Python para no programadores

Módulo 2





Las listas nos permiten agrupar varios objetos (de cualquiera de los cuatro tipos de dato básicos que vimos) en una misma variable. Cada uno de estos objetos se conoce como *elemento*. Para crear una lista vamos a escoger un nombre e indicar, entre corchetes y separados por comas, los elementos. Por ejemplo, el siguiente código crea una lista de cinco números primos:

```
>>> numeros_primos = [2, 3, 5, 7, 11]
```

La siguiente es una lista con nombres de alumnos:

```
>>> alumnos = ["Jorge", "Matias", "Juan",
"Martin"]
```

Y esta última una lista con valores de distintos tipos de dato:

```
>>> datos = [3.14, True, -1, False, "Hola
mundo"]
```

La disposición de los elementos al momento de crear una lista es importante. Las listas son colecciones ordenadas de objetos. A cada uno de los elementos se le asigna un *índice*, que no es otra cosa que la *posición* en la que se encuentra en la lista, empezando del 0. El índice nos permite luego traer un elemento en particular de una lista cualquiera.



Para acceder a un elemento de una lista a partir de su índice, vamos a indicarlo entre corchetes luego del nombre de la lista.

```
>>> numeros_primos[0]
2
>>> numeros_primos[1]
3
>>> numeros_primos[2]
5
>>> numeros_primos[3]
7
>>> numeros_primos[4]
11
```

Ahora bien, podemos agregar un elemento al final de la lista (luego de haberla creado) usando la sintaxis:

```
nombre_lista.append(elemento)
```

Por ejemplo:

```
>>> numeros_primos.append(13)
```

Ahora tendremos un nuevo elemento en la quinta posición:

```
>>> numeros_primos[5]
13
```

La consola interactiva nos mostrará la lista completa si indicamos su nombre sin corchetes ni índice:

```
>>> numeros_primos [2, 3, 5, 7, 11, 13]
```

Asimismo, vía la sintaxis nombre_lista.insert(indice, elemento) insertamos un nuevo elemento en la posición especificada. Por ejemplo:

```
>>> numeros_primos.insert(2, 3.14)
```

En este caso, el elemento 3.14 se inserta en la posición 2, es decir, entre los números 3 y 5.

```
>>> numeros_primos[2]
3.14
>>> numeros_primos
[2, 3, 3.14, 5, 7, 11, 13]
```

Nótese que todos los elementos subsiguientes al que acabamos de insertar sufren un desplazamiento hacia la derecha.

De modo que el número 13, que antes estaba en la quinta posición, ahora está en la sexta.

```
>>> numeros_primos[6]
13
```

La operación insert es bastante menos frecuente que append.

La sintaxis para quitar un elemento de una lista es del nombre_lista[indice]. Por ejemplo, para remover el elemento que acabamos de insertar:

```
>>> del numeros_primos[2]
```

Del mismo modo los elementos de una lista se reorganizan luego de haber eliminado uno de ellos, a menos que haya sido el último. En particular, todos aquellos que estaban a la derecha del elemento removido se desplazan una posición hacia la izquierda.

```
>>> numeros_primos [2, 3, 5, 7, 11, 13]
```

Así, ahora numeros_primos[2] es 5 de nuevo.

Otra operación frecuente sobre listas es obtener el número de elementos que contiene. Lo conseguimos vía la instrucción len(nombre_lista).

```
>>> len(numeros_primos)
6
```

Existe una relación entre el número o la cantidad de elemento de una lista y la posición del último elemento. Puesto que los índices comienzan del cero, es evidente que el último será len(nombre_lista) - 1.

```
>>> # Accede al último elemento.
... numeros_primos[len(numeros_primos) - 1]
13
```

(Téngase en cuenta que los tres puntos son agregados por la consola interactiva, al igual que ">>>", y no forman parte del código de Python).

A partir de esto es claro que entre los corchetes podemos colocar un número o cualquier expresión que retorne un número.

Por ejemplo, los siguientes métodos son todos similares para acceder al cuarto elemento (es decir, aquel cuyo índice es 3).

```
>>> numeros_primos[3]
7
>>> numeros_primos[2 + 1]
7
>>> indice = 3
>>> numeros_primos[indice]
7
```

Por último, para crear una lista vacía usamos dos corchetes sin elementos:

```
>>> lista_vacia = []
```

Esto puede resultar útil cuando no conocemos los elementos de la lista al momento de crearla, pero los iremos añadiendo vía append o insert en el transcurso del programa.

¡Muchas gracias!

¡Sigamos trabajando!

