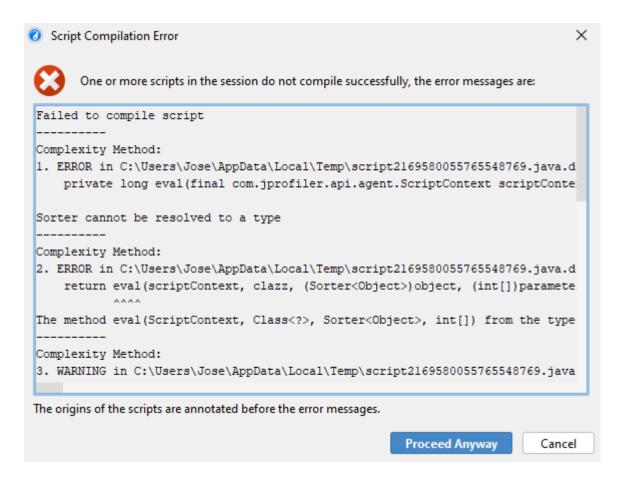
## Hoja de Trabajo 3

## Profiler:

JProfiler estaba correctamente configurado y se había utilizado para calcular la complejidad de gnome Sort (la primera implementación) correctamente. Sin embargo, ahora ocurre un error donde no se puede resolver la clase "Sorter". Este no ocurría anteriormente y se hizo lo posible por solucionarlo sin embargo no se encontro solucion :c

Todos los métodos de sorting tienen un input n que se refiere a la longitud del array, este se utiliza en JProfiler para obtener la gráfica de complejidad.



Utilizando el profiler de IntelliJ IDEA, nos podemos dar una idea de los algoritmos más eficientes en cuanto a tiempo de ejecución.

Gnome Sort: 5,310ms

```
for (int <u>i</u> = 10; <u>i</u> <= 3000; <u>i</u>++) {

Integer[] currentArray = generateRandomArray(<u>i</u>);

sorter.gnomeSort(currentArray, <u>i</u>);

System.out.println("Gnome " + <u>i</u> + " elementos");
```

Merge Sort: 352ms

```
for (int <u>i</u> = 10; <u>i</u> <= 3000; <u>i</u>++){

Integer[] currentArray = generateRandomArray(<u>i</u>);

sorter.mergeSort(currentArray, <u>i</u>);

System.out.println("Merge " + <u>i</u> + " elementos");
}
```

Quick Sort: 176ms

```
for (int <u>i</u> = 10; <u>i</u> <= 3000; <u>i</u>++){

Integer[] currentArray = generateRandomArray(<u>i</u>);

sorter.quickSort(currentArray, <u>i</u>);

System.out.println("Quick " + <u>i</u> + " elementos");
}
```

Radix Sort: 892ms

```
for (int <u>i</u> = 10; <u>i</u> <= 3000; <u>i</u>++){

Integer[] currentArray = generateRandomArray(<u>i</u>);

sorter.radixSort(currentArray, <u>i</u>);

System.out.println("Radix: " + <u>i</u> + " elementos");
}
```

Bubble Sort: 13,688ms

```
for (int \underline{i} = 10; \underline{i} <= 3000; \underline{i}++){

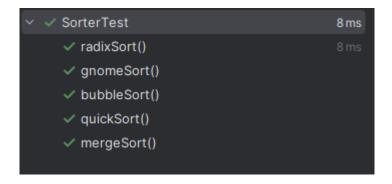
22 ms

Integer[] currentArray = generateRandomArray(\underline{i});

sorter.bubbleSort(currentArray, \underline{i});

System.out.println("Bubble " + \underline{i} + " elementos");
}
```

**JUnit** 



Clase SorterTest en Github c: