

1 2C2024 Recu

1.1 Ejercicio 1

En este ejercicio no se permite utilizar recursión explícita, a menos que se indique lo contrario. El siguiente tipo de datos sirve para representar operadores que realizan operaciones combinadas sobre números enteros. Por simplicidad, modelaremos solamente las sumas y divisiones enteras:

```
1 data Operador = Sumar Int | DividirPor Int | Secuencia [Operador]
```

Sumar *n* representa la operación que suma *n* a un número entero. **DividirPor** *n* representa la operación que divide a un entero por *n* (descartando el resto). **Secuencia** *ops* representa la composición a izquierda de todas las operaciones en *ops*. En otras palabras, representa la operación de aplicar a un número todas las operaciones en *ops* de izquierda a derecha, siendo resultado de cada operación la entrada de la siguiente. Por ejemplo:

```
1 Secuencia [Sumar 5, DividirPor 2]
```

representa la operación que, dado un entero, le suma 5, y al resultado lo divide por 2.

a) Nos piden foldear la estructura con **foldOperador**

```
1 -- foldOperador
2 foldOperador :: (Int -> a) -> (Int -> a) -> ([a] -> a) -> Operador -> a
3 foldOperador fSuma fDividir fSecuencia operator = case operator of
4   Sumar n -> fSuma n
5   DividirPor n -> fDividir n
6   Secuencia op -> fSecuencia (map rec op)
7   where rec = foldOperador fSuma fDividir fSecuencia
```

b) Tenemos que indicar si **falla** cuando hay una división por cero

```
1 falla :: Operador -> Bool
2 falla = foldOperador (\n -> False) (\i -> if i == 0 then True else False) (\l -> or l)
```

c) Queremos **aplanar** las subsecuencias para sólo dejar una : Nos recomiendan usar *concatMap* y hacer una auxiliar para usar con ella.

```
1 aplanar :: Operador -> Operador
2 aplanar = foldOperador (\o -> Sumar o) (\o -> DividirPor o) (\l -> Secuencia (concatMap listar l))
3   where
4     listar (Secuencia lista) = concatMap listar lista -- buscamos aplanar recursivamente
5     listar operacion = [operacion] -- caso base cuando ya no hay secuencia
```

Básicamente lo que hacemos es, en el caso peludo de la secuencias, agarrar a cada "elemento simple" (sumar / dividir) y lo convertimos en una lista de un elemento . Después el concatMap se encarga de aplicarle esa auxiliar que aplanar a cada subsecuencia y unificar todo en una sola lista.

d) No sé si entendí bien el ejemplo, pero la idea es componer de izquierda a derecha y por eso pensé en *foldl*

```
1 componerTodas :: [a -> a] -> (a -> a)
2 componerTodas = foldl1 (.) id
```

Caso lista vacía devuelve *id*, sino, va componiendo de izquierda a derecha

e) *incompleto*

1.2 Ejercicio 2

Considerar las siguientes definiciones:

```
1   const :: a -> b -> a
2 {C} const = (\x -> \y -> x)
3
4   head :: [a] -> a
5 {H} head (x:xs) = x
6
7   tail :: [a] -> [a]
8 {T} tail (x:xs) = xs
9
10  length :: [a] -> Int
11 {LO} length [] = 0
12 {L1} length (x:xs) = 1 + length xs
13
```

```

14     null :: [a] -> Bool
15 {N0}null [] = True
16 {N1}null (x:xs) = False
17
18     zip :: [a] -> [b] -> [(a,b)]
19 {Z0}zip [] = const []
20 {Z1}zip (x:xs) = \ys -> if null ys then [] else (x, head ys) : zip xs (tail ys)

```

a) Nos piden demostrar

$$\forall xs, ys : [a]. \text{ length } (zip\ xs\ ys) = \min(\text{length } xs)(\text{length } ys)$$

Vamos a proceder con inducción sobre el tipo **[a]**. Para ello, enunciamos

$\forall x : a, xs, ys : [a]. P(xs) = \text{length } (zip\ xs\ ys) = \min(\text{length } xs)(\text{length } ys)$. Queremos ver que $P(xs) \implies P(x : xs)$

– Caso Base : $P([])$

$$\begin{aligned}
P([]) &= \text{length } (zip\ []\ ys) = \min(\text{length } []) (\text{length } ys) \\
&\stackrel{\{L0\}}{=} \text{length } (zip\ []\ ys) = \min(0)(\text{length } ys) \\
&\stackrel{\{Z0\}}{=} \text{length } (const\ []) = \min(0)(\text{length } ys) \\
&\stackrel{\{C\}}{=} \text{length } [] = \min(0)(\text{length } ys) \\
&\stackrel{\{L0\}}{=} 0 = \min(0)(\text{length } ys)
\end{aligned}$$

Que da lugar a dos casos, cuando

1. **ys es vacío**

$$\begin{aligned}
0 &= \min(0)(\text{length } []) \\
&\stackrel{\{L0\}}{=} 0 = \min(0)(0) \\
&\stackrel{\min}{=} 0 = 0 \\
&\equiv \text{True}
\end{aligned}$$

