

# Clase Práctica 5 : Cálculo $\lambda$

Tomás Felipe Melli

July 10, 2025

## Índice

<b>1</b>	<b>Sintaxis</b>	<b>2</b>
1.1	Variables Libres y Ligadas . . . . .	2
1.2	Asociatividad y Precedencia . . . . .	2
1.3	Ejercicio : hallar términos del cálculo lambda . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Tipado</b>	<b>4</b>
2.1	Tipos . . . . .	4
2.2	Juicios de tipado . . . . .	4
2.3	Sistema de tipado . . . . .	4
2.4	Ejercicio : chequeo de tipos . . . . .	5
2.5	Ejercicio : chequeo de tipos con incógnitas . . . . .	5
2.6	Ejercicio : tipos habitados . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Semántica operacional</b>	<b>6</b>
3.1	Formas Normales . . . . .	6
3.2	Determinismo . . . . .	6
3.3	Estrategias de reducción . . . . .	6
3.4	Valores . . . . .	6
3.4.1	Ejercicio : decidir cuáles términos son valores . . . . .	6
3.4.2	Ejercicio : evaluar expresiones (paso a paso) . . . . .	7
<b>4</b>	<b>Determinismo</b>	<b>7</b>
4.1	Ejercicio : Probar que la semántica operacional de cálculo lambda con booleanos, con la estrategia call-by-value está determinada. . . . .	8
<b>5</b>	<b>Extensión con números naturales</b>	<b>9</b>
5.1	Sintaxis y Tipado . . . . .	9
5.2	Semántica operacional . . . . .	9
5.3	Ejercicio : extensión . . . . .	9
5.4	Simplificando la escritura : macros . . . . .	10
5.5	Cambiando las reglas semánticas . . . . .	10
5.5.1	Ejercicio : modificación - determinismo - reducción . . . . .	10

# 1 Sintaxis

Los tipos del cálculo lambda simplemente tipado con booleanos se define mediante la siguiente gramática :

$$\sigma ::= Bool \mid \sigma \rightarrow \sigma \quad \text{acá sigma es un metavalor, no un tipo}$$

y sus términos son los siguientes :

$$M ::= x \mid \lambda x : \sigma. M \mid true \mid false \mid if\ M\ then\ M\ else\ M$$

acá  $M$  es metavariable y  $x$  no es ocurrencia de la variable, sólo indica que es el nombre del parámetro de la función

donde  $x \in \mathcal{X}$ , el conjunto de todas las variables. Llamamos  $\mathcal{T}$  al conjunto de todos los términos.

## 1.1 Variables Libres y Ligadas

Las **variables libres** son todas aquellas **fuera del alcance de las  $\lambda$ s**. Se define la función  $fv : \mathcal{T} \rightarrow \mathcal{P}(\mathcal{X})$ , que dado un término devuelve un conjunto de las variables libres en él. Veamos los ejemplos :

$$\begin{aligned} fv(x) &= \{x\} \\ fv(\lambda x : \sigma. M) &= fv(M) \setminus \{x\} \\ fv(M\ N) &= fv(M) \cup fv(N) \\ fv(true) &= \emptyset \\ fv(false) &= \emptyset \\ fv(if\ M\ then\ N\ else\ O) &= fv(M) \cup fv(N) \cup fv(O) \end{aligned}$$

Decimos que un **término es cerrado si no tiene variables libres**.  $M$  es cerrado si y sólo si  $fv(M) = \emptyset$ .

## 1.2 Asociatividad y Precedencia

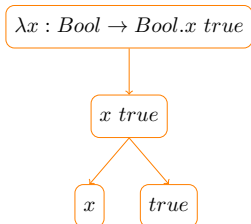
$$\begin{aligned} \sigma \rightarrow \tau \rightarrow \rho &= \sigma \rightarrow (\tau \rightarrow \rho) \neq (\sigma \rightarrow \tau) \rightarrow \rho \\ M\ N\ O &= (M\ N)\ O \neq M\ (N\ O) \\ \lambda x : \sigma. M\ N &= \lambda x : \sigma. (M\ N) \neq (\lambda x : \sigma. M)\ N \end{aligned}$$

De lo anterior podemos concluir que :

