминала содержимое ячейки первого нетерминала в строке
    3
    
```

Подходящие правила:  $S \rightarrow G_A A$ ,  $A \rightarrow S G_A$ , однако  
 ячейка  $G_A$  в третьей строке  
 пуста. Добавляем содержи-  
 мое ячейки  $S$  в ячейку  $A$  в  
 четвёртой строке.

	S	A	B	$G_A$	$G_B$
1 — a	0	0		0	
2 — b	1		1, 0		1
3 — b	2, 1		2, 1		2
4 — a	3	3, 2, 1		3	

$S \rightarrow G_A A \mid G_B B \mid a \mid b$      $A \rightarrow a \mid S G_A$      $B \rightarrow b \mid S G_B$   
 $G_A \rightarrow a$      $G_B \rightarrow b$     слово abba

```

 $\forall j, A(T'_j[A] = \emptyset)$ 
for j=1..n  \ \ j = 4
  for k=j-1..1  \ \ k = 2
    for all  $A \rightarrow BC \in R$   \ \ если второй нетерминал правой
    части есть в строке 4 с индексом 2
      if  $k \in T'_j[C]$  then for all  $i \in T'_k[B]$   $T'_j[A] = T'_j[A] \cup \{i\}$ 
    \ \ тогда добавляем в ячейку 4-ой строки для левого
    нетерминала содержимое ячейки первого нетерминала в строке
    2
    
```

Подходящее правило:  $S \rightarrow G_A A$ , однако ячейка  $G_A$  во второй строке пуста. На этом шаге таблица не меняется.

	S	A	B	$G_A$	$G_B$
1 — <b>a</b>	0	0		0	
2 — <b>b</b>	1		1, 0		1
3 — <b>b</b>	2, 1		2, 1		2
4 — <b>a</b>	3	3, 2, 1		3	

$$S \rightarrow G_A A \mid G_B B \mid a \mid b \quad A \rightarrow a \mid S G_A \quad B \rightarrow b \mid S G_B$$

$$G_A \rightarrow a \quad G_B \rightarrow b \quad \text{слово } abba$$

```

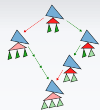
 $\forall j, A(T'_j[A] = \emptyset)$ 
for j=1..n \ \ j = 4
  for k=j-1..1 \ \ k = 1
    for all  $A \rightarrow BC \in R$  \ \ если второй нетерминал
      правой части есть в строке 4 с индексом 1
        if  $k \in T'_j[C]$  then for all  $i \in T'_k[B]$   $T'_j[A] = T'_j[A] \cup \{i\}$ 
  \ \ тогда добавляем в ячейку 4-ой строки для левого
  нетерминала содержимое ячейки первого нетерминала в строке
  1

```

Подходящее правило опять

$S \rightarrow G_A A$ , и на сей раз нужная ячейка  $G_A$  не пуста. То, что теперь  $0 \in T'_4[S]$ , показывает, что  $abba \in L(G)$ , поскольку  $T'_4[S] = \{i \mid a_{i+1} \dots a_4 \in L_G(S)\}$ , где  $a_1 a_2 a_3 a_4 = abba$ .

	S	A	B	$G_A$	$G_B$
1 — <b>a</b>	0	0		0	
2 — <b>b</b>	1		1, 0		1
3 — <b>b</b>	2, 1		2, 1		2
4 — <b>a</b>	3, 0	3, 2, 1		3	



## Детерминированные КС-языки

Язык  $L$  обладает префикс-свойством (prefix-free), если  $\forall w(w \in L \Rightarrow \forall v(v \neq \varepsilon \Rightarrow wv \notin L))$ .



## Детерминированные КС-языки

Язык  $L$  обладает префикс-свойством (prefix-free), если  $\forall w(w \in L \Rightarrow \forall v(v \neq \varepsilon \Rightarrow wv \notin L))$ .

Детерминированные языки с префикс-свойством — языки, распознаваемые DPDA с допуском по пустому стеку.

Рассмотрим язык  $a^+$ . Предположим, он распознаётся DPDA с допуском по пустому стеку. Тогда на элементе  $a$  стек уже обязательно пуст. А значит, работа DPDA не может быть продолжена, и элемент  $aa$  не может быть им распознан.



## Детерминированные КС-языки

Язык  $L$  обладает префикс-свойством (prefix-free), если  $\forall w(w \in L \Rightarrow \forall v(v \neq \varepsilon \Rightarrow wv \notin L))$ .

Детерминированные языки с префикс-свойством — языки, распознаваемые DPDA с допуском по пустому стеку.

Рассмотрим язык  $L$ ,  $w_1, w_1w_2 \in L$ ,  $w_2 \neq \varepsilon$ . Предположим, он распознаётся DPDA с допуском по пустому стеку. Тогда на элементе  $w_1$  стек уже обязательно пуст. А значит, работа DPDA не может быть продолжена, и элемент  $w_1w_2$  не может быть им распознан.





## Эндмаркеры

Рассмотрим язык  $a^+\$$  (алфавит терминалов  $\Sigma = \{a, \$\}$ ). В этом языке ни одно слово не является префиксом другого.



## Эндмаркеры

Рассмотрим язык  $\{w\$ \mid w \in L\}$  (алфавит терминалов  $\Sigma = \Sigma_L \cup \{\$, \$ \notin \Sigma_L\}$ ). Независимо от  $L$ , в этом языке ни одно слово не является префиксом другого.

- Хорошие новости: любой детерминированный КС-язык легко преобразовать в язык, распознаваемый DPDA с допуском по пустому стеку.



## Эндмаркеры

Рассмотрим язык  $\{w\$ \mid w \in L\}$  (алфавит терминалов  $\Sigma = \Sigma_L \cup \{\$, \$ \notin \Sigma_L\}$ ). Независимо от  $L$ , в этом языке ни одно слово не является префиксом другого.

- Хорошие новости: любой детерминированный КС-язык легко преобразовать в язык, распознаваемый DPDA с допуском по пустому стеку.
- Плохие новости: существенно неоднозначные контекстно-свободные языки с префикс-свойством. Стандартный пример:  $\{a^n b^n c^m d\} \cup \{a^m b^n c^n d\}$ .



## Языки нередуцируемых префиксов

Определим понятие свёртки — перехода справа налево в правиле переписывания  $A \rightarrow \alpha$ . Что можно сказать о всех возможных префиксах сентенциальных форм, порождаемых грамматикой  $G$ , к которым нельзя применить ни одну свёртку?



## Языки нередуцируемых префиксов

Определим понятие свёртки — перехода справа налево в правиле переписывания  $A \rightarrow \alpha$ . Что можно сказать о всех возможных префиксах сентенциальных форм, порождаемых грамматикой  $G$ , к которым нельзя применить ни одну свёртку?