2. **ys es no vacío**

$$\begin{aligned}
0 &= \min(0)(\text{length } ys) \text{ en particular } \text{length } ys > 0 \\
&\stackrel{\min}{=} 0 = 0 \\
&\equiv \text{True}
\end{aligned}$$

– Paso inductivo. Como dijimos, queremos probar que $P(xs) \implies P(x : xs)$. Asumimos verdadera $P(xs)$ y por tanto, será nuestra **HI**:

$$P(xs) = \text{length } (zip\ xs\ ys) = \min(\text{length } xs)(\text{length } ys)$$

$$\begin{aligned}
P(x : xs) &= \text{length } (zip\ (x : xs)\ ys) = \min(\text{length } (x : xs))(\text{length } ys) \\
&\stackrel{\{L1\}}{=} \text{length } (zip\ (x : xs)\ ys) = \min(1 + \text{length } xs)(\text{length } ys) \\
&\stackrel{\{Z1\}}{=} \text{length } ((\backslash l \rightarrow \text{if null } l \text{ then } [] \text{ else } (x, \text{head } l) : zip\ xs\ (\text{tail } l))\ ys) = \dots \\
&\stackrel{\beta}{=} \text{length } (\text{if null } ys \text{ then } [] \text{ else } (x, \text{head } ys) : zip\ xs\ (\text{tail } ys)) = \dots
\end{aligned}$$

Lo que nos lleva dos casos,

1. Caso **ys vacía**

$$\begin{aligned}
&\text{length } (\text{if null } [] \text{ then } [] \text{ else } (x, \text{head } []) : zip\ xs\ (\text{tail } [])) = \min(1 + \text{length } xs)(\text{length } []) \\
&\stackrel{\{N1\}}{=} \text{length } ([]) = \min(1 + \text{length } xs)(\text{length } []) \\
&\stackrel{\{L0\}}{=} 0 = \min(1 + \text{length } xs)(0) \\
&\stackrel{\{LEMA\}}{=} 0 = 0 \\
&\equiv \text{True}
\end{aligned}$$

2. Caso y s no vacía

$$\begin{aligned}
& \text{length (if null (y : ys) then [] else (x, head (y : ys)) : zip xs (tail (y : ys)))} = \dots \\
& \equiv \text{length ((x, head (y : ys)) : zip xs (tail (y : ys)))} = \dots \\
& \stackrel{\{H\}\{T\}}{\equiv} \text{length ((x, y) : zip xs ys)} = \dots \\
& \stackrel{\{L1\}}{\equiv} 1 + \text{length (zip xs ys)} = \min(1 + \text{length xs})(\text{length (y : ys)}) \\
& \stackrel{\{L1\}}{\equiv} 1 + \text{length (zip xs ys)} = \min(1 + \text{length xs})(1 + \text{length ys}) \\
& \stackrel{\{HI\}}{\equiv} \text{True ya que el 1 se suma en todos los subtérminos de un lado y del otro de la igualdad}
\end{aligned}$$

b) Nos piden demostrar el siguiente teorema. Vale usar principios clásicos

$$(\tau \implies (\sigma \wedge \rho)) \vee (\rho \implies (\sigma \implies \tau))$$

EL truco para este ejercicio es que sabemos que :

- $Falso \Rightarrow \star \text{ es Verdadero}$
- $\star \Rightarrow \star \text{ es Verdadero}$

Con esto en mente, elegimos que $\star = \tau$ y entonces ...

$$\frac{\begin{array}{c} \text{LEM} \\ \frac{}{\vdash \tau \vee \neg\tau} \end{array} \quad \frac{\frac{\frac{}{\tau, \rho, \sigma \vdash \tau} \text{ax}}{\tau, \rho \vdash \sigma \Rightarrow \tau} \Rightarrow_i \quad \frac{}{\tau \vdash (\tau \Rightarrow (\sigma \wedge \rho)) \vee (\rho \Rightarrow (\sigma \Rightarrow \tau))} \vee_{i_2}}{\vdash (\tau \Rightarrow (\sigma \wedge \rho)) \vee (\rho \Rightarrow (\sigma \Rightarrow \tau))} \quad \frac{\frac{\frac{\frac{\frac{}{\neg\tau, \tau \vdash \perp} \text{ax}}{\neg\tau, \tau \vdash \sigma \wedge \rho} \perp_e}{\neg\tau \vdash \tau \Rightarrow (\sigma \wedge \rho)} \Rightarrow_i \quad \frac{}{\neg\tau \vdash (\tau \Rightarrow (\sigma \wedge \rho)) \vee (\rho \Rightarrow (\sigma \Rightarrow \tau))} \vee_{i_1}}{\vdash (\tau \Rightarrow (\sigma \wedge \rho)) \vee (\rho \Rightarrow (\sigma \Rightarrow \tau))}$$

1.3 Ejercicio 3

Se extenderán los tipos y términos de la siguiente manera:

$$\begin{aligned} \tau &::= \dots \mid \text{Cola } \tau \\ M &::= \dots \mid \langle \rangle_\tau \mid M \bullet M \mid \text{recr } M \triangleright \langle \rangle \rightsquigarrow M; r, c \bullet x \rightsquigarrow M \end{aligned}$$

a) Introducimos las reglas de tipado

$$\frac{}{\Gamma \vdash \langle \rangle_\tau : Cola_\tau} \text{T-COLAEMPTY}$$

$$\frac{\Gamma \vdash M_1 : Cola_\tau \quad \Gamma \vdash M_2 : \tau}{\Gamma \vdash M_1 \bullet M_2 : Cola_\tau} \text{T-ENCOLOR}$$

$$\frac{\Gamma \vdash M_1 : Cola_\tau \quad \Gamma \vdash M_2 : \sigma \quad \Gamma, r : \sigma, c : Cola_\tau, x : \tau \vdash M_3 : \sigma}{\Gamma \vdash \text{recr } M_1 \triangleright \langle \rangle \rightsquigarrow M_2; r, c \bullet x \rightsquigarrow M_3 : \sigma} \text{T-RECR}$$

b) demostrar validez del siguiente juicio

$$\begin{array}{c}
\frac{}{c : Cola_{Nat} \vdash c : Cola_{Nat}} \text{ax} \quad \frac{}{c : Cola_{Nat} \vdash \langle \rangle_{Bool} : Cola_{Bool}} \text{T-C.E} \quad \frac{\frac{}{\Gamma' \vdash r : Cola_{Bool}} \text{ax} \quad \frac{}{\Gamma' \vdash True : Bool} \text{ax}}{c : Cola_{Nat}, r : Cola_{Bool}, y : Cola_{Nat}, x : Nat \vdash r \bullet True : Cola_{Bool}} \text{T-ENCOLOR} \\
\hline
\frac{c : Cola_{Nat} \vdash \text{recr } c \triangleright \langle \rangle \rightsquigarrow \langle \rangle_{Bool}; r, y \bullet x \rightsquigarrow r \bullet True : Cola_{Bool}}{\vdash \lambda c : Cola_{Nat}. \text{recr } c \triangleright \langle \rangle \rightsquigarrow \langle \rangle_{Bool}; r, y \bullet x \rightsquigarrow r \bullet True : (Cola_{Nat} \rightarrow Cola_{Bool})} \text{T-RECR} \quad \text{T-ABS}
\end{array}$$

c) Conjunto de valores y reglas de cómputo

$$V ::= \dots \mid \langle \rangle_\tau \mid V \bullet V$$

Reglas de cómputo

$$\begin{aligned} & \text{recr } \langle \rangle_{\tau} \triangleright \langle \rangle \rightsquigarrow M_2; r, c \bullet x \rightsquigarrow M_3 \rightarrow M_2 \quad \text{E-RECREMPTY} \\ & \text{recr } V_1 \bullet V_2 \triangleright \langle \rangle \rightsquigarrow M_2; r, c \bullet x \rightsquigarrow M_3 \rightarrow M_3 \{r := \text{recr } V_1 \triangleright \langle \rangle \rightsquigarrow M_2; r, c \bullet x \rightsquigarrow M_3\} \{c := V_1\} \{x := V_2\} \quad \text{E-RECR1} \end{aligned}$$

Reglas de congruencia $\mathbf{M} \rightarrow \mathbf{M}'$

$$M \bullet V \rightarrow M' \bullet V \quad \text{E-ENCOLAR1}$$

$$V \bullet M \rightarrow V \bullet M' \quad \text{E-ENCOLAR2}$$

$$\text{recr } M \triangleright \langle \rangle \rightsquigarrow M_2; r, c \bullet x \rightsquigarrow M_3 \rightarrow \text{recr } M' \triangleright \langle \rangle \rightsquigarrow M_2; r, c \bullet x \rightsquigarrow M_3 \quad \text{E-RECR2}$$

• Reducir :

$$\text{recr } \langle \rangle_{Nat} \bullet \text{zero} \bullet \underline{1} \triangleright \langle \rangle \rightsquigarrow \langle \rangle_{Nat}; r, c \bullet x \rightsquigarrow \text{if isZero}(x) \text{ then } c \text{ else } r \bullet x$$

$$\xrightarrow{E-RECR1} \text{if isZero}(\underline{1}) \text{ then } (\langle \rangle_{Nat} \bullet \text{zero}) \text{ else } (\text{recr } \langle \rangle_{Nat} \bullet \text{zero} \dots) \bullet \underline{1}$$

$$\xrightarrow{E-ISZEROSUCC} (\text{recr } \langle \rangle_{Nat} \bullet \text{zero} \triangleright \langle \rangle \rightsquigarrow \langle \rangle_{Nat}; r, c \bullet x \rightsquigarrow \text{if isZero}(x) \text{ then } c \text{ else } r \bullet x) \bullet \underline{1}$$

$$\xrightarrow{E-RECR1} (\text{if isZero}(\text{zero}) \text{ then } \langle \rangle_{Nat} \text{ else } r \bullet x) \bullet \underline{1}$$

$$\xrightarrow{E-ISZEROZERO} \langle \rangle_{Nat} \bullet \underline{1}$$