Projet de fin de S2 : Info’Games

* Chef de projet : Guillot Florian
* Programmeurs :
  + Berry Valentin
  + Brisoux Alexandre
  + Moret Anthony
  + Picard Kevin
  + Tonnelier Florian
* Référant de projet : Cutrona Jérome

Spécificités des pages :

* Page d’accueil :
  + Si l’utilisateur est un visiteur, la partie profil de la page mettra un avatar spécial, représentant un avatar de visiteur  
    L’onglet boutique sera grisée  
    Les champs pseudo et email seront remplacés par deux entrées de formulaires pour la connexion  
    Le champs « s’inscrire » et « mot de passe oublié » seront présents  
    L’onglet profil sera grisé  
    Les icones des jeux auxquels le visiteur n’a pas accès seront grisés
  + Si l’utilisateur est un membre, son avatar sera affiché dans la partie profil de la page  
    Les champs pseudo et email seront remplis des valeurs correspondantes  
    Le bouton « déconnexion » sera présent  
    Les icones des jeux que le membre n’a pas débloqué seront grisés
  + La zone de contenu de la page contient les icones de tous les jeux, grisées ou non.
* Boutique :
  + La zone de contenu de la page comporte deux larges rectangles, l’un sur l’autre, séparés par une bande. Dans chaque rectangle se trouve un panel d’icône de jeux ou d’avatar, qui peuvent défiler de gauche à droite, et que le joueur peut débloquer
* Profil :
  + La zone de contenu de la page comporte un formulaire rempli des informations du membre. Il peut les modifier et cliquer sur le bouton remplacer
  + Elle comporte également un slider avec les avatars qu’il a débloqués et peut cliquer sur l’un d’eux pour le choisir comme avatar principal
* Membres :
  + La zone de contenu de la page contient une carte d’identité de chaque membre, avec son avatar, son pseudo, et son nombre de points
* Top Score :
  + La zone de contenu de la page contient un tableau de tous les jeux, deux par lignes, avec les noms des 10 premiers joueurs avec le meilleur score. « pas de score » sera affiché s’il n’y a pas de score pour ce jeu. (Des scores fictifs ou scores des développeurs seront affichés en premier lieu)