|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

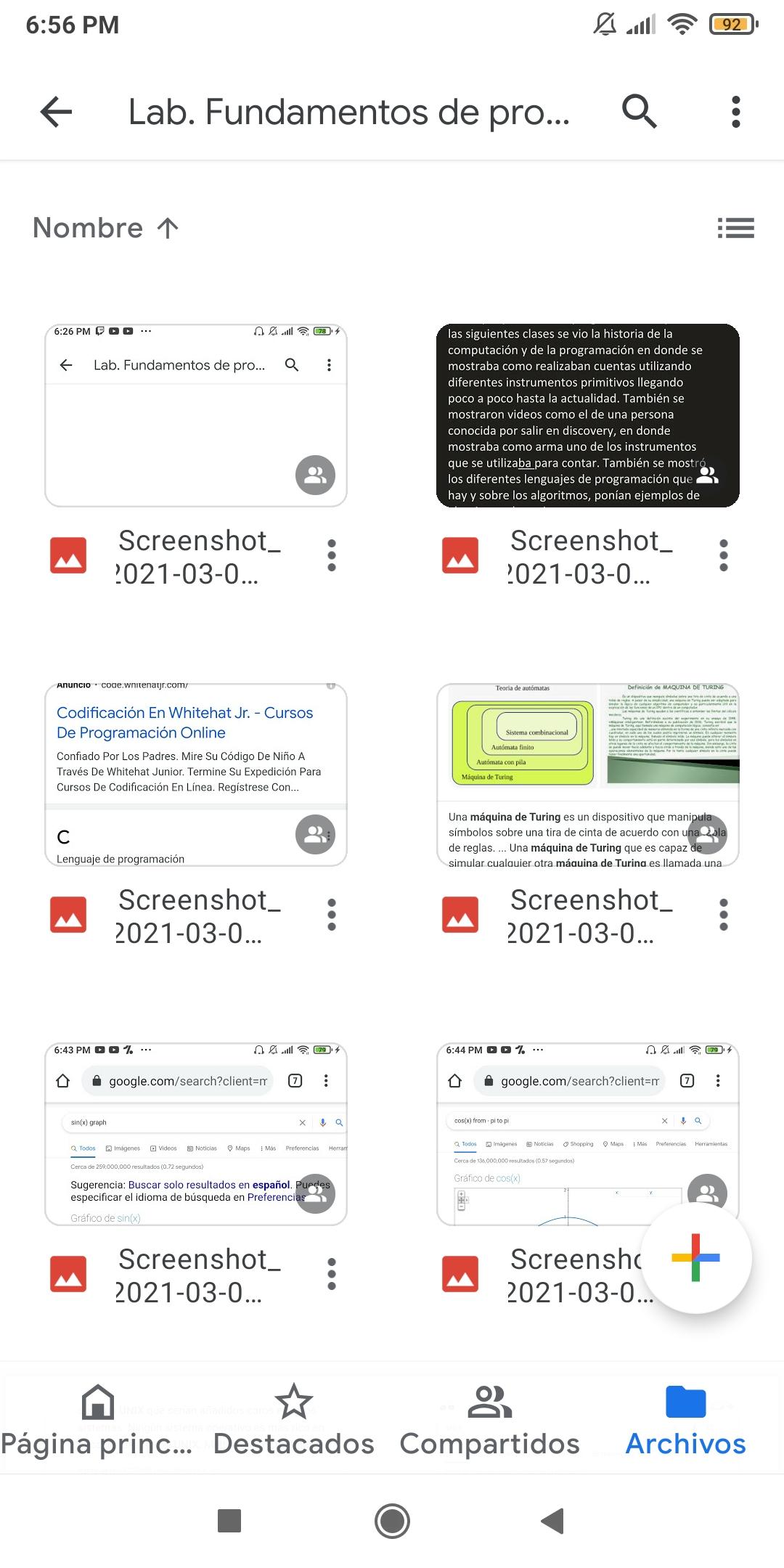
salas A y B

|  |
| --- |
| *Profesor:* ***Ernesto Alcántara Concepción*** |
| *Asignatura:* ***Fundamentos a la programación*** |
| *Grupo:* ***16*** |
| *No de Práctica(s):* ***1. La computadora como herramienta de trabajo del profesional de Ingeniería*** |
| *Integrante(s):*  ***Salazar Noguez Jose Antonio***  ***Martínez Posadas Dana Rebeca***  ***Rodriguez Villafan Axel de Jesús***  ***Ruiz Garrido Daniela***  ***Thomas Angel Vela Rodriguez*** |
| *No. de Equipo de cómputo empleado:* |
| *No. de Lista o Brigada:* |
| *Semestre:****2021-2*** |
| *Fecha de entrega:* ***10/03/2021*** |
| *Observaciones:*  *Calificación:* |

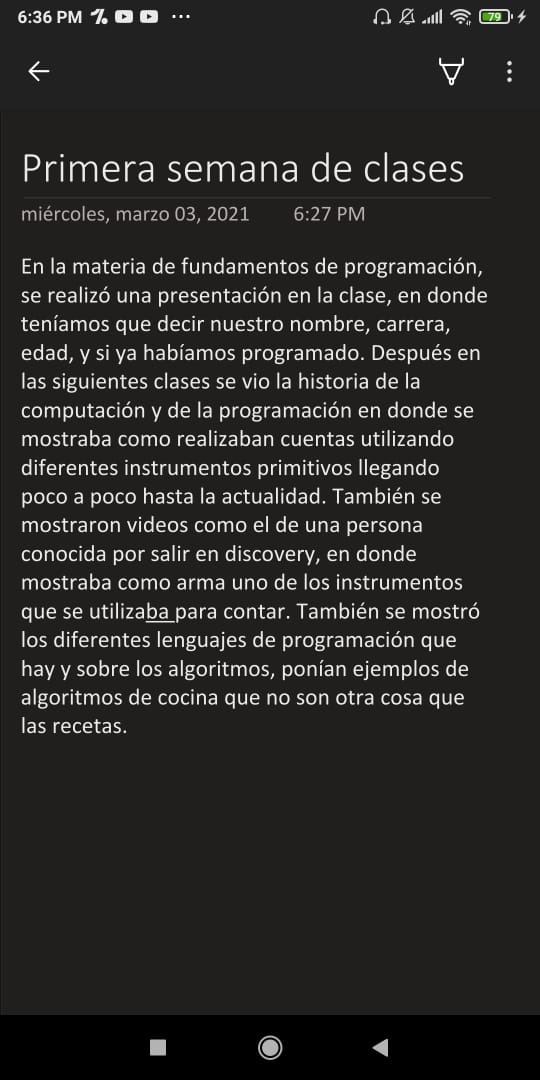
**Objetivo**: Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