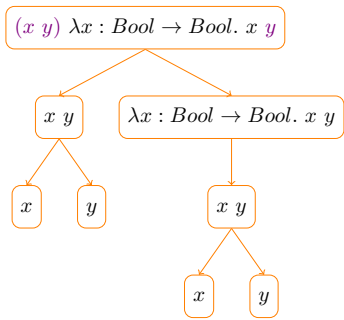
- Las flechas en los tipos asocian a derecha
- La aplicación asocia a izquierda
- El cuerpo de la lambda se extiende hasta el final del término, excepto que haya paréntesis

## 1.3 Ejercicio : hallar términos del cálculo lambda

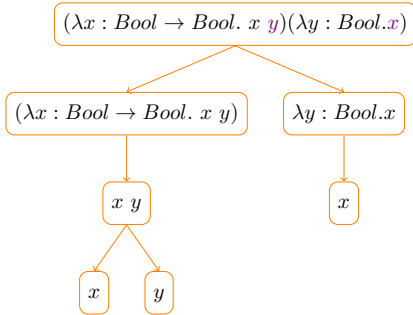
1.  $\lambda x : Bool \rightarrow Bool. x\ true$



2.  $x\ y\ \lambda x : Bool \rightarrow Bool. x\ y$ . Las variables en **violeta** están libres. Ponemos los paréntesis por claridad.



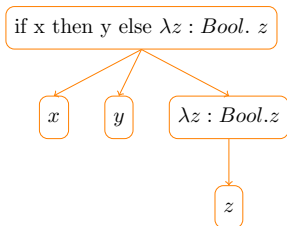
3.  $(\lambda x : \text{Bool} \rightarrow \text{Bool}. x y)(\lambda y : \text{Bool}. x)$ . Marcamos en violeta las libres.



4. Falta término.

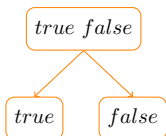
5. Falta tipo.

6. if x then y else  $\lambda z : \text{Bool}. z$



7.  $\lambda y : \sigma. y$ .  $\sigma$  no es un tipo, por tanto, no es un término válido.

8. true false



9.  $x M$ . **M** no es término por tanto,  $x M$  no lo es.

10. if x then  $\lambda x : \text{Bool}. x$ . Falta el **else**

## 2 Tipado

### 2.1 Tipos

La gramática que define los tipos del cálculo lambda simplemente tipado con booleanos es

$$\sigma ::= Bool \mid \sigma \rightarrow \sigma$$

Los **contextos** son conjuntos finitos de asociaciones entre tipos y variables. Por ejemplo :

$$\Gamma_1 = y : Bool \rightarrow Bool$$

$$\Gamma_2 = y : Bool \rightarrow Bool, x : Bool$$

Son contextos válidos pero

$$\Gamma_3 = y : Bool \rightarrow Bool, y : Bool$$

No lo es, ya que **son conjuntos y no pueden estar repetidos ni haber contradicciones**. Si pensamos en

$$\Gamma_4 = y : Bool \rightarrow Bool, y : Bool \rightarrow Bool$$

También está mal.

### 2.2 Juicios de tipado

Un juicio de tipado es la **relación**  $\Gamma \vdash M : \tau$  y se lee "en el contexto gamma, M es del tipo tau". Ejemplo :

$$\{x : Bool \rightarrow Bool\} \vdash x : Bool \rightarrow Bool$$

$$\vdash true : Bool$$

$$\{f : Bool \rightarrow Bool, x : Bool\} \vdash f x : Bool$$

Son juicios de tipado válidos.

### 2.3 Sistema de tiapdo

Los juicios de tipado válidos se pueden derivar mediante el siguiente sistema de reglas de deducción :

$$\frac{}{\Gamma, x : \tau \vdash x : \tau} \text{T-Var}$$

$$\frac{}{\Gamma \vdash true : Bool} \text{T-True}$$

$$\frac{}{\Gamma \vdash false : Bool} \text{T-False}$$

$$\frac{\Gamma, x : \tau \vdash M : \sigma}{\Gamma \vdash \lambda x : \tau. M : \tau \rightarrow \sigma} \text{T-Abs}$$

$$\frac{\Gamma \vdash M : \tau \rightarrow \sigma \quad \Gamma \vdash N : \tau}{\Gamma \vdash M N : \sigma} \text{T-App}$$

$$\frac{\Gamma \vdash M : Bool \quad \Gamma \vdash N_1 : \tau \quad \Gamma \vdash N_2 : \tau}{\Gamma \vdash \text{if } M \text{ then } N_1 \text{ else } N_2 : \tau} \text{T-If}$$

La idea del sistema de tipado es darse cuenta que si no podemos aplicar una regla en cada momento, entonces, no tipa.