Такие с.ф. образуют регулярный язык. Идея обоснования: в распознающем их PDA из стека ничего не читается, т.е. PDA учитывает только символы сент. формы и свои состояния.



## Автомат нередуцируемых префиксов

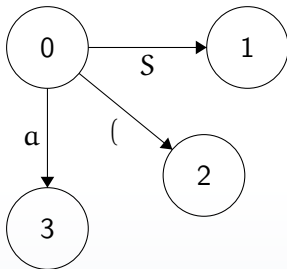
### Описание конструкции

- Отмеченная позиция в правиле:  $\bullet$ . В правиле с правой частью  $\xi_1 \dots \xi_n$  есть  $n + 1$  таких позиций.
- Правило  $A \rightarrow \alpha \bullet B \beta$  и правило  $B \rightarrow \bullet \gamma$  — одно и то же множество переходов по символу, не приводящих к редукции  $\Rightarrow$  в одном состоянии.
- При чтении элемента правой части сдвигаем  $\bullet$  вправо на позицию.



## Автомат нередуцируемых префиксов

$S' \rightarrow S \quad S \rightarrow a \quad S \rightarrow (S)$

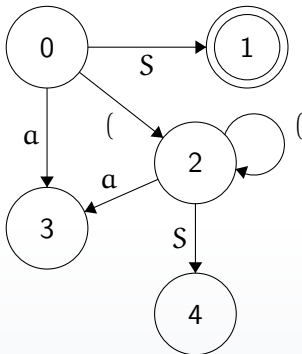


0	$S' \rightarrow \bullet S$ $S \rightarrow \bullet (S)$ $S \rightarrow \bullet a$
1	$S' \rightarrow S \bullet$
2	$S \rightarrow (\bullet S)$
3	$S \rightarrow a \bullet$



## Автомат нередуцируемых префиксов

$S' \rightarrow S \quad S \rightarrow a \quad S \rightarrow (S)$



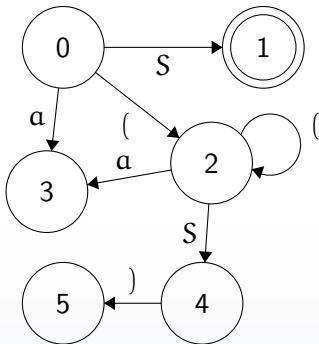
0	$S' \rightarrow \bullet S$ $S \rightarrow \bullet (S)$ $S \rightarrow \bullet a$
1	$S' \rightarrow S \bullet$
2	$S \rightarrow (\bullet S)$ $S \rightarrow \bullet (S)$ $S \rightarrow \bullet a$
3	$S \rightarrow a \bullet$
4	$S \rightarrow (S \bullet)$



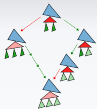


## Автомат нередуцируемых префиксов

$S' \rightarrow S \quad S \rightarrow a \quad S \rightarrow (S)$



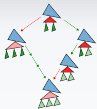
0	$S' \rightarrow \bullet S$ $S \rightarrow \bullet (S)$ $S \rightarrow \bullet a$
1	$S' \rightarrow S \bullet$
2	$S \rightarrow (\bullet S)$ $S \rightarrow \bullet (S)$ $S \rightarrow \bullet a$
3	$S \rightarrow a \bullet$
4	$S \rightarrow (S \bullet)$
5	$S \rightarrow (S) \bullet$



## Типы состояний автомата

- 1 Финальное (свёртка в  $S'$ ).
- 2 Не финальное, но свёртка.
- 3 Сдвиг по символу сентенциальной формы.

Что хранить в стеке PDA, построенного по такому автомату?

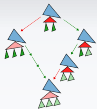


## Типы состояний автомата

- 1 Финальное (свёртка в  $S'$ ).
- 2 Не финальное, но свёртка.
- 3 Сдвиг по символу сентенциальной формы.

Что хранить в стеке PDA, построенного по такому автомату?

- Хранить сами сентенциальные формы плохо — проблема с извлечением нескольких подряд символов.



## Типы состояний автомата

- 1 Финальное (свёртка в  $S'$ ).
- 2 Не финальное, но свёртка.
- 3 Сдвиг по символу сентенциальной формы.

Что хранить в стеке PDA, построенного по такому автомату?

- Хранить сами сентенциальные формы плохо — проблема с извлечением нескольких подряд символов.
- Логично хранить последовательности последних символов с.ф., которые могут привести к разным свёрткам, закодированными одним символом стека.



## Типы состояний автомата

- 1 Финальное (свёртка в  $S'$ ).
- 2 Не финальное, но свёртка.
- 3 Сдвиг по символу сентенциальной формы.

Что хранить в стеке PDA, построенного по такому автомату?

- Хранить сами сентенциальные формы плохо — проблема с извлечением нескольких подряд символов.
- Логично хранить последовательности последних символов с.ф., которые могут привести к разным свёрткам, закодированными одним символом стека.
- А это — в точности состояния автомата.



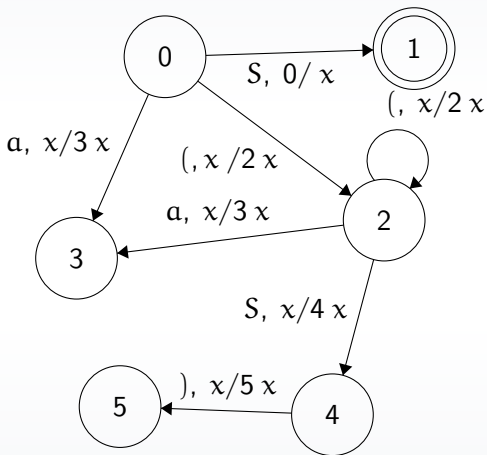
## PDA по LR(0)-автомату

### Общая конструкция

- При каждом сдвиге кладём в стек номер состояния, в которое приходим в конечном автомате.
- При каждой свёртке извлекаем из стека  $n$  символов, где  $n$  — длина правой части  $\beta$  правила  $A \rightarrow \beta$ , после чего переходим в состояние с номером  $n + 1$ -ого символа в стеке, подразумевая на ленте символ  $A$ .
- Совершаем переход по символу  $A$  из полученного состояния (этот шаг мы на графе объединили с предыдущим).