**Actividad en el laboratorio:**

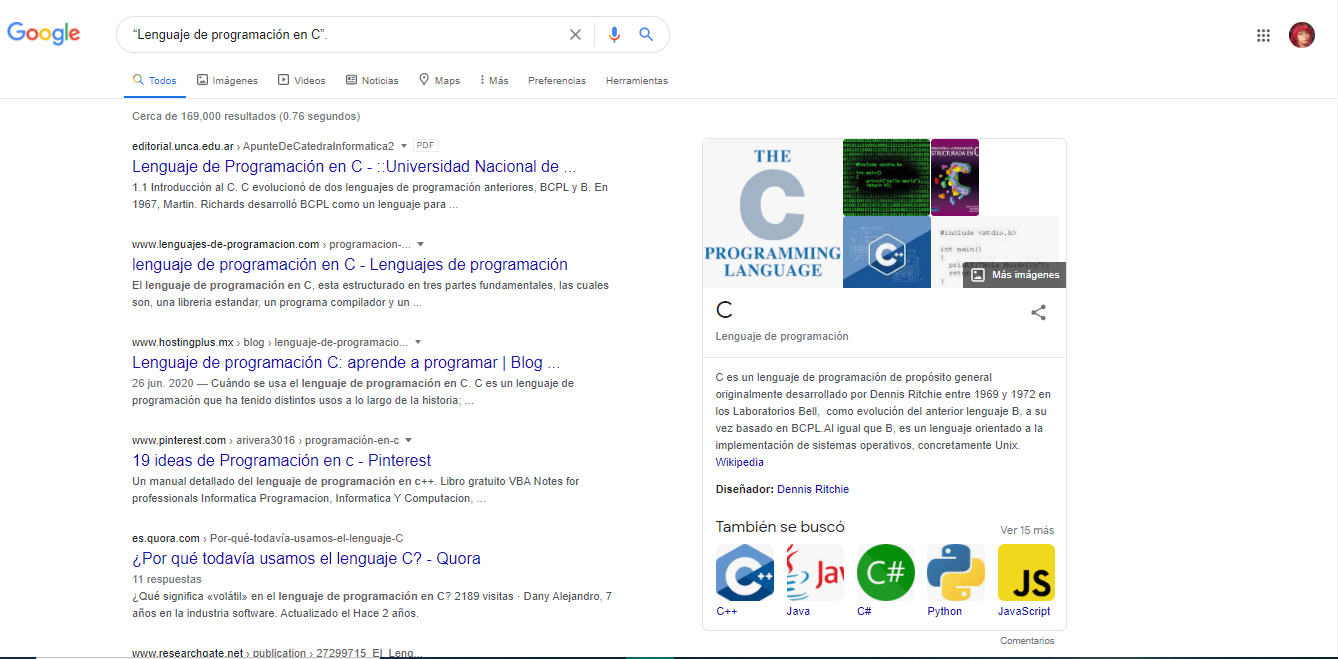
1. Crear una cuenta de Google drive, skyDrive o dropbox y crear una carpeta compartirla con todos los integrantes del equipo y con el correo: estructuradedatosyalgoritmosi@gmail.com. Está la utilizaras para compartir los archivos de esta práctica.



2. Crear una cuenta en OneNote y crear un documento con el resumen de lo visto en la primera semana de clases. Ver ejemplo de la página 7 y 8 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b

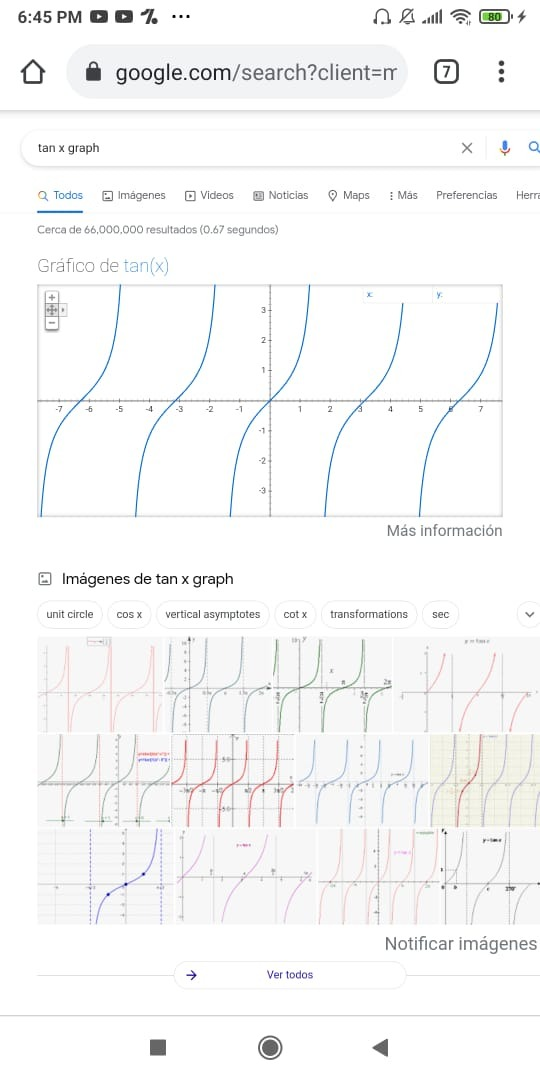
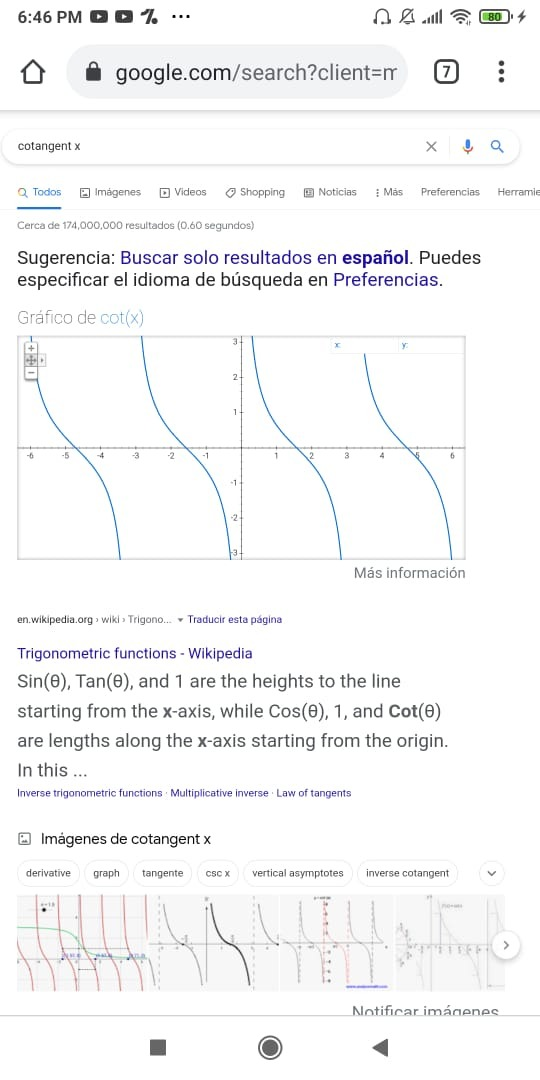