## 2.4 Ejercicio : chequeo de tipos

1.  $\vdash (\lambda x : Bool. \lambda y : Bool. \text{if } x \text{ then true else } y) \text{ false} : Bool \rightarrow Bool$

$$\frac{\frac{\frac{\Gamma \vdash x : Bool}{\text{T-Var}} \quad \frac{\Gamma \vdash true : Bool}{\text{T-True}} \quad \frac{\Gamma \vdash y : Bool}{\text{T-Var}}}{\Gamma = \{x : Bool, y : Bool\} \vdash \text{if } x \text{ then true else } y : Bool} \text{T-If} \quad \frac{x : Bool \vdash \lambda y : Bool. \text{if } x \text{ then true else } y : Bool \rightarrow Bool}{\vdash (\lambda x : Bool. \lambda y : Bool. \text{if } x \text{ then true else } y) : Bool \rightarrow (Bool \rightarrow Bool)} \text{T-Abs} \quad \frac{\vdash false : Bool}{\vdash (\lambda x : Bool. \lambda y : Bool. \text{if } x \text{ then true else } y) \text{ false} : Bool \rightarrow Bool} \text{T-App}$$

2.  $\{x : Bool\} \vdash true : Bool$

$$\frac{}{\{x : Bool\} \vdash true : Bool} \text{T-True}$$

3.  $\vdash \text{if } x \text{ then } x \text{ else } z : Bool$

$$\frac{\vdash x : Bool \quad \vdash x : Bool \quad \vdash z : Bool}{\vdash \text{if } x \text{ then } x \text{ else } z : Bool} \text{T-If}$$

No se pueden inferir los tipos de  $x$  y  $z$ . **Un término no cerrado no puede ser tipable en el contexto vacío.**

4.  $\{x : Bool\} \vdash \text{if } x \text{ then } x \text{ else } (\lambda y : Bool. y) : Bool \rightarrow Bool$

$$\frac{\vdash x : Bool \quad \vdash x : Bool \rightarrow Bool \quad \vdash \lambda y : Bool. y : Bool \rightarrow Bool}{\{x : Bool\} \vdash \text{if } x \text{ then } x \text{ else } (\lambda y : Bool. y) : Bool \rightarrow Bool} \text{T-If}$$

El tema es que no puedo aplicar T-Var a  $x : Bool \rightarrow Bool$  entonces no tipa. Además, sólo puedo aplicar la regla T-If al principio.

## 2.5 Ejercicio : chequeo de tipos con incógnitas

Nos piden derivar el siguiente juicio de tipado (identificando qué tipos pueden ser  $\tau, \sigma$  y  $\rho$ )

$$\frac{\frac{\frac{\Gamma \vdash x : \epsilon \rightarrow \alpha}{(*)\text{T-Var}} \quad \frac{\frac{\frac{\Gamma \vdash x : \sigma \rightarrow \tau \rightarrow \epsilon}{(*)\text{T-Var}} \quad \frac{\Gamma \vdash y : \sigma}{\text{T-App}}}{\Gamma \vdash xy : \tau \rightarrow \epsilon} \quad \frac{\Gamma \vdash z : \tau}{\text{T-App}}}{\Gamma \vdash xyz : \epsilon} \text{T-App} \quad \frac{\frac{\Gamma = \{x : \rho, y : \sigma, z : \tau\} \vdash x (xyz) : \alpha}{x : \rho, y : \sigma \vdash \lambda z : \tau. x (xyz) : \tau \rightarrow \alpha} \text{T-Abs} \quad \frac{x : \rho \vdash \lambda y : \sigma. \lambda z : \tau. x (xyz) : \sigma \rightarrow \tau \rightarrow \alpha}{\vdash \lambda x : \rho. \lambda y : \sigma. \lambda z : \tau. x (xyz) : \rho \rightarrow \sigma \rightarrow \tau \rightarrow \alpha} \text{T-Abs}}{\vdash \lambda x : \rho. \lambda y : \sigma. \lambda z : \tau. x (xyz) : \rho \rightarrow \sigma \rightarrow \tau \rightarrow \alpha} \text{T-Abs}$$

