

Nombre y Apellido:

LU:

Firma:

TODAS las respuestas deben de tener de longitud un párrafo corto, de pocas oraciones. De no cumplirse con esta restricción, las mismas no serán consideradas. Para aprobar la parte teórica se debe tener al menos una respuesta Bien y dos Regular, o dos Bien.

USAR ESTA HOJA PARA RESPONDER

1. En "Programming as Theory Building" ¿A qué tipo de concepción de la programación se opone Naur? ¿Qué concepción alternativa plantea?
2. En "No Silver Bullet" ¿Qué potenciales "balas de plata" enumera y discute Brooks? Mencione 4 de ellas y describa brevemente qué dice Brooks de cada una.
3. Explique la paradoja de la tecnología según el texto "Design of everyday things"
4. David Farley dice que la ingeniería de software se diferencia de otras ingenierías ya que la producción en masa de nuestros diseños no resulta un gran problema. ¿Por qué dice esto?

Nombre y Apellido:

LU:

Firma:

TODAS las respuestas deben de tener de longitud un párrafo corto, de pocas oraciones. De no cumplirse con esta restricción, las mismas no serán consideradas. Para aprobar la parte teórica se debe tener al menos una respuesta Bien y dos Regular, o dos Bien.

USAR ESTA HOJA PARA RESPONDER

1. En "Programming as Theory Building" ¿Cómo define Peter Neur la "vida", "muerte" y "resurrección" de un programa?

2. En "No Silver Bullet" ¿Cuáles son las propiedades inherentes a la esencia de los sistemas de software según Brooks? Describa brevemente cada una de ellas

3. Mencione una ventaja y una desventaja del patrón de Object Recursion.

4. Explicar las dos métricas que se proponen en el libro de Modern Software Engineering para evaluar la efectividad de un equipo de software. También explicar que es lo que se mide en cada una.