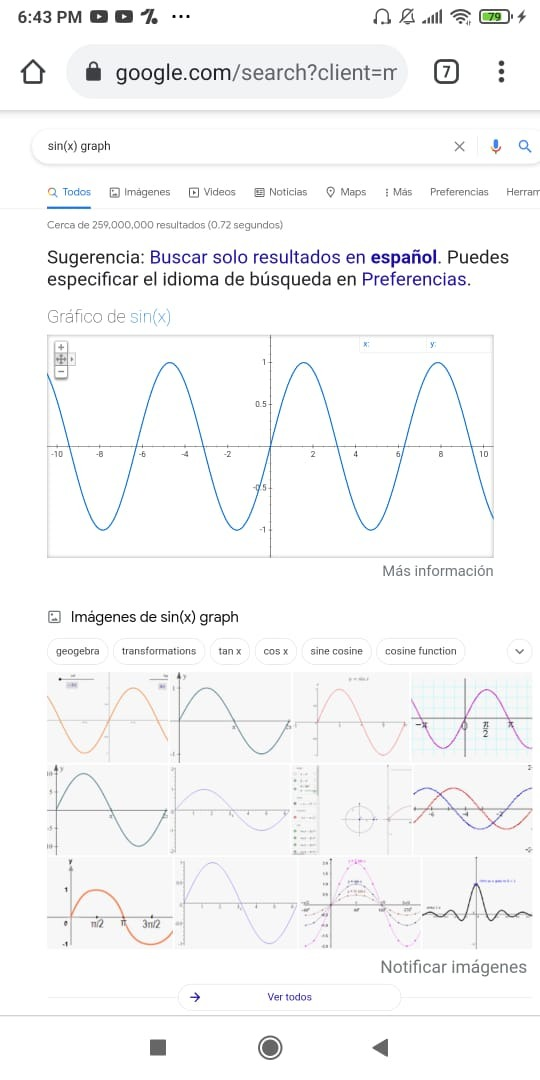
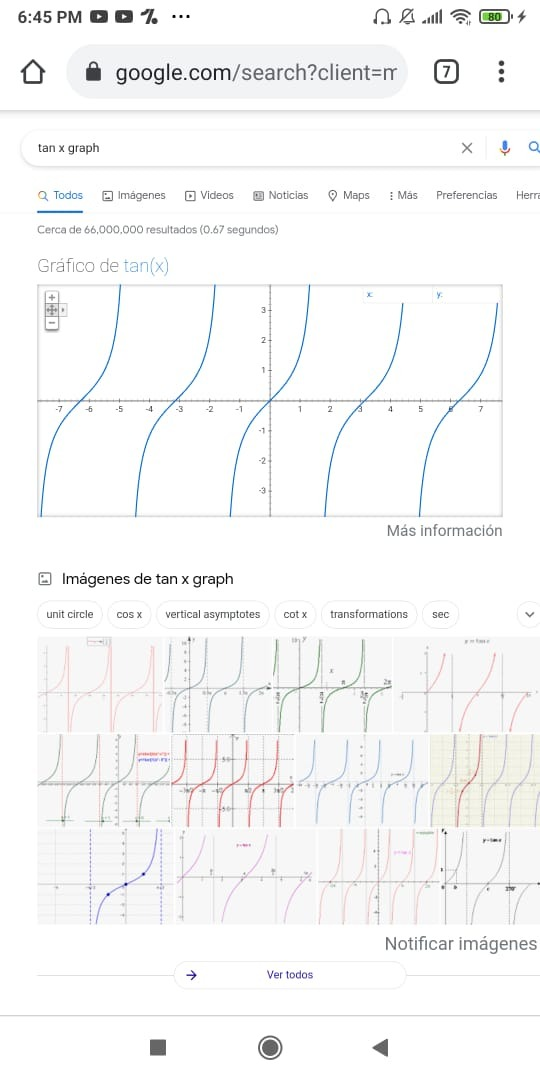
3. Realiza una búsqueda en Google utilizando la etiqueta de autor sobre el “Lenguaje de programación en C”. Qué tipo de resultados obtienes.



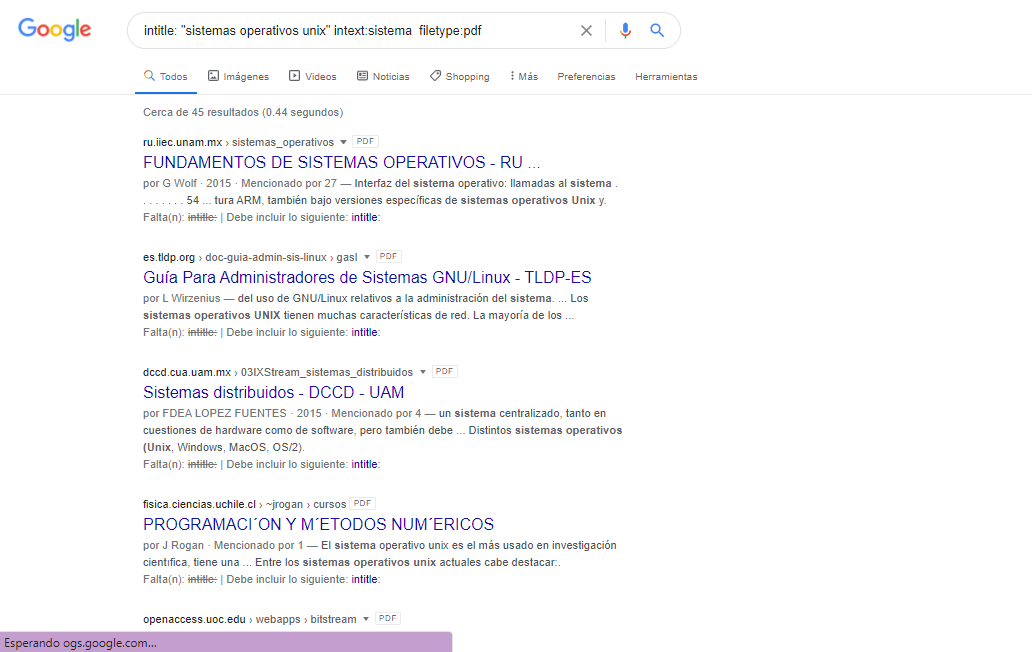
4. Utilizando Google obtén la definición de una “máquina de Turing”(antepón la palabra “define:” Ver página 16 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b). Pon aquí el resultado

5. Utilizando google grafica el sen, cos, tan, ctan. Ver página 17 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b.