$$(*)\rho = \epsilon \rightarrow \alpha$$

$$(*)\rho = \sigma \rightarrow (\tau \rightarrow \epsilon)$$

$$\Rightarrow \epsilon = \sigma, \alpha = \tau \rightarrow \epsilon = \tau \rightarrow \sigma$$

$$\Rightarrow \rho = \sigma \rightarrow \tau \rightarrow \sigma$$

$\vdash \lambda x : \rho. \lambda y : \sigma. \lambda z : \tau. x (xyz) : (\sigma \rightarrow \tau \rightarrow \sigma) \rightarrow \sigma \rightarrow \tau \rightarrow \tau \rightarrow \sigma$ . Sin embargo, este juicio de tipado no es válido ya que sigue habiendo metavariables. Lo que habría que hacer es poner que  $\forall \sigma$  y  $\tau$  **tipos**.

## 2.6 Ejercicio : tipos habitados

Decimos que un tipo  $\tau$  está habitado si existe un término  $M$  tal que el juicio  $\vdash M : \tau$  es derivable. Por ejemplo :

$$id_\sigma = \lambda x : \sigma. x$$

$$\sigma \rightarrow \sigma \text{ es habitado ya que } \vdash id_\sigma : \sigma \rightarrow \sigma$$

1.  $\tau \rightarrow \sigma \rightarrow \tau$

$$\vdash \lambda x : \sigma. \lambda y : \tau. x : \sigma \rightarrow \tau \rightarrow \sigma \quad \forall \sigma, \tau \text{ tipos}$$

2.  $(\tau \rightarrow \rho) \rightarrow (\sigma \rightarrow \tau) \rightarrow (\sigma \rightarrow \rho)$

$$\vdash \lambda f : \tau \rightarrow \sigma. \lambda g : \sigma \rightarrow \tau. \lambda x : \sigma. f (g x) : (\tau \rightarrow \rho) \rightarrow (\sigma \rightarrow \tau) \rightarrow (\sigma \rightarrow \rho) \quad \forall \sigma, \tau, \rho \text{ tipos}$$

## 3 Semántica operacional

Consiste en un **conjunto de reglas que definen la relación de reducción entre términos**. Cuando  $M \rightarrow N$  decimos que M reduce o reescribe a N.

### 3.1 Formas Normales

Un término es o está en forma normal cuando **no existe ninguna regla que lo reduzca a otro**

### 3.2 Determinismo

Decimos que la reducción está determinada cuando **cada término que no está en forma normal tiene una única forma de reducir**.

### 3.3 Estrategias de reducción

Para implementar un lenguaje, necesitamos una relación de reducción que esté determinada. Existen estrategias **call-by-name** y **call-by-value**. Nos vamos a enfocar en **call-by-value** que es básicamente aplicar una función a algo cuando ese algo ya es un valor (meterlo en el cuerpo de la lambda cuando ya es valor). Nos vamos a enfocar en mantener el determinismo en las reglas de reducción.

La siguiente gramática de valores y reglas de reducción definen la estrategia **call-by-value**

$$V ::= true \mid false \mid \lambda x : \sigma. M$$

**Importante :** tipan en el contexto vacío, no tienen variables libres. Si un término es un valor entonces es una forma normal, pero no vale al revés. Ya que la f.n no se puede reducir pero no quiere decir que tipe. Un valor no puede tener variables libres.

$(\lambda x : \sigma. M) V \rightarrow M\{x := V\}$	$(E - AppAbs \text{ o } \beta)$
$\text{if true then } M \text{ else } N \rightarrow M$	$(E - IfTrue)$
$\text{if true then } M \text{ else } N \rightarrow N$	$(E - IfFalse)$

Si  $M \rightarrow N$ , entonces :

$M O \rightarrow N O$	$(E - App1 \text{ o } \mu)$
$V M \rightarrow V N$	$(E - App1 \text{ o } \nu)$
$\text{if } M \text{ then } O \text{ else } P \rightarrow \text{if } N \text{ then } O \text{ else } P$	$(E - If)$

### 3.4 Valores

Los valores son los resultados esperados de los programas. Se definen como **términos cerrados y bien tipados V producidos por la gramática de valores**. Deben tipar en el contexto vacío y no se pueden reducir. Importante lo de que sean cerrados.