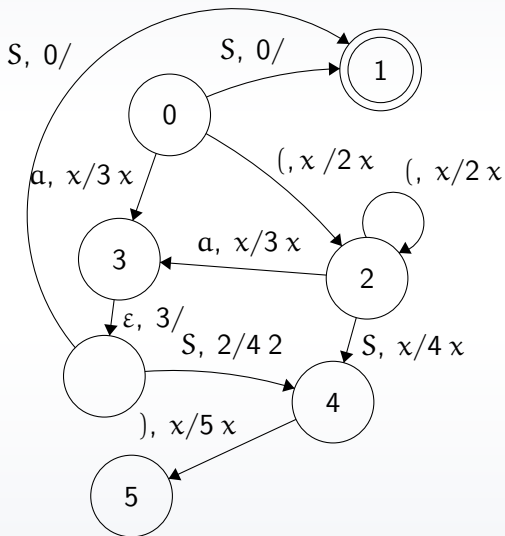
## Пример построения PDA



0	$S' \rightarrow \bullet S$ $S \rightarrow \bullet (S)$ $S \rightarrow \bullet a$	
1	$S' \rightarrow S \bullet$	$S \rightarrow S'$
2	$S \rightarrow (\bullet S)$ $S \rightarrow \bullet (S)$ $S \rightarrow \bullet a$	
3	$S \rightarrow a \bullet$	$a \rightarrow S$
4	$S \rightarrow (S \bullet)$	
5	$S \rightarrow (S) \bullet$	$(S) \rightarrow S$



## Пример построения PDA

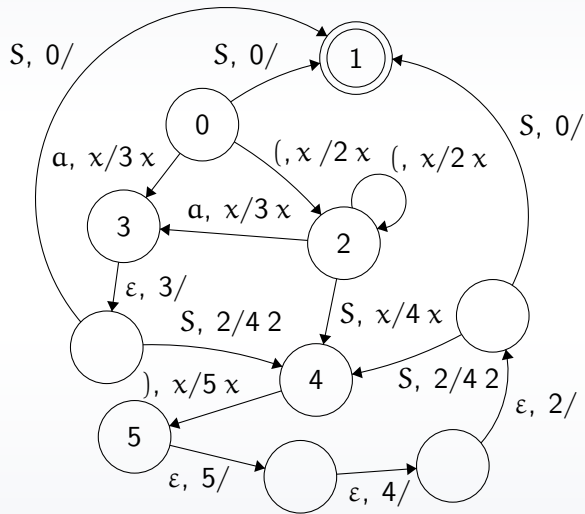


0	$S' \rightarrow \bullet S$ $S \rightarrow \bullet (S)$ $S \rightarrow \bullet a$	
1	$S' \rightarrow S \bullet$	$S \rightarrow S'$
2	$S \rightarrow (\bullet S)$ $S \rightarrow \bullet (S)$ $S \rightarrow \bullet a$	
3	$S \rightarrow a \bullet$	$a \rightarrow S$
4	$S \rightarrow (S \bullet)$	
5	$S \rightarrow (S) \bullet$	$(S) \rightarrow S$





## Пример построения PDA

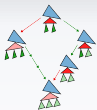


0	$S' \rightarrow \bullet S$ $S \rightarrow \bullet (S)$ $S \rightarrow \bullet a$	
1	$S' \rightarrow S \bullet$	$S \rightarrow S'$
2	$S \rightarrow (\bullet S)$ $S \rightarrow \bullet (S)$ $S \rightarrow \bullet a$	
3	$S \rightarrow a \bullet$	$a \rightarrow S$
4	$S \rightarrow (S \bullet)$	
5	$S \rightarrow (S) \bullet$	$(S) \rightarrow S$

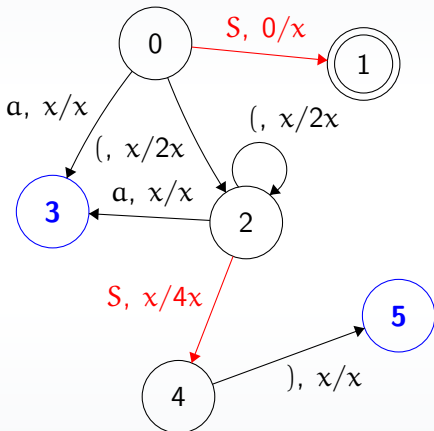


## Промежуточный PDA-распознаватель

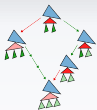
- Стековые символы, ведущие в состояния свёртки, не являющиеся финальными (у нас это 3 и 5), бесполезны, потому что сразу же безальтернативно извлекаются из стека.
- Распознаватель ещё не может быть использован как парсер, потому что он «читает» нетерминалы с ленты. Этого можно избежать, если принять, что нетерминал обязан быть считанным сразу после свёртки, и объединить свёртку (порождение нетерминала) и его считывание в один  $\varepsilon$ -переход.
- После добавления таких  $\varepsilon$ -переходов исходные переходы по нетерминалам можно удалять.



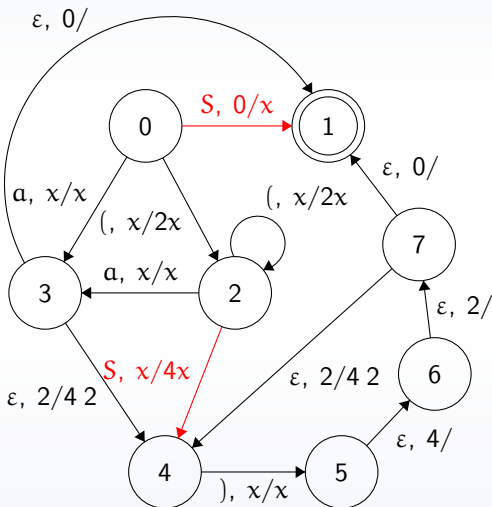
## Избавление от переходов по нетерминалам



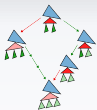
0	$S' \rightarrow \bullet S$ $S \rightarrow \bullet (S)$ $S \rightarrow \bullet a$	
1	$S' \rightarrow S \bullet$	$S \rightarrow S'$
2	$S \rightarrow (\bullet S)$ $S \rightarrow \bullet (S)$ $S \rightarrow \bullet a$	
3	$S \rightarrow a \bullet$	$a \rightarrow S$
4	$S \rightarrow (S \bullet)$	
5	$S \rightarrow (S) \bullet$	$(S) \rightarrow S$



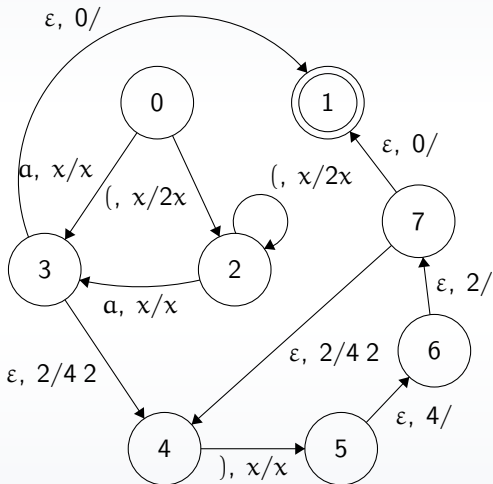
## Избавление от переходов по нетерминалам



0	$S' \rightarrow \bullet S$ $S \rightarrow \bullet (S)$ $S \rightarrow \bullet a$	
1	$S' \rightarrow S \bullet$	$S \rightarrow S'$
2	$S \rightarrow (\bullet S)$ $S \rightarrow \bullet (S)$ $S \rightarrow \bullet a$	
3	$S \rightarrow a \bullet$	$a \rightarrow S$
4	$S \rightarrow (S \bullet)$	
5	$S \rightarrow (S) \bullet$	$(S) \rightarrow S$



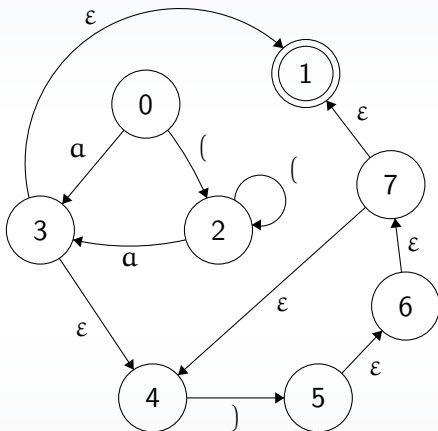
## Избавление от переходов по нетерминалам



0	$S' \rightarrow \bullet S$ $S \rightarrow \bullet (S)$ $S \rightarrow \bullet a$	
1	$S' \rightarrow S \bullet$	$S \rightarrow S'$
2	$S \rightarrow (\bullet S)$ $S \rightarrow \bullet (S)$ $S \rightarrow \bullet a$	
3	$S \rightarrow a \bullet$	$a \rightarrow S$
4	$S \rightarrow (S \bullet)$	
5	$S \rightarrow (S) \bullet$	$(S) \rightarrow S$



## Бонус — регулярная аппроксимация



Аппроксимацией исходного языка  $(^n a)^n$ , построенной по LR(0)-автомату (Pereira–Wright), является язык  $(^* a)^*$ .