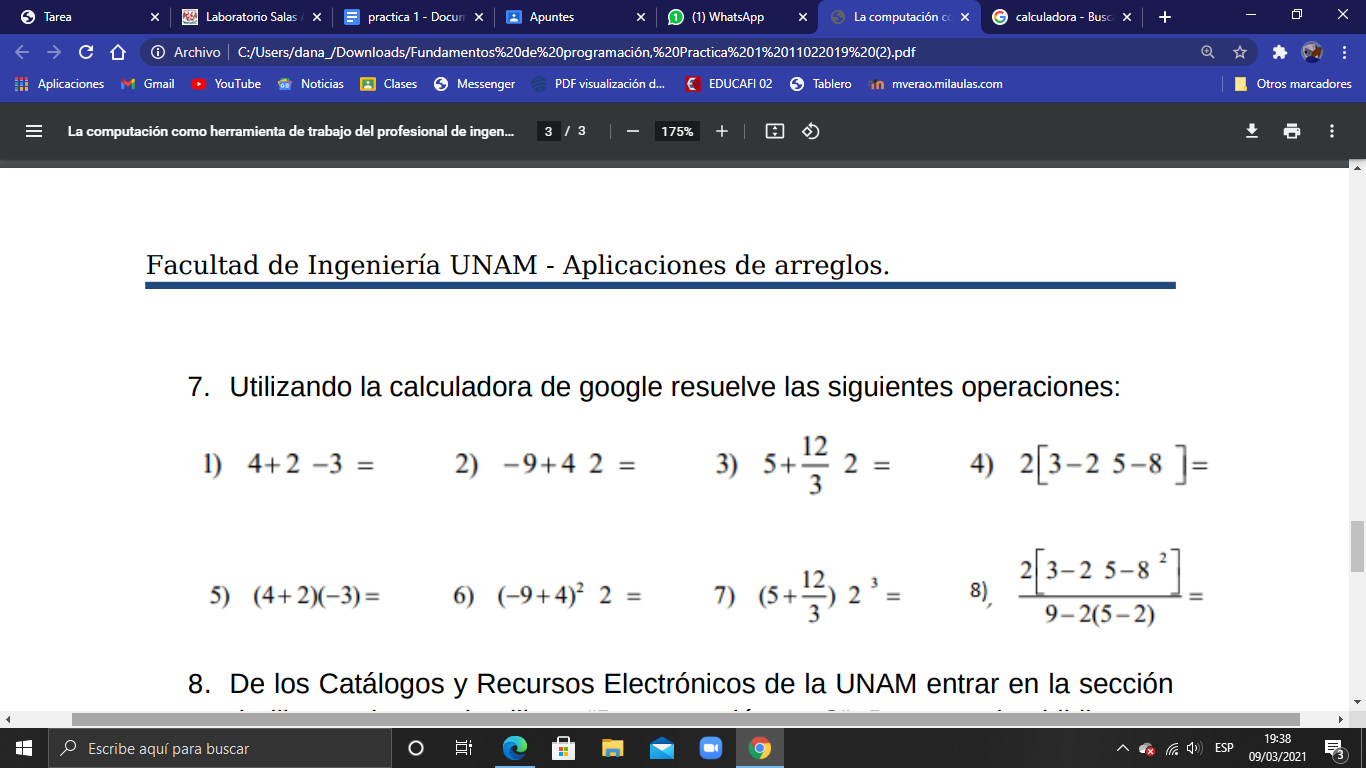


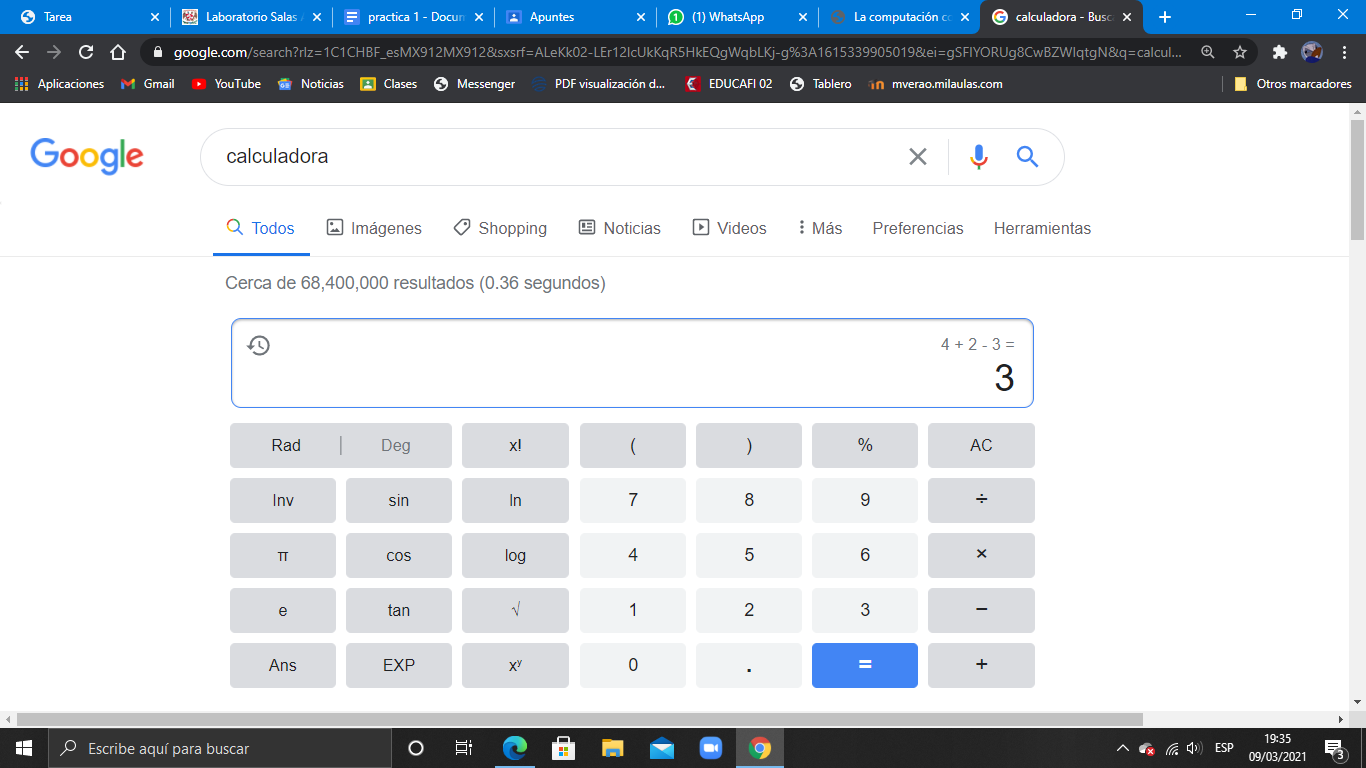


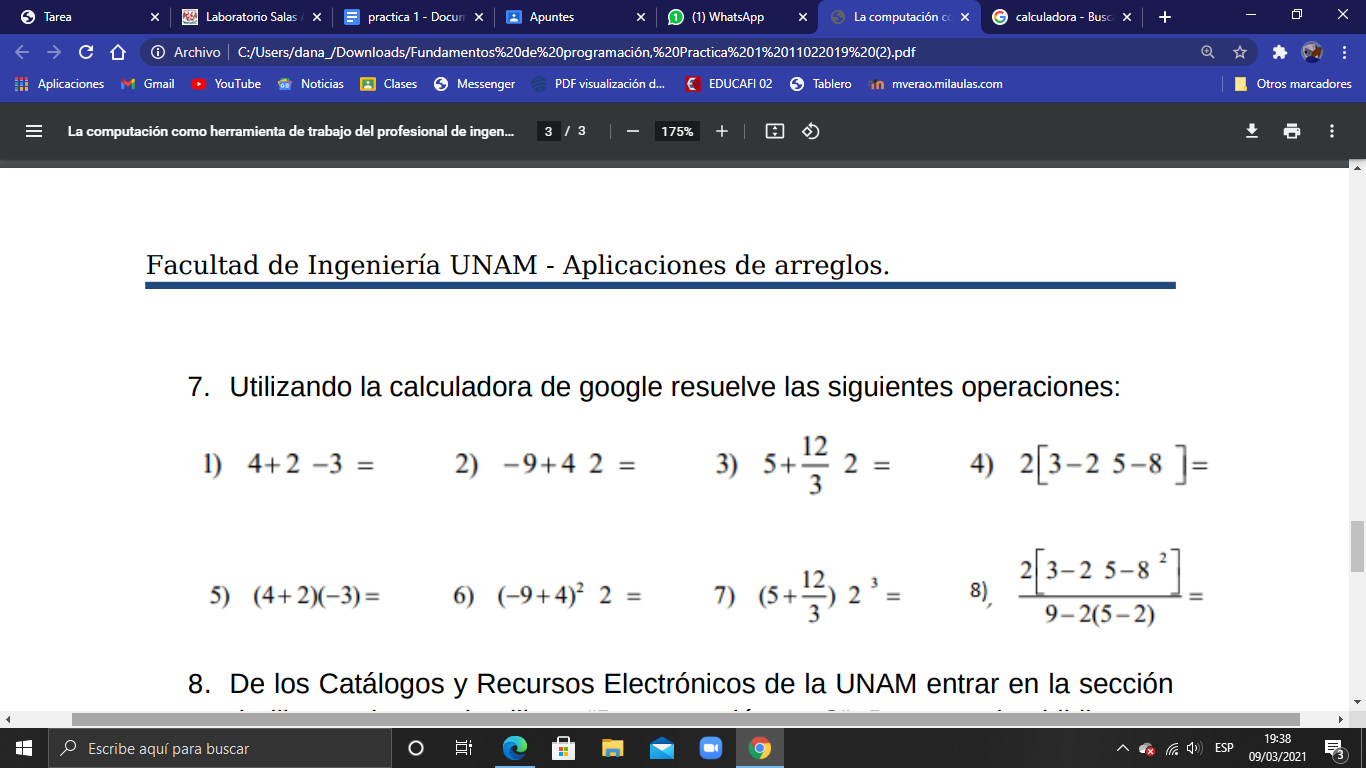