#### 3.4.1 Ejercicio : decidir cuáles términos son valores

1.  $\text{if true then } (\lambda x : Bool.x) \text{ else } (\lambda x : Bool.false)$   
No es valor ya que podemos aplicar E-IfTrue para reducirlo
2.  $\lambda x : Bool.false$   
Valor, es una lambda
3.  $(\lambda x : Bool.x) false$   
No es valor, es una aplicación. Podemos aplicar E-AppAbs o  $\beta$
4.  $true$   
Es valor
5.  $\text{if } x \text{ then true else false}$   
No es valor porque no es cerrado
6.  $\lambda x : Bool.(\lambda y : Bool.x) false$   
Es valor ya que no se puede reducir y tipa en el contexto vacío. La lambda es un valor y false es un valor

7.  $\lambda x : \text{Bool} \rightarrow \text{Bool}.x \text{ true}$

No es valor

### 3.4.2 Ejercicio : evaluar expresiones (paso a paso)

1.  $((\lambda x : \text{Bool}.\lambda y : \text{Bool}.\text{if } x \text{ then true else } y) \text{ false}) \text{ true}$

$$\begin{array}{c} \overbrace{((\lambda x : \text{Bool}.\lambda y : \text{Bool}.\text{if } x \text{ then true else } y) \text{ false})}^M \overbrace{\text{true}}^N \\ E\text{-AppAbs} \rightarrow E\text{-App1} \overbrace{(\lambda x : \text{Bool}.\lambda y : \text{Bool}.\text{if } x \text{ then true else } y)}^{\text{Valor, Lambda}} \overbrace{\text{true}}^{\text{Valor}} \\ E\text{-AppAbs} \rightarrow \text{if false then true else true} \\ \text{Aplico esto porque tengo una aplicación } M \ N \text{ (no valor E-App1) "Aplico } N \text{ a la reducción de } M" \text{ y E-App1} \\ E\text{-IfFalse} \rightarrow \text{true} \end{array}$$

Aplico esto porque tengo una lambda aplicada a un valor

2.  $(\lambda x : \text{Bool}.\lambda y : \text{Bool} \rightarrow \text{Bool}.y(yx))((\lambda z : \text{Bool}.\text{true}) \text{ false})(\lambda w : \text{Bool}.w)$

Miramos los paréntesis y separamos

$$\begin{array}{c} \overbrace{(\lambda x : \text{Bool}.\lambda y : \text{Bool} \rightarrow \text{Bool}.y(yx))}^{M'} \overbrace{((\lambda z : \text{Bool}.\text{true}) \text{ false})}^{N'} \overbrace{(\lambda w : \text{Bool}.w)}^{N'} \\ \underbrace{\hspace{10em}}_M \underbrace{\hspace{10em}}_N \\ E\text{-App1}, E\text{-App2}, E\text{-AppAbs} \rightarrow \overbrace{((\lambda x : \text{Bool}.\lambda y : \text{Bool} \rightarrow \text{Bool}.y(yx)) \text{ true})}^M \overbrace{(\lambda w : \text{Bool}.w)}^N \\ \underbrace{\hspace{10em}}_{M'} \underbrace{\hspace{10em}}_{N'} \end{array}$$

E-App1 : porque tenemos M' N' y reducimos M' ya que no es valor

E-App2 : porque tenemos M que es valor y tenemos algo de la forma V N y reducimos N, como consecuencia reducimos a M'

E-AppAbs : para reducir N porque tengo lambda aplicada a un valor.

