**Lehe ülesehitus**

1. Sisselogimine ja tutvustav lehekülg (mõned harjutused/mängud/õppematerjalid)
2. Peale sisselogimist Main page: (õpilasele)
   * Harjutused
   * Mängud (geomeetria, tuletised ja kiiredus (füüsika), nurkadega mängimine jne)
   * Õppematerjalid (videoloengud, kirjalik materjal, näidisülesanded-lahendused, vormistuse näited jne)
   * Profile (statistika, progress, level up system, õppeplaani koostamine)
   * Küsimused õpetajale
   * Klassidesse jaotumine (community/group)
3. Peale sisselogimist õpetajale:
   * Õpilaste progress (saab otsida õpilase kasutaja või klassi järgi)
   * Harjutused (lisa/muuda/eemalda)
   * Mängud (lisa/muuda/eemalda)
   * Õppematerjalid (lisa/muuda/eemalda)
   * Õpilaste küsimused (vastamine)
   * Õpilaste klassid/grupid
   * Ümberlülitumine õpilase režiimi, kus on näha sama keskkond õpilase silmade läbi.

**Funktsionaalnõuded**

1. Autentimine
   * Kasutaja loomise võimalus (eraldi vorm: nimi, kool, klass, tase, email, kasutajanimi, salasõna, captcha jne)
   * Kasutajanime/salasõna taastamise võimalus
   * Kasutaja saab sisse logida
   * Kasutaja logitakse välja peale 45 min aktiivsusetust
2. Õpilane saab valida teemaploki õppematerjalidest, milles on järgmised valikud/võimalused:
   * Vaadata õppematerjale
   * Näidisülesanded ja -lahendused
   * Saab mängida õpetlikke mänge
   * Küsida küsimusi
   * Viited muudele saitidele/materjalidele (nt Khan academy)
3. Õpilasel on oma profiil, kus on:
   * Tagasiside/statistika kasutajale
   * Saab nõu nõrkade kohtade osas
   * Isiklik ajaplaan vastavalt järelejäänud ajale
   * Level-up system
   * Achievements
   * Avatar
   * Õpilane valib enda taseme
4. Harjutused
   * Õpilane saab teha harjutusi vastavalt teemale, raskusastmele, soovitusele
   * Rakendus genereerib uute algparameetritega ülesandeid vastavalt ülesannete mallidele
5. Mängud/Visualiseeringud
   * Õpilane saab valida vastavalt teemaplokile õpetlikke mänge
   * Visualiseeringud stiilis <http://www.mathopenref.com/flash/triangleincircle.swf>
6. Küsimused õpetajale
   * Õpilane saab esitada õpetajale vabas vormis küsimusi
7. Klassidesse jagunemine
   * Õpilane saab liituda gruppidega ja/või grupeeritakse õpilased vastava kooli klasside alusel
8. Külaline saab vaadata **piiratult** õppematerjale, mängida mänge ja teha harjutusi. Tulemuste salvestamiseks vaja kasutajat ja meldimist (sisselogimist)
9. Õpetaja vaade
   * Õpilaste küsimustele vastamine
   * Saab vaadata individuaalsete õpilaste progressi/statistikat
   * Saab lisada tudengeid klassidesse/gruppidesse
   * Saab vaadata klasside/gruppide statistikat
   * Saab lisada/muuta/kõrvaldada harjutusi, küsimusi, õppematerjale ja/või mänge
   * Saab anda õpilasele lisapunkte heade tulemuste eest (nt level up)?

**Kasutajagrupid**

1. Õpilased
2. Õpetajad
3. Admin/Supervisor
4. Külalised
5. Developer!?