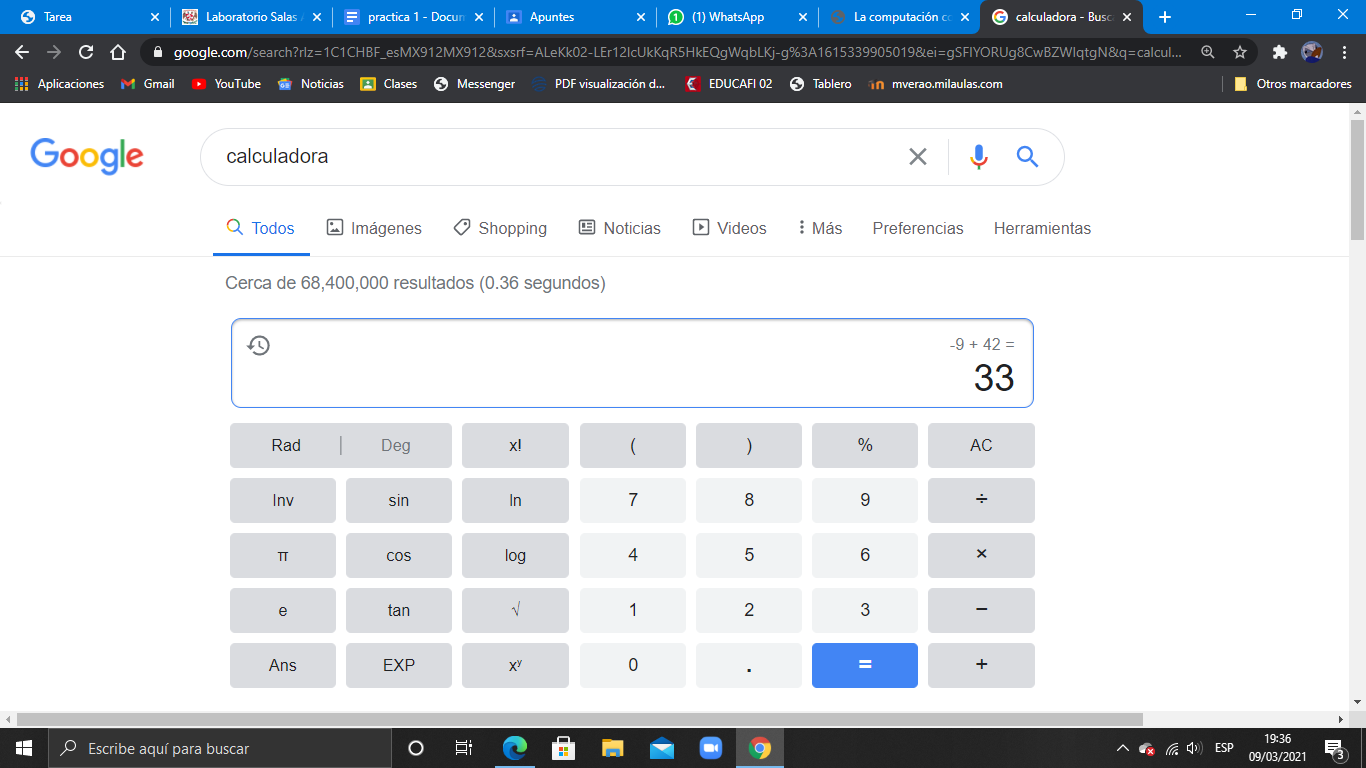
6. Utiliza “intitle: intext: y filetype:” para encontrar pdf’s sobre sistemas operativos unix

