

# Reglas y normas a cumplir para el parcial remoto

Siendo un parcial remoto que brinda la posibilidad de promoción, cada alumno deberá cumplir con:

1. El parcial es personal.
2. Lo haremos por medio de zoom en el horario de la materia (17 a 22 hrs). Nos encontraremos para presentar el enunciado y contestar dudas generales sobre el mismo en la misma aula virtual asignada para la cursada y de la cual ya poseen sus datos de conexión.
3. Cada uno tendrá una breakout room particular para hacer el parcial, por lo tanto luego de leer el enunciado usando la meeting de zoom de siempre, pasaremos a usar dos meetings de zoom distintas porque no pueden haber más de 50 breakout rooms por meeting. Todos los alumnos con nro. de LU **impar** (sin el año) se les proveerá de credenciales de acceso a una nueva aula virtual para que dejen la original e ingresen a la misma. Los que posean LU **par** (sin el año) se mantendrán en el aula original.
4. Durante la realización del parcial deberán tener siempre la cámara prendida, el sonido del micrófono abierto y estar compartiendo el desktop. La barra de aplicaciones abiertas deberá estar siempre visible.
5. No podrán tener abierta ninguna aplicación de comunicación como whatsapp, mail, telegram o similar.
6. Los docentes podrán entrar en cualquier momento a las breakout rooms para asegurar el cumplimiento de 4) y 5). No se distraiga y continúe trabajando. No cumplir con estos requisitos implica no aprobar el parcial.
7. La entrega se realizará parte por mail y parte a través de sus repositorios git grupales.  
**Ver “Entrega” más abajo.**
8. No pueden retirarse del zoom hasta que les hayamos confirmado la entrega. No cumplir con el punto 7) (ejemplo, falta el .user.changes) implica no aprobar el parcial.
9. Pueden tener cargados los ejercicios que estuvimos viendo en la materia en la imagen como así también consultar libros, papers, etc.
10. RECOMENDACIÓN: Utilizar una imagen nueva. Grabarla cada cierto tiempo. Estar acostumbrados a cargar cambios no guardados en la imagen. Para hacer esto pueden hacer cambios y luego matar el proceso de Cuis para luego volver a abrir la imagen en cuyo caso les preguntará qué quieren hacer con los cambios no guardados.

# ISW1-SimGames

ISW1-Games es una empresa especializada en juegos de simulación al mejor estilo **SimCity**.

Están comenzando a desarrollar un nuevo juego basándose en el código de su famoso juego **iswCity** y les parece un buen momento para pulir el diseño del mismo.

## iswCity

Hasta el momento el engine del juego permite modelar ciertas características de una ciudad. Nos concentraremos en las diferentes tipos de zonas para edificar (Zones) y los servicios (Services)

### Zones

Las Zones (zonas) son los espacios donde la población de nuestra ciudad podrá edificar. Existen 3 tipos de zonas: Residential, Commercial e Industrial (aunque nos cuentan que se definirán más en el futuro)

Al crear una zone se le especifica cuánto espacio ocupa medido en cells (celdas). El espacio sirve para calcular el consumo de servicios de la siguiente manera:

Residential	Commercial	Industrial
Water: 9wp/cell Power: 5ep/cell	Water: 2wp/cell Power: 8ep/cell	Water: 10wp/cell Power: 10ep/cell

*Nota: wp: Water points, ep: Energy points*

### Services

Antes de poder construir estas zonas en la ciudad, la misma debe contar con servicios. Existen 2 tipos de servicios: Power (energía) y Water (agua). Para abastecer de energía tenemos Solar Plants que brindan 500ep cada una. Para el caso del agua, tenemos Water Towers que brindan 200wp

## Trabajo a realizar:

Por suerte todo está desarrollado y hay tests que validan su funcionamiento, pero por lo que se pudo ver el modelo presentado no tiene un buen diseño por varios motivos vistos en clase. Se pide mejorar el modelo a partir de:

1. Sacar el código repetido del modelo y hacerlo más declarativo en los lugares que corresponda.
2. Sacar los ifs que puedan ser reemplazados por el uso de polimorfismo.

3. Sacar el código repetido en los tests.
4. Mejorar el diseño en todo lo que considere necesario (objetos completos y correctos desde su creación, no romper encapsulamiento, sacar mensajes no usados, borrar variables no usadas, categorizar mensajes, etc.)

## Importante:

- Usar las heurísticas de diseño vistas hasta ahora (buenos nombres, métodos cortos y categorizados, etc.)
- Todos los tests deben seguir funcionando.

## Consultas durante el parcial:

1. Para anotarse para hacer consultas, utilizar la siguiente planilla:  
<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1BR7QvjYyD3h1gOLdTD8COEAnrITU0NOAnGqE5a5CB0M/edit#gid=0>
2. En la misma deben completar:
  - a. Hora de consulta
  - b. Nombre y Apellido
  - c. Zoom en el que están: par o impar
  - d. Nro de Room
3. Los docentes completarán con el Docente asignado y la Hora de atención al momento de atender la consulta.

## Tiempos para ir al baño, etc:

1. Sólo puede haber una persona a la vez que no esté haciendo el parcial. Por lo tanto para ir al baño, hacerse un mate, etc., deberán anotarse en la misma planilla de consultas pero sector de Baño.

## Entrega:

1. Entregar por mail el fileout de la categoría de clase **ISW1-2021-2C-Parcial** que debe incluir toda la solución (modelo y tests). El archivo de fileout se debe llamar: **ISW1-2021-2C-Parcial.st**
2. Entregar también por mail el archivo que se llama **CuisUniversity-nnnn.user.changes**
3. Probar que el archivo generado en 1) se cargue correctamente en una imagen “limpia” (o sea, sin la solución que crearon) y que todo funcione correctamente. Esto es fundamental para que no haya problemas de que falten clases/métodos/objetos en la entrega.
4. Realizar la entrega enviando mail a la lista de Docentes: [ingsoft1-doc@dc.uba.ar](mailto:ingsoft1-doc@dc.uba.ar) con el **Subject: LU nnn-aa - Solución 1er Parcial 2c2021**
5. Subir a sus repos grupales los archivos **CuisUniversity-nnnn.image** y **CuisUniversity-nnnn.changes**. Debe **zippearlos** previamente para reducir su tamaño o podría dejar sin espacio disponible a sus compañeros.
6. Deberán subirlos al main branch de sus respectivos repos (tenga en cuenta hacer pull antes de ser necesario), y al subdirectorio **/Parcial1/LU nnn-aa/**

## IMPORTANTE:

Luego de seguir y terminar las instrucciones de entrega, salga de su breakout room y espere recibir una confirmación de recepción por parte de los docentes antes de retirarse de Zoom.