## PDA или DPDA?

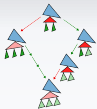
- Если есть  $\varepsilon$ -переходы, то нет никаких других.
- Если есть  $\varepsilon$ -переход, то он единственный из данного состояния.



## PDA или DPDA?

- Если есть  $\epsilon$ -переходы, то нет никаких других. Если делается свёртка, то нельзя сделать сдвиг.
- Если есть  $\epsilon$ -переход, то он единственный из данного состояния. Если делается свёртка одного типа, то нельзя сделать свёртку другого типа.
- Допуск — по пустому стеку  $\Rightarrow$  DPDA для языков с префикс-свойством.
- DPDA с допуском по пустому стеку распознают те же языки, что и LR(0)-разбор.
- В конструкции LR(0)-автомата часто навязывается эндмаркер  $\Rightarrow$  изначальная грамматика может описывать не LR(0)-язык!





## Отказ от эндмаркера и SLR

- Используем **ту же конструкцию** автомата.
- Разрешим при возможности сделать свёртку вида  $\beta \rightarrow A$  заглянуть в множество  $\text{FOLLOW}(A)$ , чтобы понять, какую свёртку делать (и делать ли).



## Отказ от эндмаркера и SLR

- Используем **ту же конструкцию** автомата.
- Разрешим при возможности сделать свёртку вида  $\beta \rightarrow A$  заглянуть в множество  $\text{FOLLOW}(A)$ , чтобы понять, какую свёртку делать (и делать ли).

$$\begin{array}{lll} S' \rightarrow E & E \rightarrow E + T & E \rightarrow T \\ E \rightarrow V = E & T \rightarrow (E) & T \rightarrow \text{id} \\ & V \rightarrow \text{id} & \end{array}$$

Здесь есть конфликт свёрток для  $S'$  (по  $V \rightarrow \text{id}\bullet$  и  $T \rightarrow \text{id}\bullet$ ), но  $\text{FOLLOW}_1(V) \cap \text{FOLLOW}_1(T) = \emptyset \Rightarrow$  эта грамматика — SLR(1).



## Коллапс линейных парсеров

### Теорема

Для всякого языка из класса DCFL существует распознающая его  $\text{SLR}(1)$ -грамматика.



## *Теоретический* коллапс линейных парсеров

### Теорема

Для всякого языка из класса DCFL существует распознающая его  $SLR(1)$ -грамматика.

Следует из теоремы:

Для всякого языка из класса DCFL существует распознающая его  $LR(k)$ -грамматика.



## LR(k)-распознаватели

Грамматика  $G$  — LR(k), тогда и только тогда, когда для всех пар сентенциальных форм  $xu, xu'$ , порождаемых правосторонним разбором, где  $y, y' \in \Sigma^+$ , таких что  $xu$  допускает правую свёртку в префиксе  $y$  по правилу  $\xi_1$ , а  $xu'$  — свёртку где угодно по правилу  $\xi_2$ , и первые  $k$  символов  $y$  и  $y'$  совпадают,  $\xi_1 = \xi_2$ .



## LR(k)-распознаватели

Грамматика  $G$  — LR(k), тогда и только тогда, когда для всех пар сентенциальных форм  $xу$ ,  $xу'$ , порождаемых правосторонним разбором, где  $у, у' \in \Sigma^+$ , таких что  $xу$  допускает правую свёртку в префиксе  $у$  по правилу  $\xi_1$ , а  $xу'$  — свёртку где угодно по правилу  $\xi_2$ , и первые  $k$  символов  $у$  и  $у'$  совпадают,  $\xi_1 = \xi_2$ .

$$\begin{array}{lll} S' \rightarrow S & S \rightarrow L = R; & S \rightarrow R; \\ L \rightarrow \text{id} & L \rightarrow *R & R \rightarrow L \end{array}$$

Поскольку  $= \in \text{FOLLOW}_1(R)$ , возникает конфликт вида сдвиг–свёртка при попытке анализа с.ф.  $L$ . Но lookahead у  $L$ , порождённой посредством  $S \rightarrow L = R$ , и посредством  $S \rightarrow R; \rightarrow L$ ;, будет разный.



## LR( $k$ )-распознаватели

Грамматика  $G$  — LR( $k$ ), тогда и только тогда, когда для всех пар сентенциальных форм  $xu, xu'$ , порождаемых правосторонним разбором, где  $u, u' \in \Sigma^+$ , таких что  $xu$  допускает правую свёртку в префиксе  $u$  по правилу  $\xi_1$ , а  $xu'$  — свёртку где угодно по правилу  $\xi_2$ , и первые  $k$  символов  $u$  и  $u'$  совпадают,  $\xi_1 = \xi_2$ .

Любая LR( $k$ )-грамматика по определению гарантирует однозначный разбор при определённой длине lookahead-строки, поэтому ни одна грамматика с неоднозначным разбором не является LR( $k$ ) ни для какого значения  $k$ .