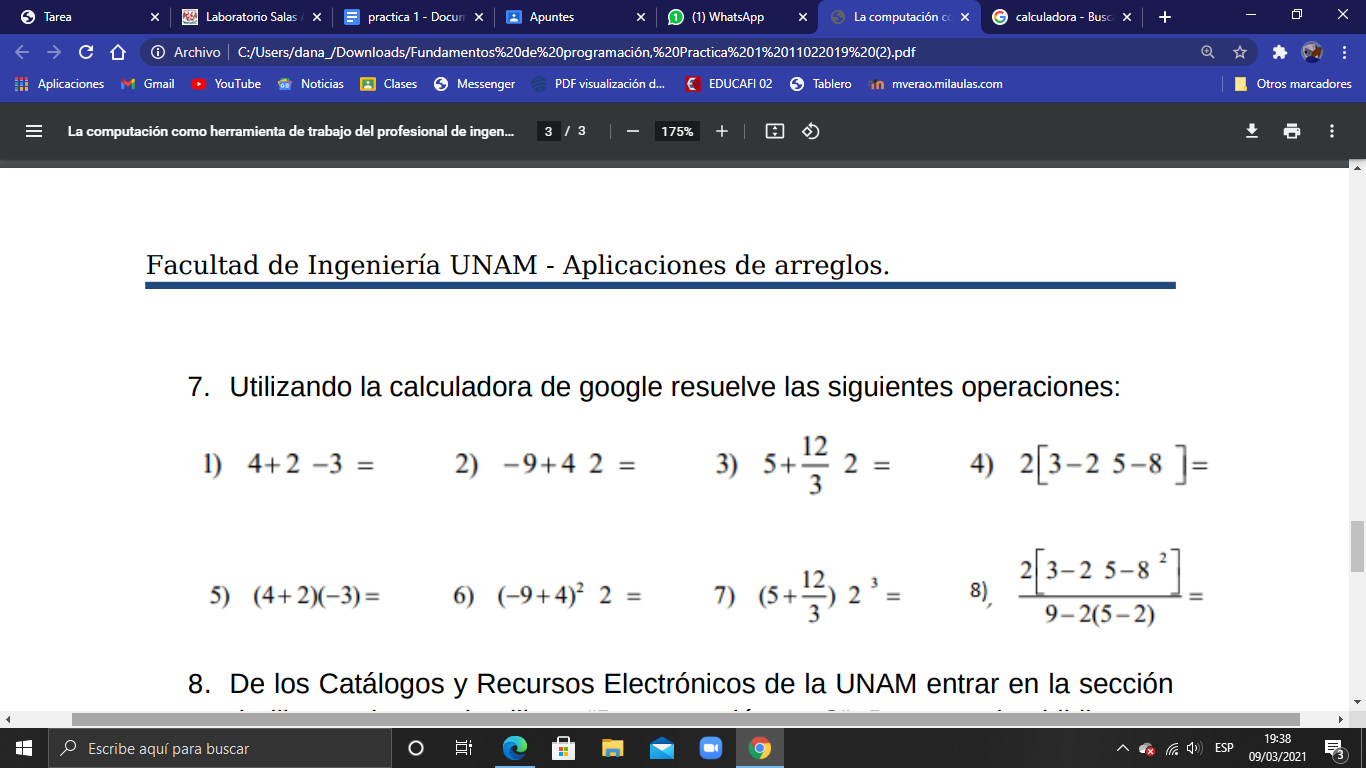


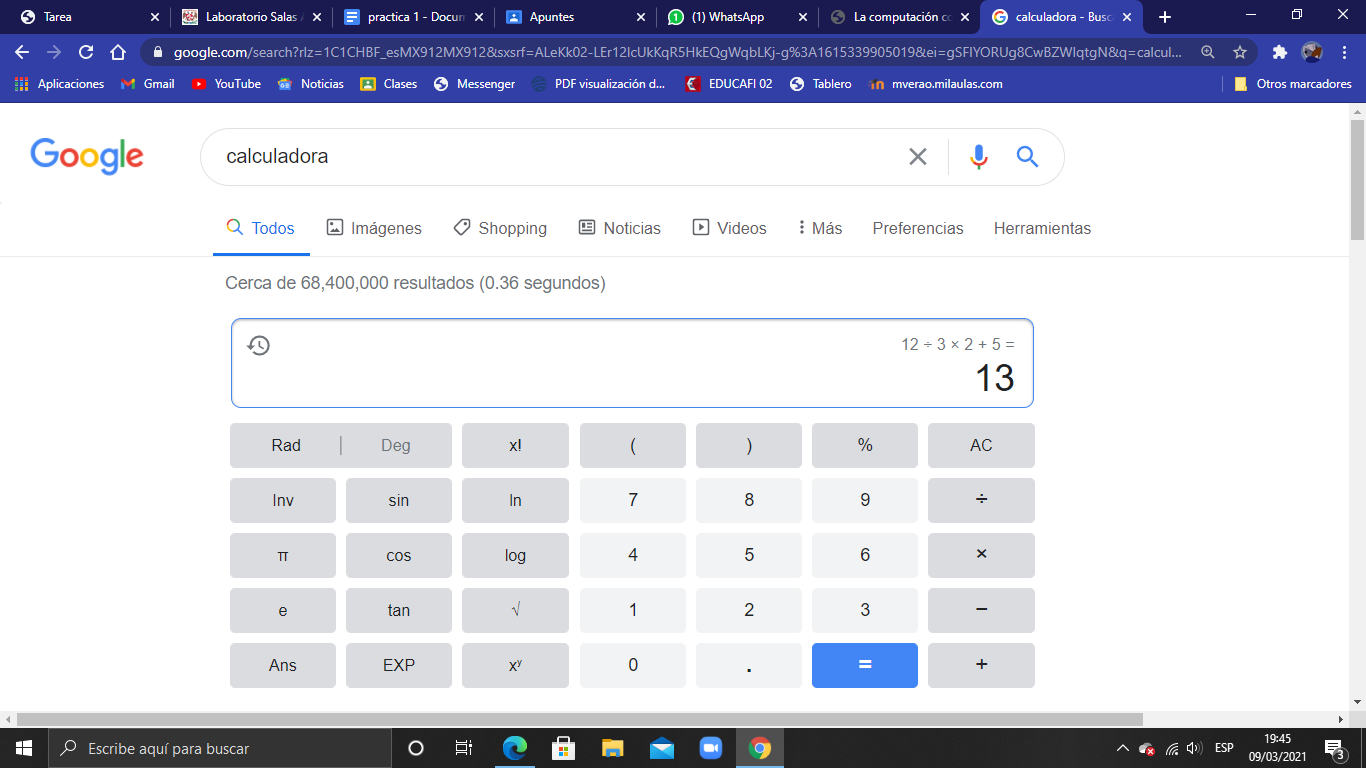
7. Utilizando la calculadora de google resuelve las siguientes operaciones:

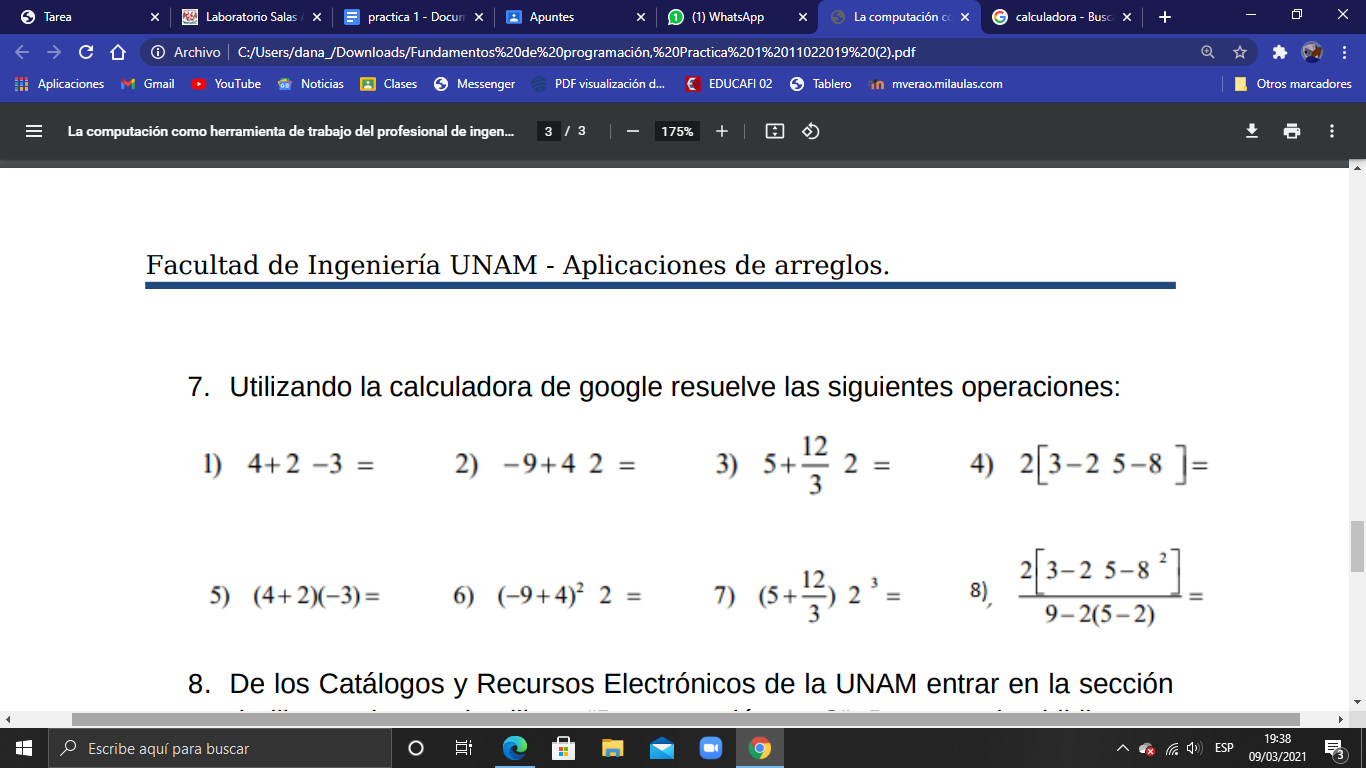


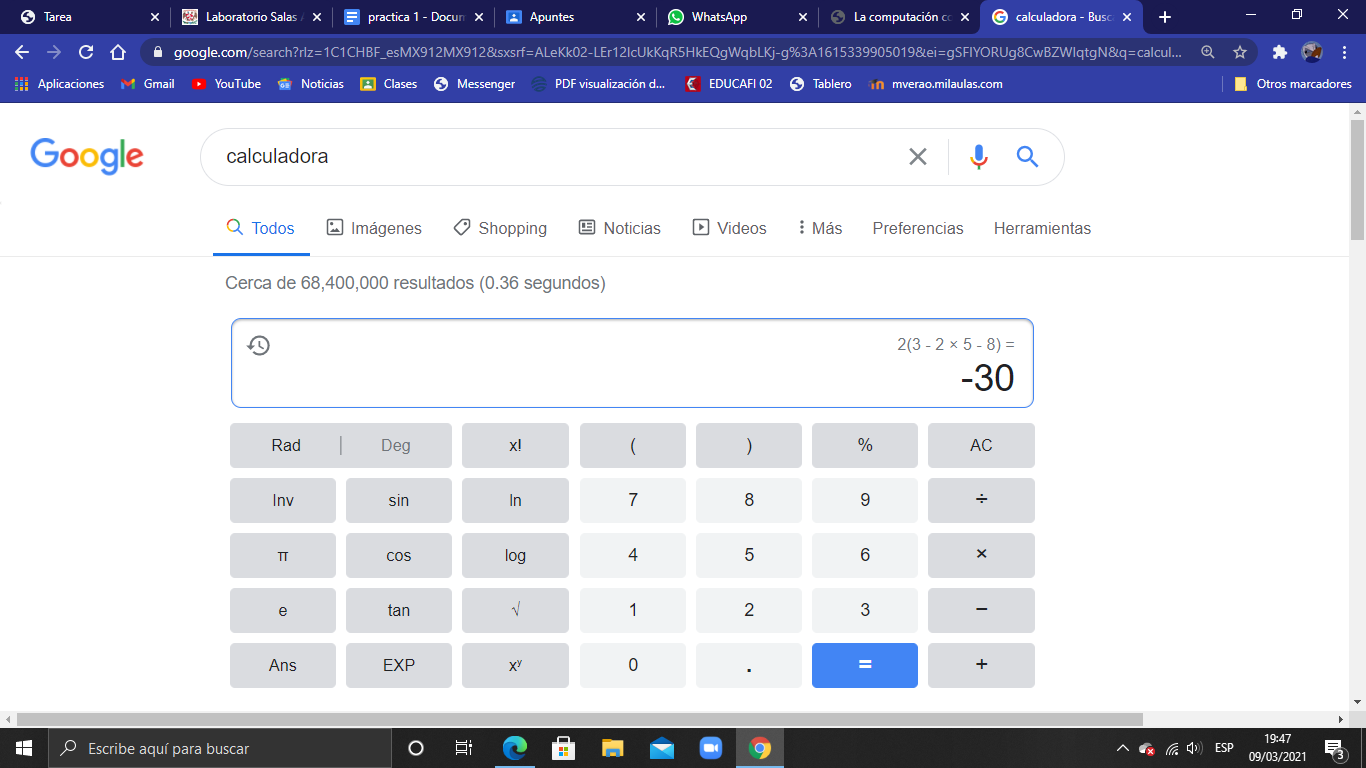