Siempre aplicamos un E-AppAbs a la vez

$$E\text{-App1}, E\text{-AppAbs} \rightarrow (\lambda y : \text{Bool} \rightarrow \text{Bool}.y(y \text{ true})) (\lambda w : \text{Bool}.w)$$

E-App1 : porque tengo M N y M no es valor, entonces aplicamos beta

E-AppAbs : para reducir M que es lambda aplicada a un valor

$$E\text{-AppAbs} \rightarrow \underbrace{(\lambda w : \text{Bool}.w)}_{\text{Valor : lambda}} \underbrace{((\lambda w : \text{Bool}.w) \text{ true})}_N$$

E-AppAbs : ya que tengo una lambda aplicada a un valor

$$E\text{-App2}, E\text{-AppAbs} \rightarrow (\lambda w : \text{Bool}.w) \text{ true}$$

E-App2 : porque tengo lambda aplicada a N, no es valor y por tanto aplico lambda (reducción de N)

E-AppAbs : para reducir , que es una lambda aplicada a un valor

$$E\text{-AppAbs} \rightarrow \text{true}$$

E-AppAbs : para reducir una lambda aplicada a un valor

## 4 Determinismo

Es útil para ejercicios en los que se agregan reglas. Vamos a hacer inducción sobre la cantidad de pasos de la derivación. Los casos bases van a usar E-IfTrue, E-IfFalse y E-AppAbs. Los pasos inductivos van a usar E-If, E-App1 y E-App2, o sea las reglas que tienen premisas.

#### 4.1 Ejercicio : Probar que la semántica operacional de cálculo lambda con booleanos, con la estrategia call-by-value está determinada.

O sea, queremos probar que si  $M \rightarrow M_1$  y  $M \rightarrow M_2$ , entonces  $M_1 = M_2$

##### Casos base

- $M \rightarrow M_1$  con la regla E-IFTRUE:
  - $M = \text{if true then } M_a \text{ else } M_b$
  - $M \rightarrow M_a$  por E-IFTRUE, con  $M_a = M_1$
  - No puedo aplicar E-APPABS porque no hay  $\lambda$ , ni E-APP1 ni E-APP2 porque no hay dos términos. Tampoco E-IFFALSE porque la guarda no es **false**, ni E-If porque la guarda ya es un valor.
  - Luego, si  $M \rightarrow M_2$ , lo hace con la regla E-IFTRUE. Entonces  $M_2 = M_a = M_1$ .
- $M \rightarrow M_1$  con la regla E-IFFALSE:
  - $M = \text{if false then } M_a \text{ else } M_b$
  - $M \rightarrow M_b$  por E-IFFALSE, con  $M_b = M_1$
  - No puedo aplicar E-APPABS, E-APP1 ni E-APP2, ni tampoco E-IFTRUE ni E-If porque la guarda es un valor distinto de **true**.
  - Luego, si  $M \rightarrow M_2$ , lo hace con la regla E-IFFALSE. Entonces  $M_2 = M_b = M_1$ .
- $M \rightarrow M_1$  con la regla E-APPABS:
  - $M = (\lambda x : \sigma.M) V$
  - $M \rightarrow M\{x := V\}$  por E-APPABS, con  $M\{x := V\} = M_1$
  - No puedo aplicar E-APP1 ni E-APP2 porque ambos términos son valores. Tampoco E-If, E-IFFALSE, o E-IFTRUE porque no hay una estructura **if then else**.
  - Luego, si  $M \rightarrow M_2$ , lo hace con la regla E-APPABS. Entonces  $M_2 = M\{x := V\} = M_1$ .

