Дополнительное задание на +3

Задание полностью обесценится после 9 октября. З балла не входят в стоимость основной л.р. За списанные регулярки в пункте 2 буду нещадно собирать компромат.

- Выяснить, какой алгоритм парсинга используется в какой-нибудь regex-библиотеке языка из верхней правой четверти графика RedMonk. Описать его на $\frac{1}{2} \frac{2}{3}$ страницы.
- Протестировать выбранную библиотеку на следующих регулярных выражениях: ((((a)*a)*)*...a)* (k раз итерируется операция приписывания буквы а к предыдущему выражению и применение к результату итерации Клини), (a?) (a?)...(a?) аа..a (k раз а?, и затем k раз просто а), (.)*b(.) [n] (п произвольных букв после буквы b); а также двух сериях регулярных выражений на ваш выбор. Построить график зависимости скорости распознавания слова от параметра k (значения параметров лучше брать с шагом, ≥ 3, или хотя бы ≥ 2).



Коллективная часть (подробности ТА)

- Построение производных и частичных производных, определение длины накачки;
- Построение НКА по классическим алгоритмам (автоматы Глушкова, Томпсона, Антимирова, follow-автомат);
- **3** Базовые алгоритмы над НКА и ДКА (детерминизация, удаление эпсилон-правил, удаление/добавление ловушки, минимизация, обращение, отрицание, пересечение, ...);
- Проверка автоматов на trace equivalence, бисимилярность, эквивалентность их языков (последнее — для контроля). Проверка на синхронизируемость;
- Реализация парсинга слова по НКА (алгоритм Пайка + стандартный алгоритм с откатами);
- Онтеграция с лабораторными работами прошлого года (преобразование автомата в regex) и с лабораторными работами этого года (трансформационный моноид, нормализация по списку правил).



Индивидуальные варианты

- Вариант = 0 mod 3: нормализация regex по пользовательским правилам переписывания.
- Вариант = 1 mod 3: построение регулярных подвыражений для regex.
- Вариант = 2 mod 3: построение трансформационного моноида.



Нормализация regex: синтаксис

Синтаксис правил переписывания (в нелинейной форме):

Ассоциативность не предполагается. "Унарный" ε — это отсутствие операции (введено для сокращения записи правил синтаксиса). Пустая бинарная операция — конкатенация. Вводимое регулярное выражение имеет синтаксис <regex>. Если в правилах переписывания встречаются строчные латинские буквы, которых нет во входном регулярном выражении, их следует понимать как переменные (и только их).

Общая форма входа: <regex> (пустая строка) <rule>*. Либо можно читать выражение и список правил из разных входных файлов (вариант: что-то из потока входа, что-то из файла).



Нормализация: алгоритм

- Если никакой подтерм выражения не унифицируется с левой частью никакого правила — нормализация завершена.
- Иначе выбираем самое первое правило в списке, которое унифицируется с некоторым подтермом. Выбираем самый внешний подтерм регулярного выражения, удовлетворяющий условиям унификации, после чего осуществляем перестройку дерева, подставив вместо него правую часть правила, в которой все переменные заменены на их значения, полученные унификацией.

Результатом работы программы является нормализованное регулярное выражение либо зацикливание.

В данном алгоритме используется ограниченная унификация: одно из унифицируемых выражений не содержит переменных.



Нормализация: детали

- Авторы самых быстрых алгоритмов из класса работающих корректно и сданных в срок (причём минимум за 12 часов до конца нештрафного срока) получит от +1 до +3 баллов бонуса.
- Можно подключить проверку правил переписывания на завершаемость с помощью условия Кнута—Бендикса (для этого необходимо доопределить лексикографический порядок на словаре регулярного выражения) и выдавать пользователю соответствующее предупреждение. +1 балл, для сдавших в срок, и +3 балла, если на вашем языке Кнута—Бендикса не сдавали.
- Если вы пишете на языке, на котором нет реализаций Мартелли-Монтанари в первой лабораторной, то получаете ещё +1 балл.



Построение регулярных подвыражений

На вход алгоритму подаётся единственное регулярное выражение R.

Синтаксис входных данных несколько иной, чем в нулевом варианте (есть ассоциативные операторы, допустима позитивная итерация):

Приоритет операций: * > конкатенация > альтернатива.

Выход алгоритма: список регулярных выражений T_i таких, что $\exists u, \nu(u \ L(T_i) \ \nu = L(R))$. При этом среди регулярных выражений T_i могут встречаться выражения, описывающие эквивалентные друг другу языки.