## $LR(k) \rightarrow LR(1)$ , Mickunas–Lancaster–Shneider

$$\begin{array}{lll} S' \rightarrow S & S \rightarrow Abb & S \rightarrow Bbc \\ A \rightarrow aA & A \rightarrow a & B \rightarrow aB \\ & B \rightarrow a & \end{array}$$

Не  $LR(1)$ , из-за свёрток  $A \rightarrow a$ ,  $B \rightarrow a$ . Используем трансформацию присоединения правого контекста:

$$\begin{array}{lll} S' \rightarrow S & S \rightarrow [Ab]b & S \rightarrow [Bb]c \\ [Ab] \rightarrow a[Ab] & [Ab] \rightarrow ab & [Bb] \rightarrow a[Bb] \\ & [Bb] \rightarrow ab & \end{array}$$





## LR(k) $\rightarrow$ LR(1), Mickunas–Lancaster–Shneider

$$\begin{aligned} S' &\rightarrow S & S &\rightarrow bSS & S &\rightarrow a \\ & & S &\rightarrow aac \end{aligned}$$

Не LR(1), конфликт свёртки на префиксе  $ba$  с контекстом  $a$ .

Используем трансформацию уточнения правого контекста:

$$\begin{aligned} S &\rightarrow bSa[a/S] & S &\rightarrow bSb[b/S] & S &\rightarrow a & S &\rightarrow aac \\ [a/S] &\rightarrow \varepsilon & [a/S] &\rightarrow ac & [b/S] &\rightarrow Sa[a/S] & [b/S] &\rightarrow Sb[b/S] \end{aligned}$$

Теперь присоединим правые контексты:

$$\begin{array}{llll} S \rightarrow b[Sa][a/S] & | b[Sb][b/S] & | a & | aac \\ [Sa] \rightarrow b[Sa][[a/S]a] & | b[Sb][[b/S]a] & | aa & | aaca \\ [Sb] \rightarrow b[Sa][[a/S]b] & | b[Sb][[b/S]b] & | ab & | aacb \\ [a/S] \rightarrow \varepsilon & | ac & & \\ [[a/S]a] \rightarrow a & | aca & & \\ [[a/S]b] \rightarrow b & | acb & & \\ [[b/S]a] \rightarrow [Sa][[a/S]a] & | [Sb][[b/S]a] & & \\ [[b/S]b] \rightarrow [Sa][[a/S]b] & | [Sb][[b/S]b] & & \end{array}$$



## Применение MLS-подгонки

Исследовать на детерминированность язык  
 $L = \{a^n w c w^R b^n \mid w \in \{a, b\}^*\}.$

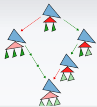
Видно, что если язык  $L$  распознаётся DPDA (т.е. является LR(1)-языком), то он также является LR(0)-языком, поскольку удовлетворяет префикс-свойству. Действительно, любое слово этого языка содержит единственную букву  $c$ , причём она расположена точно в середине слова.

Построим пробную КС-грамматику для языка  $L$ :

$$S \rightarrow aSb \mid aCa \mid bCb \mid c$$

$$C \rightarrow aCa \mid bCb \mid c$$

Проверим, является ли она LR(0)-грамматикой. Для этого построим LR(0)-автомат и проанализируем его на конфликты.



## Применение MLS-подгонки

Исследовать на детерминированность язык

$$L = \{a^n w c w^R b^n \mid w \in \{a, b\}^*\}.$$

Пробная грамматика для  $L$ :

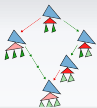
$$\begin{array}{ll} S & \rightarrow aSb \mid aCa \mid bCb \mid c \\ C & \rightarrow aCa \mid bCb \mid c \end{array}$$

Начинаем строить LR(0)-автомат. Для этого вводим новое стартовое состояние  $S'$  (состояние окончательной свёртки) и начинаем разбор правила  $S' \rightarrow \bullet S$ .

Поскольку отмеченная позиция в правиле находится перед нетерминалом  $S$ , добавляем в состояние все ситуации вида  $S \rightarrow \bullet \alpha$ .

Переходы по нетерминалу  $S$  и терминалу  $c$  ведут к бесконфликтным свёрткам, поэтому малоинтересны. Разберёмся с переходом по  $a$ .

$S' \rightarrow \bullet S$   
 $S \rightarrow \bullet aSb$   
 $S \rightarrow \bullet aCa$   
 $S \rightarrow \bullet bCb$   
 $S \rightarrow \bullet c$



## Применение MLS-подгонки

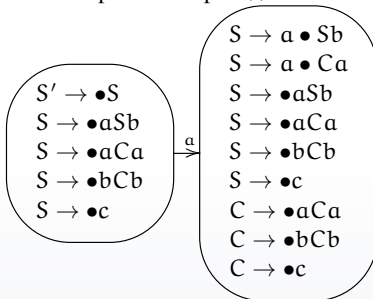
Исследовать на детерминированность язык

$$L = \{a^n w c w^R b^n \mid w \in \{a, b\}^*\}.$$

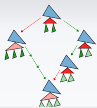
Пробная грамматика для  $L$ :

$$\begin{array}{ll} S & \rightarrow aSb \mid aCa \mid bCb \mid c \\ C & \rightarrow aCa \mid bCb \mid c \end{array}$$

Переходы по нетерминалу  $S$  и терминалу  $c$  ведут к бесконфликтным свёрткам, поэтому малоинтересны. Разберёмся с переходом по  $a$ .



Похоже, что есть потенциальный конфликт (даже два) по свёрткам в  $S$  и  $C$ . Построим конфликтное состояние явно.



## Применение MLS-подгонки

Исследовать на детерминированность язык

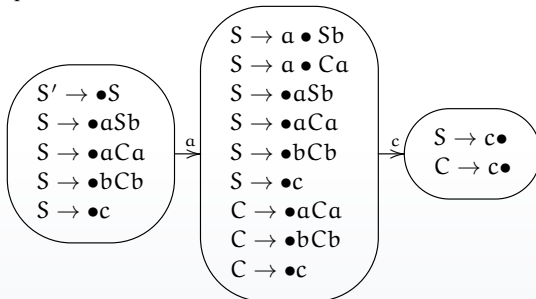
$$L = \{a^n w c w^R b^n \mid w \in \{a, b\}^*\}.$$

Пробная грамматика для  $L$ :

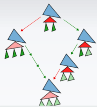
$$\begin{array}{lcl} S & \rightarrow & aSb \mid aCa \mid bCb \mid c \\ C & \rightarrow & aCa \mid bCb \mid c \end{array}$$

Похоже, что есть потенциальный конфликт (даже два) по свёрткам в  $S$  и  $C$ .

Построим конфликтное состояние явно.



Присоединим к конфликтующим  $S$  и  $C$ -нетерминалам их правые контексты.