##### Pasos inductivos

- $M \rightarrow M_1$  con la regla E-APP1:
  - $M = M_a M_b$  y  $M \rightarrow M'_a M_b = M_1$ , siendo  $M_a \rightarrow M'_a$
  - No puedo aplicar E-APPABS ni E-APP2 porque  $M_a$  no es un valor. Tampoco E-If, E-IFTRUE ni E-IFFALSE porque no tengo una estructura **if then else**.
  - Luego, si  $M \rightarrow M_2$ , lo hace con la regla E-APP1. Entonces  $M_2 = M'_a M_b$ , con  $M_a \rightarrow M'_a$
  - Por hipótesis inductiva, si  $M_a \rightarrow M'_a$  y  $M_a \rightarrow M''_a$ , entonces  $M'_a = M''_a$
  - Luego,  $M_2 = M''_a M_b = M'_a M_b = M_1$
- $M \rightarrow M_1$  con la regla E-APP2:
  - $M = V M_b$  y  $M \rightarrow V M'_b = M_1$ , siendo  $M_b \rightarrow M'_b$
  - No puedo aplicar E-APPABS ni E-APP1 porque  $M_b$  no es un valor. Tampoco E-If, E-IFTRUE ni E-IFFALSE porque no tengo una estructura **if then else**.
  - Luego, si  $M \rightarrow M_2$ , lo hace con la regla E-APP2. Entonces  $M_2 = V M'_b$ , con  $M_b \rightarrow M'_b$
  - Por hipótesis inductiva, si  $M_b \rightarrow M'_b$  y  $M_b \rightarrow M''_b$ , entonces  $M'_b = M''_b$
  - Luego,  $M_2 = V M''_b = V M'_b = M_1$
- $M \rightarrow M_1$  con la regla E-If:
  - $M = \text{if } N \text{ then } P \text{ else } Q$  y  $M \rightarrow \text{if } N' \text{ then } P \text{ else } Q = M_1$ , siendo  $N \rightarrow N'$
  - No puedo aplicar E-APPABS, E-APP1, ni E-APP2 porque  $M$  no es una aplicación. Tampoco E-IFTRUE ni E-IFFALSE porque la guarda no es un valor booleano.
  - Luego, si  $M \rightarrow M_2$ , lo hace con la regla E-If. Entonces  $M_2 = \text{if } N'' \text{ then } P \text{ else } Q$ , con  $N \rightarrow N''$
  - Por hipótesis inductiva, si  $N \rightarrow N'$  y  $N \rightarrow N''$ , entonces  $N' = N''$
  - Luego,  $M_2 = \text{if } N'' \text{ then } P \text{ else } Q = \text{if } N' \text{ then } P \text{ else } Q = M_1$



## 5 Extensión con números naturales

### 5.1 Sintaxis y Tipado

Se extienden las gramáticas de términos y tipos de la siguiente manera:

$$\begin{aligned}\sigma &::= \dots \mid Nat \\ M &::= \dots \mid zero \mid succ(M) \mid pred(M) \mid isZero(M)\end{aligned}$$

Se extiende el sistema de tipado con las siguientes reglas :

$$\begin{aligned}\frac{}{\Gamma \vdash zero : Nat} \text{T-Zero} \\ \frac{\Gamma \vdash M : Nat}{\Gamma \vdash pred(M) : Nat} \text{T-Pred} \\ \frac{\Gamma \vdash M : Nat}{\Gamma \vdash succ(M) : Nat} \text{T-Succ} \\ \frac{\Gamma \vdash M : Nat}{\Gamma \vdash isZero(M) : Bool} \text{T-isZero}\end{aligned}$$

### 5.2 Semántica operacional

Se extienden los valores como sigue :

$$V ::= \dots \mid zero \mid succ(V)$$

Además, usamos la notación  $\underline{n}$  para  $succ^n(zero)$  con  $n \geq 0$ .

Se extiende la semántica operacional con las siguientes reglas

$$\begin{aligned}pred(succ(V)) &\rightarrow V & (\text{E-PredSucc}) \\ isZero(zero) &\rightarrow \text{true} & (\text{E-isZero}_0) \\ isZero(succ(V)) &\rightarrow \text{false} & (\text{E-isZero}_n)\end{aligned}$$

Si  $M \rightarrow N$ , entonces :

$$\begin{aligned}succ(M) &\rightarrow succ(N) & (\text{E-Succ}) \\ pred(M) &\rightarrow pred(N) & (\text{E-Pred}) \\ isZero(M) &\rightarrow isZero(N) & (\text{E-isZero})\end{aligned}$$

### 5.3 Ejercicio : extensión

Esta extensión mantiene las propiedades de determinismo, preservación de tipos y progreso ?

No mantiene el progreso por  $pred(zero)$ .

Qué términos representan las expresiones  $\underline{0}, \underline{1}, \underline{2}$  ? Cómo reducen ?

Representan  $zero$ ,  $succ(zero)$  y  $succ(succ(zero))$ . No reducen, ya son valores.

