

-cliente: <Cliente> -dev: <Dev> -jogo: <Jogo> -categoria: <Categoria> -setClient(<Cliente>): void +getClient(): <Cliente> -setDev(<Dev>): void +GgetListDev(): <Dev> -setJogo(<Jogo>): void +getListJogo(): <Jogo> -setCategoria(<Categoria>): void +getCategoria():<Categoria> + IniciarLoja():void +adicionarJogo(Dev, Jogo):void +adicionarDev(Dev): void +adicionarCliente(Cliente): void +excluirCliente(Cliente): void +excluirDev(Dev): void +sacarSaldo(Dev, double): void +adicionarCategoria(Categoria):void

+adicionarFundos(Cliente, double):void

+getEspecificCat(int): Categoria

+ComprarJogo(Cliente, Jogo): void

+getEspecificJogo(int): Jogo

Loja