## Применение MLS-подгонки

Исследовать на детерминированность язык

$$L = \{a^n w c w^R b^n \mid w \in \{a, b\}^*\}.$$

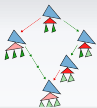
Пробная грамматика для  $L$ :

$$\begin{array}{lcl} S & \rightarrow & aSb \mid aCa \mid bCb \mid c \\ C & \rightarrow & aCa \mid bCb \mid c \end{array}$$

Грамматика для  $L$  после присоединения правых контекстов к нетерминалам  $S$  и  $C$  методом MLS (новые нетерминалы выделены красным):

$$\begin{array}{lcl} S & \rightarrow & a[Sb] \mid a[Ca] \mid b[Cb] \mid c \\ [Sb] & \rightarrow & a[Sb]b \mid a[Ca]b \mid b[Cb]b \mid cb \\ [Ca] & \rightarrow & a[Ca]a \mid b[Cb]a \mid ca \\ [Cb] & \rightarrow & a[Ca]b \mid b[Cb]b \mid cb \end{array}$$

Можно построить LR(0)-автомат для этой грамматики и убедиться, что он не содержит конфликтов. Значит язык  $L$  — детерминированный (более того, LR(0)).

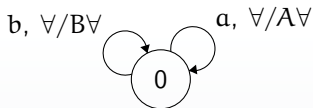


## Другой подход к анализу КС-языков

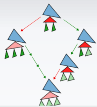
Исследовать на детерминированность язык

$$L = \{a^n w c w^R b^n \mid w \in \{a, b\}^*\}.$$

Можно сразу попробовать построить DPDA для  $L$ . Заметим, что до прочтения буквы с стек обязательно заполняется (иначе потеряется информация либо о структуре палиндрома, либо о количестве букв  $a$  в начале слова), причём, поскольку неизвестно, когда именно префикс  $a^n$  переходит в палиндром, придётся запоминать, какие конкретные буквы были прочитаны: считаем, что символ стека  $A$  соответствует  $a$ , символ  $B$  — терминалу  $b$ .



Для экономии места символ  $\forall$  использован в роли параметра, пробегающего значения  $A$ ,  $B$  и  $Z_0$ : на детерминированность это не влияет, поскольку переходы с его участием делаются по разным терминалам.

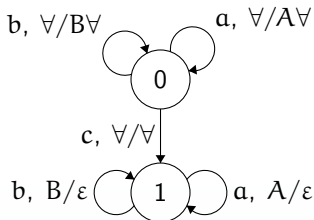


## Другой подход к анализу КС-языков

Исследовать на детерминированность язык

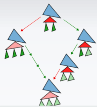
$$L = \{a^n w c w^R b^n \mid w \in \{a, b\}^*\}.$$

После прочтения буквы с стек только опустошается: структура оставшейся части слова определяется уже прочитанной его частью.



Единственная тонкость — это переход от чтения  $w^R$  к чтению  $b^n$ . Он происходит, если на вершине стека лежит  $A$ , а читается буква  $b$ , и это не приводит к неопределённости, поскольку при чтении буквы  $b$  из палиндромной части мы обязаны всегда иметь на вершине стека символ  $B$ .



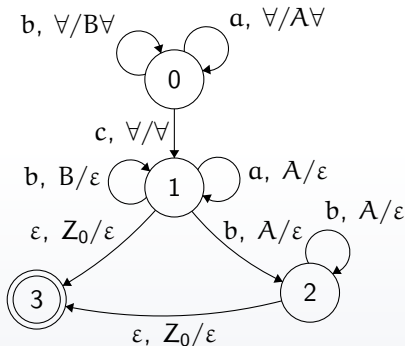


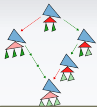
## Другой подход к анализу КС-языков

Исследовать на детерминированность язык

$$L = \{a^n w c w^R b^n \mid w \in \{a, b\}^*\}.$$

Добавляем состояние чтения суффикса  $b^n$  (в нём на вершине стека должны быть всегда лишь символы  $A$ ) и финальное состояние. Легко убедиться, что итоговый стековый автомат — DPDA.



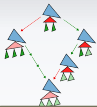


## Лемма о накачке для DCFL

### Теорема (S. Yu)

Пусть  $L$  — DCFL. Тогда существует такая длина накачки  $p$ , что для всех пар слов  $w, w' \in L$ , таких что  $w = xy$  &  $w' = xz$ ,  $|x| > p$  и первые буквы  $y, z$  совпадают, выполнено одно из двух:

- 1 существует накачка только префикса  $x$  (в привычном смысле);
- 2 существует разбиение  $x = x_1x_2x_3$ ,  $y = y_1y_2y_3$ ,  $z = z_1z_2z_3$  такое, что  $|x_2x_3| \leq p$ ,  $|x_2| > 0$ , и  $\forall i (x_1x_2^ix_3y_1y_2^iy_3 \in L \text{ \& } x_1x_2^ix_3z_1z_2^iz_3 \in L)$ .



## Лемма о накачке для DCFL

### Теорема (S. Yu)

Пусть  $L$  — DCFL. Тогда существует такая длина накачки  $p$ , что для всех пар слов  $w, w' \in L$ , таких что  $w = xy$  &  $w' = xz$ ,  $|x| > p$  и первые буквы  $y, z$  совпадают, выполнено одно из двух:

- 1 существует накачка только префикса  $x$  (в привычном смысле);
- 2 существует разбиение  $x = x_1x_2x_3$ ,  $y = y_1y_2y_3$ ,  $z = z_1z_2z_3$  такое, что  $|x_2x_3| \leq p$ ,  $|x_2| > 0$ , и  $\forall i (x_1x_2^ix_3y_1y_2^iy_3 \in L \text{ \& } x_1x_2^ix_3z_1z_2^iz_3 \in L)$ .

Рассмотрим язык  $\{a^n b^n\} \cup \{a^n b^{2n}\}$ , положим  $x = a^n b^{n-1}$ ,  $y = b$ ,  $z = b^{2n-1}$ , где  $n - 1 > p$ . Тогда в случае 2 придётся накачивать в  $x$  только  $b$ , а в случае 1 нет подходящей накачки.



## Замыкания DCFL

- Замкнуты относительно дополнения (смена конечных состояний в DPDA).
- Замкнуты относительно пересечения с регулярным языком.
- Не замкнуты относительно объединения (см.  $\{a^n b^n\} \cup \{a^n b^{2n}\}$ ).
- Не замкнуты относительно пересечения.



## Замыкания DCFL

- Замкнуты относительно дополнения (смена конечных состояний в DPDA).
- Замкнуты относительно пересечения с регулярным языком.
- Не замкнуты относительно объединения (см.  $\{a^n b^n\} \cup \{a^n b^{2n}\}$ ).