Demostrar los siguientes juicios de tipado

- $\vdash (\lambda x : Nat. succ(x)) zero : Nat$

$$\frac{\frac{\frac{}{x : Nat \vdash x : Nat} \text{T-Var}}{x : Nat \vdash succ(x) : Nat} \text{T-Succ} \quad \frac{}{\vdash (\lambda x : Nat. succ(x)) : Nat \rightarrow Nat} \text{T-Abs} \quad \frac{}{\vdash zero : Nat} \text{T-Zero}}{\vdash (\lambda x : Nat. succ(x)) zero : Nat} \text{E-App}$$

Escribir la reducción paso por paso de los siguientes términos

- $isZero(succ(pred(succ(zero))))$

$$\begin{array}{c} \text{isZero}(\overbrace{succ(pred(succ(zero)))}^{M'}) \\ \underbrace{\hspace{10em}}_M \\ E-IsZero, E-Succ, E-PredSucc \quad \text{isZero}(succ(zero)) \end{array}$$

E-IsZero : porque tenemos isZero de M y entonces aplicamos isZero de la reducción de M (que existe porque M no es valor ya que es succ de algo que reduce)

E-Succ : para reducir M, que es succ(M') que reduce a succ de la reducción de M'

E-PredSucc : para reducir M'

$$E-IsZero_n \rightarrow false$$

- $isZero(succ(pred(succ(zero))))$ . No reduce a un valor.
- $isZero(succ(pred(succ(zero))))$ . No reduce a un valor.
- $isZero(pred(succ(x)))$ . Tiene variables libres, no reducimos.

Si queremos recuperar la propiedad de progreso, agregamos esta regla (cambia la semántica)

$$pred(zero) \rightarrow zero \quad (E-Pred)_0$$

## 5.4 Simplificando la escritura : macros

Para expresiones que usamos con frecuencia podemos definir macros como

$$\begin{array}{l} Id_\tau \stackrel{Def}{=} \lambda x : \tau. x \\ and \stackrel{Def}{=} \lambda x : Bool. \lambda y : Bool. if\ x\ then\ y\ else\ false \end{array}$$

## 5.5 Cambiando las reglas semánticas

Supongamos que agregamos la siguiente regla para las abstracciones :

$$\begin{array}{c} M \rightarrow N, \text{ entonces :} \\ \lambda x : \tau. M \rightarrow \lambda x : \tau. N \end{array} \quad (\psi)$$

### 5.5.1 Ejercicio : modificación - determinismo - reducción

Repensar el conjunto de valores para respetar esta modificación, pensar por ejemplo si  $\lambda x : Bool. Id_{Bool}\ true$  es o no un valor. Y  $\lambda x : Bool. x$  ?

$$V ::= true \mid false \mid \lambda x : \sigma. F \mid 0 \mid succ(V) \quad \text{donde } F \text{ es una forma normal}$$

Qué reglas deberían modificarse para no perder el determinismo ?

$$\begin{array}{c} (\lambda x : Bool. if\ true\ then\ false\ else\ true)\ true \\ \overbrace{\hspace{10em}}^{\text{opción1}} \\ \xrightarrow{\beta} if\ true\ then\ false\ else\ true \\ \overbrace{\hspace{10em}}^{\text{opción2}} \\ \psi, E-App1, E-IfTrue \quad (\lambda x : Bool. false)\ true \end{array}$$

Dado que podemos reducir un término a 2 diferentes, **perdemos determinismo**

$$(\lambda x : \sigma. F)V \rightarrow F\{x := V\} \quad (\beta')$$

Utilizando la nueva regla y los valores definidos, reducir la siguiente expresión

$$\lambda z : Nat \rightarrow Nat. (\lambda x : Nat \rightarrow Nat. x \underline{23}) \lambda z : Nat. \underline{0}$$

$$\lambda z : Nat \rightarrow Nat. \overbrace{((\lambda x : Nat \rightarrow Nat. x \underline{23})(\lambda z : Nat. \underline{0}))}^M$$

$$\xrightarrow{\psi, \beta} \lambda z : Nat \rightarrow Nat. (\lambda x : Nat \rightarrow Nat. x \underline{23})$$

$\psi$  : ya que tengo  $\lambda z : Nat \rightarrow Nat. M$  donde M no es una forma normal, por tanto la reducimos

$\beta$  : para reducir M porque  $\underline{23}$  es una forma normal

$$\xrightarrow{\psi, \beta'} \lambda z : Nat \rightarrow Nat. \underline{0}$$

$\psi$  : análogo a lo anterior, reducimos M

$\beta'$  : para reducir M, que es  $\lambda z : Nat. M'$  (donde M' está en forma normal) aplicada a un valor

Podemos concluir que la regla no suma nada.