7/14



Описание алгоритма

- Нулевой шаг: построение словаря выражения и задание на нём лексикографического порядка, необходимого для АСІ-упрощений.
- Первый шаг: построение автомата Брзозовски для R. Состояния автомата определят все суффиксные регулярные выражения S_i для R.
- второй шаг: построение автоматов Брзозовски для S_i^R . Их состояния $Q_{i,j}$ определят реверсы искомых T_i .
- lacktriangledown Заключительный шаг обращение $Q_{i,j}$ и удаление из итогового списка регулярных выражений дубликатов.



Детали

- Чтобы конструкция автомата Брзозовски была конечной, нужно использовать АСІ-правила упрощения регулярных выражений, чтобы все состояния всех автоматов были нормализованы. Поскольку | вводится как ассоциативная операция, следует преобразовать входное выражение к неассоциативной (относительно альтернативы) форме.
- В итоговом списке могут быть выражения, описывающие один и тот же язык, и выражения T_i такие, что их язык вкладывается в язык некоторых других T_j (т.е. избыточные). Авторы алгоритмов, реализующих вывод результатов в наиболее лаконичных формах, получат бонусы от +1 до +3 баллов (из работающих корректно и сданных в срок см. вариант номер 0).



Ещё об интеграции

Упрощение регулярных подвыражений тесно связано с нулевой задачей — переписывание по пользовательским правилам. Если вы используете переписывающий алгоритм вашего коллеги и подберёте удачные упрощающие правила для представления результата, верифицированные с точки зрения завершаемости — +2 балла получат оба (но только один раз, и только сдавшие в срок, см. вариант номер 0).

Если при этом результаты анализа на подвыражения будут встроены в групповой проект, то капитан группы получит +1 балл, дизайнер тоже +1, интегратор +2 балла, и оба участника индивидуальных проектов — по баллу.



Трансформационный моноид

На вход алгоритма подаётся детерминированный конечный автомат (то, что он детерминированный, необходимо проверить, и в противном случае вывести сообщение о некорректности входных данных).

Первая строка автомата — это перечисление начального состояния (первый элемент кортежа) и множества конечных состояний (второй элемент, т.е. в фигурных скобках). Далее вводятся правила перехода.

В автомате могут присутствовать состояния-ловушки, и состояния, не достижимые из начального состояния. Такие состояния необходимо удалить.



Т.М.: алгоритм

- Определяем лексикографический порядок на входном алфавите автомата.
- Пока хотя бы одно слово внутри итерации вызывает какие-нибудь изменения в моноиде, перебираем все слова длины k, упорядоченные лексикографически, с увеличением k:
 - если очередное слово *w* упрощается с помощью хотя бы одного уже построенного правила переписывания, переходим к следующему слову в списке.
 - $m{Q}$ иначе строим множество пар $M_{w} = \{(q_{i}, q_{j})\}$ таких, что $q_{i} \stackrel{w}{\longrightarrow} j$. Если $M_{w} = M_{v}$ для какого-то из ранее рассмотренных v, то добавляем правило $w \rightarrow v$ в моноид; если M_{w} уникально, то добавляем w в классы эквивалентности моноида.



Т.М.: анализ результатов

Помимо списка правил моноида и множества его классов эквивалентности $\{w_i\}$ относительно указанных правил, требуется следующее:

- список классов эквивалентности w_i таких, что $w_i \in L(\mathscr{A})$ (т.е. входят в язык автомата).
- для каждого класса w:
 - СПИСОК КЛАССОВ ЭКВИВАЛЕНТНОСТИ V₁ ТАКИХ, ЧТО $v_i w \in L(\mathscr{A})$;
 - СПИСОК КЛАССОВ ЭКВИВАЛЕНТНОСТИ V₁ ТАКИХ, ЧТО $wv_i \in L(\mathscr{A});$
 - список пар $\langle v_i, v_i \rangle$ таких, что $v_i w v_i \in L(\mathscr{A})$;
 - состояние q_i , к которому w синхронизирует \mathscr{A} , либо сообщение, что w не синхронизирующее слово.



Т.М.: детали

- Самая быстрая среди корректных и сданных в срок реализация получит от +1 до +3 бонусных балла.
- Интеграция этой лабораторной работы в работы групп (как дополнительной) добавит +2 балла сдающему, +1 балл капитану, +1 балл дизайнеру группы и +2 балла интегратору.