- Не замкнуты относительно пересечения.
- Не замкнуты относительно гомоморфизмов. См.  $\{ca^n b^n\} \cup \{a^n b^{2n}\}$ .
- Не замкнуты относительно конкатенации. См.  $L_1 = \{ca^n b^n\} \cup \{a^n b^{2n}\}$ ,  $L_2 = c^*$ .



## Метод подмены vs накачка для DCFL

- Так же, как и в лемме о накачке для DCFL, нужно подобрать два слова  $xu$ ,  $xz$  с длинными одинаковыми префиксами и различными суффиксами  $u$ ,  $z$ , принадлежащие языку  $L$ .
- В лемме о накачке суффиксы  $u$  и  $z$  должны иметь существенно разное происхождение с точки зрения их распознавания PDA (разное поведение стека на префиксе  $x$  в слове  $xu$  и в слове  $xz$ ), а в методе подмены часто достаточно, если стек на  $x$  только накапливается, а на  $u$  и  $z$  читается по-разному.
- В обоих случаях  $x$  лучше выбирать так, чтобы от поведения стека на нём максимально сильно зависел успех распознавания суффиксов  $u$  и  $z$ .



## Метод подмены vs накачка для DCFL

Исследовать  $LL(k)$ -свойства уже известного нам DCFL

$$L = \{a^n w c w^R b^n \mid w \in \{a, b\}^*\}.$$

- Подберём два слова с одинаковым поведением стека до буквы  $c$  и разными суффиксами. Проще всего это сделать, если положить, что до  $c$  встречаются только буквы  $a$ . Тогда  $xz = a^{n+k} c a^{n+k}$ ,  $yz = a^{n+k} c b^{n+k}$ , где  $n$  так велико, что после прочтения префикса  $x = a^n$  в стеке точно есть минимум  $k + 3$  символа, где  $k$  — предполагаемый lookahead.



## Метод подмены vs накачка для DCFL

Исследовать  $LL(k)$ -свойства уже известного нам DCFL

$$L = \{a^n w c w^R b^n \mid w \in \{a, b\}^*\}.$$

- $xz = a^{n+k} c a^{n+k}$ ,  $yz = a^{n+k} c b^{n+k}$ , где  $n$  так велико, что после прочтения префикса  $x = a^n$  в стеке точно есть минимум  $k + 3$  символа, где  $k$  — предполагаемый lookahead.
- Пусть последний символ стека после чтения  $a^n$  —  $T_z$ . В слове  $a^{n+k} c a^{n+k}$  при чтении символа  $T_z$  анализатору будет видно  $k_1 \leq k$  букв  $a$  (если  $k_1 < k$ , то за ними будет конец слова), и начиная с этого состояния анализатор распознает суффикс  $a^i$ ,  $i \geq k_1$ . В слове  $a^{n+k} c b^{n+k}$  при чтении символа  $T_z$  анализатор увидит  $k_2 \leq k$  букв  $b$  и распознает суффикс  $b^j$ ,  $j \geq k_2$ .
- Если заменить в слове  $a^{n+k} c b^{n+k}$  суффикс  $b^j$  на  $a^i$ , то анализатор прочтёт  $T_z$  с lookahead'ом, равным  $a^{k_1}$ . Ситуация ничем не будет отличаться от той, где он видел  $a^{k_1}$  букв в суффиксе слова  $a^{n+k} c a^{n+k}$ , и анализатор определит, что слово  $a^{n+k} c b^{n+k-j} a^i \in L$ , что неверно. Значит,  $L$  — не  $LL(k)$ .





## Степень недетерминизма языка

Если PDA  $\mathcal{A}$  допускает декомпозицию на DPDA, между которыми есть максимум  $k$  недетерминированных переходов, но не допускает такую декомпозицию при  $i < k$  переходов, скажем, что  $\mathcal{A}$  задаёт КС-язык с  $k$ -недетерминированностью.



## Степень недетерминизма языка

Если PDA  $\mathcal{A}$  допускает декомпозицию на DPDA, между которыми есть максимум  $k$  недетерминированных переходов, но не допускает такую декомпозицию при  $i < k$  переходов, скажем, что  $\mathcal{A}$  задаёт КС-язык с  $k$ -недетерминированностью.

- 1 Степень недетерминированности языка  $\{a^n b^n\} \cup \{a^n b^{2n}\}$ ?



## Степень недетерминизма языка

Если PDA  $\mathcal{A}$  допускает декомпозицию на DPDA, между которыми есть максимум  $k$  недетерминированных переходов, но не допускает такую декомпозицию при  $i < k$  переходов, скажем, что  $\mathcal{A}$  задаёт КС-язык с  $k$ -недетерминированностью.

- 1 Степень недетерминированности языка  $\{a^n b^n\} \cup \{a^n b^{2n}\}$ ?  
Ответ: 1
- 2 Степень недетерминированности языка  $\{a^n b^n\} \cup \dots \cup \{a^n b^{k \cdot n}\}$ ?



## Степень недетерминизма языка

Если PDA  $\mathcal{A}$  допускает декомпозицию на DPDA, между которыми есть максимум  $k$  недетерминированных переходов, но не допускает такую декомпозицию при  $i < k$  переходов, скажем, что  $\mathcal{A}$  задаёт КС-язык с  $k$ -недетерминированностью.

- 1 Степень недетерминированности языка  $\{a^n b^n\} \cup \{a^n b^{2n}\}$ ?  
Ответ: 1
- 2 Степень недетерминированности языка  $\{a^n b^n\} \cup \dots \cup \{a^n b^{k \cdot n}\}$ ? Ответ: тоже 1 (см. критерий исправляемости)
- 3 Степень недетерминированности языка  $\{ww^R\}$  — также 1.
- 4 Степень недетерминированности языка  $\{ww^R vv^R\}$  равна 2.



## Исправление недетерминированности

Пусть  $L$  — недетерминированный КС-язык и  $k > 0$ . Язык  $L$  —  $k$ -исправляемый, если существует алфавит  $\Delta$ ,  $\Delta \cap \Sigma = \emptyset$  и DCFL  $L(k) \subseteq (\Sigma \cup \Delta)^*$  такой, что для  $h(\Delta) = \varepsilon$ ,  $h(L(k)) = L$  и все слова языка  $L(k)$  содержат не больше  $k$  букв из  $\Delta$ .

Язык  $L$  имеет  $k$ -ую степень недетерминизма  $\Leftrightarrow L$   $k$ -исправляемый, но не  $k - 1$ -исправляемый.



## Исправляемость и анализ на DCFL

### Техника использования леммы о накачке для DCFL

- анализируем позиции в словах языка  $L$ , в которых может произойти смена наполнения стека на его опустошение, а может не произойти. Такие позиции считаем подозрительными на исправляемость.
- подбираем два слова из  $L$ ,  $xuz_1$ ,  $xuz_2$  такие, что исправляемая позиция находится в подслове  $u$ , причём в подслове  $u$  слова  $xuz_1$  происходит наполнение стека, а в слове  $xuz_2$  стек опустошается либо игнорируется.
- убеждаемся, что отдельно  $x$  накачать нельзя, после чего рассматриваем накачки  $uz_1$  и  $uz_2$ . Из-за разного поведения стека на их префиксах, скорее всего, эти накачки будут выводить из языка  $L$ .



## Пример применения

Проанализировать контекстно-свободный язык

$$L = \{w a^n c^n w^R \mid w \in \{a, b\}^*\}.$$

- В словах языка есть произвольные подслова из  $\{a, b\}^*$ , что усложняет анализ. К тому же есть блок  $c^n$ , который на первый взгляд однозначно указывает на детерминизм, однако нет условия  $n \geq 1$ , поэтому в некоторых случаях на его существование нельзя положиться. Воспользуемся замкнутостью DCFL относительно пересечений с регулярными языками, избавимся от  $c^n$  и сузим область накачек.
- Простейший язык, с которым мы можем пересечь  $L$  для этой цели:  $a^* b^* a^*$ , после чего взять  $xy = a^m$ ,  $z_1 = a^{n_1}$ ,  $z_2 = a^{n_2} b^{2 \cdot n_3} a^{m+n_2}$ .



## Пример применения

Проанализировать контекстно-свободный язык

$$L = \{w a^n c^n w^R \mid w \in \{a, b\}^*\}.$$

- Нужно избавиться от под слова с буквами  $c$  и сузить область накачек.
- Простейший язык, с которым мы можем пересечь  $L$  для этой цели:  $a^* b^* a^*$ , после чего взять  $xu = a^m$ ,  $z_1 = a^{n_1}$ ,  $z_2 = a^{n_2} b^{2 \cdot n_3} a^{m+n_2}$ .
- Хотя поведение стека на этих фрагментах слов соответствует рекомендуемому, анализ ни к чему не приводит: мы без проблем можем накачивать в этих словах одновременно суффикс послова  $xu$  и элементы  $z_1$  и  $z_2$ , а всё потому, что слова в языке  $a^*$ , являющиеся палиндромами, описываются регулярными выражениями. Искомое пересечение языков неудачное, выберем то, которое чётче обозначит нерегулярную структуру палиндрома.





## Пример применения

Проанализировать контекстно-свободный язык

$$L = \{w a^n c^n w^R \mid w \in \{a, b\}^*\}.$$

- Рассмотрим пересечение  $L$  с языком  $a^*b^*a^*b^*a^*$ . В нём уже будут два типа палиндромов, не распознаваемые регулярами (с одним или двумя под словами, состоящими из букв  $b$ ).
- Абеляр (т.е. антагонист) выбирает длину накачки  $p$ .
- Элоиза (т.е. мы) выбирает слова  $a^{p+1}ba^{p+1}$  и  $a^{p+1}ba^{p+1}a^{p+1}ba^{p+1}$  и  $xy = a^{p+1}ba^p$ ,  $z_1 = a$ ,  $z_2 = a^{p+2}ba^{p+1}$ .
- Абеляр не может накачивать только  $a^{p+1}ba^p$ : при накачке только второго  $a^p$  произойдёт рассинхронизация с суффиксом  $z_1$ , а при любой накачке с участием первого  $a^{p+1}$  — рассинхронизация с суффиксом  $z_2$ .
- Значит, Абеляру остаётся только накачивать подслово суффикса  $a^p$  синхронно с подсловом  $z_1$  (т.е.  $a$ ) (и некоторым подсловом  $z_2$ , но это уже не важно), что также приводит к выходу из языка палиндромов.



## Пример применения

Проанализировать контекстно-свободный язык

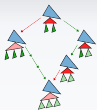
$$L = \{w a^n c^n w^R \mid w \in \{a, b\}^*\}.$$

- Рассмотрим пересечение  $L$  с языком  $a^*b^*a^*b^*a^*$ .
- Абеляр (т.е. антагонист) выбирает длину накачки  $p$ .
- Элоиза (т.е. мы) выбирает слова  $a^{p+1}ba^{p+1}$  и  $a^{p+1}ba^{p+1}a^{p+1}ba^{p+1}$  и  $xy = a^{p+1}ba^p$ ,  $z_1 = a$ ,  $z_2 = a^{p+2}ba^{p+1}$ .
- Абеляр не может накачивать только  $a^{p+1}ba^p$ : при накачке только второго  $a^p$  произойдёт рассинхронизация с суффиксом  $z_1$ , а при любой накачке с участием первого  $a^{p+1}$  — рассинхронизация с суффиксом  $z_2$ .
- Значит, Абеяру остаётся только накачивать подслово суффикса  $a^p$  синхронно с подсловом  $z_1$  (т.е.  $a$ ) (и некоторым подсловом  $z_2$ , но это уже не важно), что также приводит к выходу из языка палиндромов.
- Заметим, что если взять слова  $a^pba^p$  и  $a^pba^pa^pba^p$  и  $xy = a^pba^{p-1}$ , тогда синхронную накачку придумать можно: накачивать в  $xy$  букву  $b$  (она ещё в пределах длины накачки), в  $z_2$  её же, а в  $z_1$  ничего.
- Мы показали, что язык пересечения — NCFL, значит, язык  $L$  — NCFL.



## Иерархия недетерминированных КС-языков

Семейство языков  $w_1 w_1^R \$ \dots w_k w_k^R \$$  ( $\$ \notin \Sigma$ ) задаёт бесконечную иерархию недетерминированных языков с  $k$ -недетерминизмом.



## Иерархия недетерминированных КС-языков

Семейство языков  $w_1 w_1^R \$ \dots w_k w_k^R \$$  ( $\$ \notin \Sigma$ ) задаёт бесконечную иерархию недетерминированных языков с  $k$ -недетерминизмом.

- Введение вложенных структур с совпадающими маркерами начала и конца приводит к неограниченному недетерминизму.



## Иерархия Хомского revisited

Утверждения ниже касаются только языков (не грамматик)!

- $\text{RegL} \subset \text{CFL}$ ;
- $\text{RegL} \subset \text{DCFL}$ ;
- $\text{DCFL} \subset \text{CFL}$ ;
- $\text{RegL} \subset \text{LL}(1)$ ;
- $\text{LR}(0)$  не сравним с  $\text{RegL}$ ;
- $\text{LR}(0)$  не сравним с  $\text{LL}(k)$ ;
- $\text{LL}(k) \subset \text{LL}(k+1)$ ;
- $\text{LL}(k) \subset \text{LR}(1)$ ;
- $\text{LR}(k) = \text{SLR}(1) = \text{DCFL}$ .