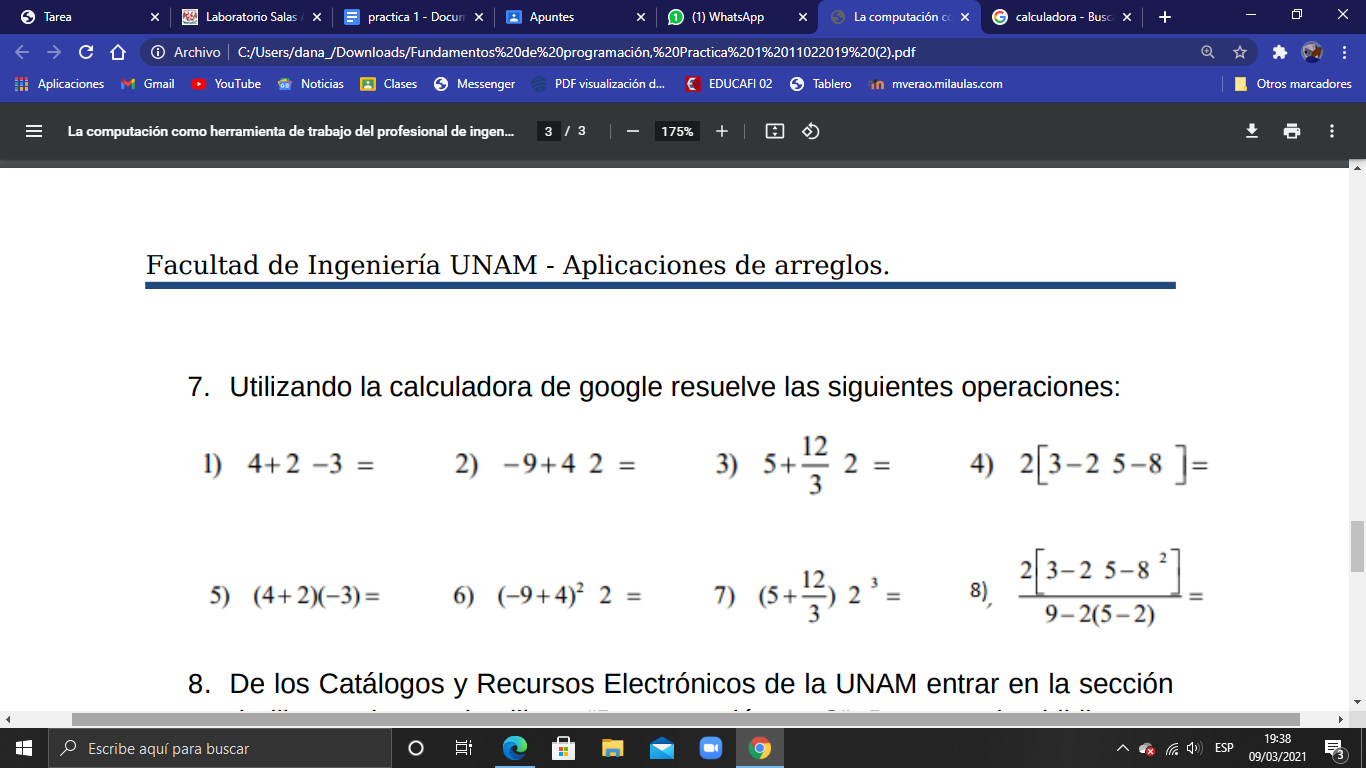


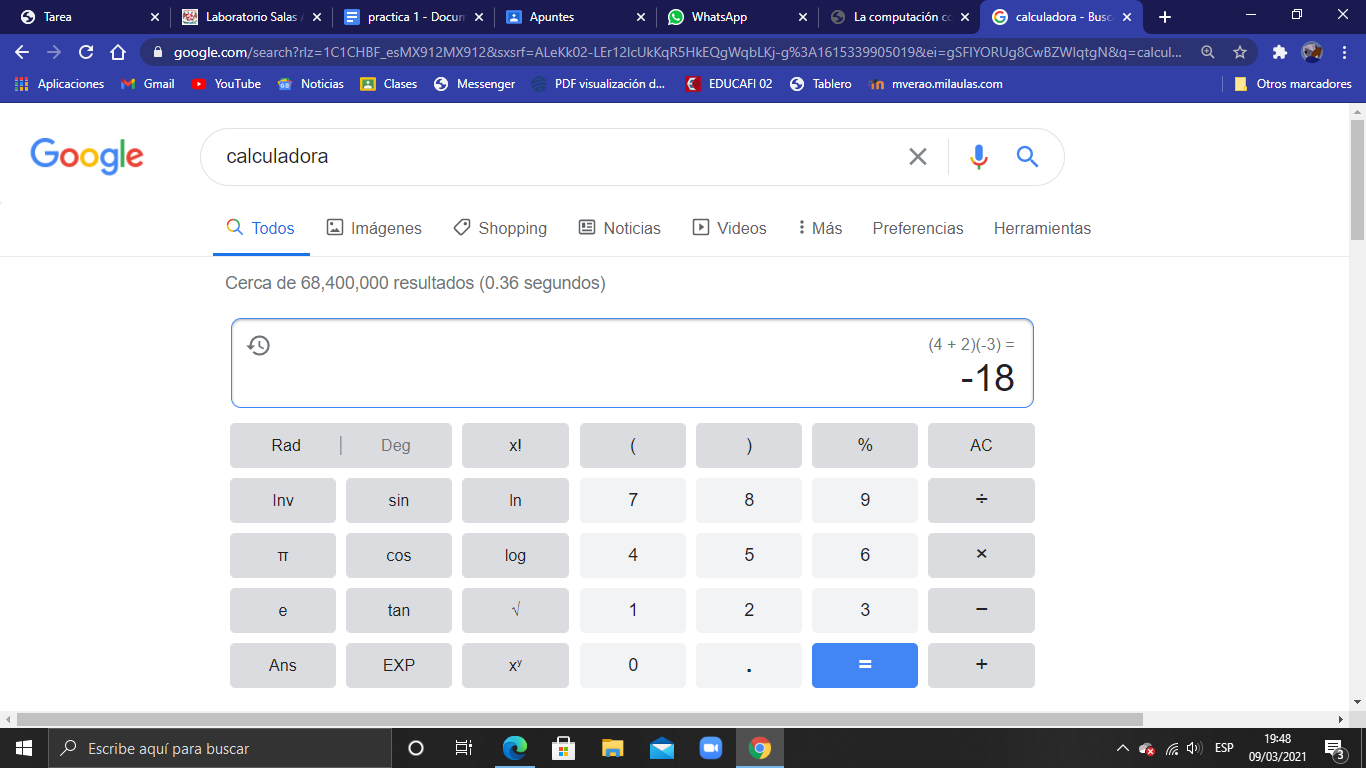


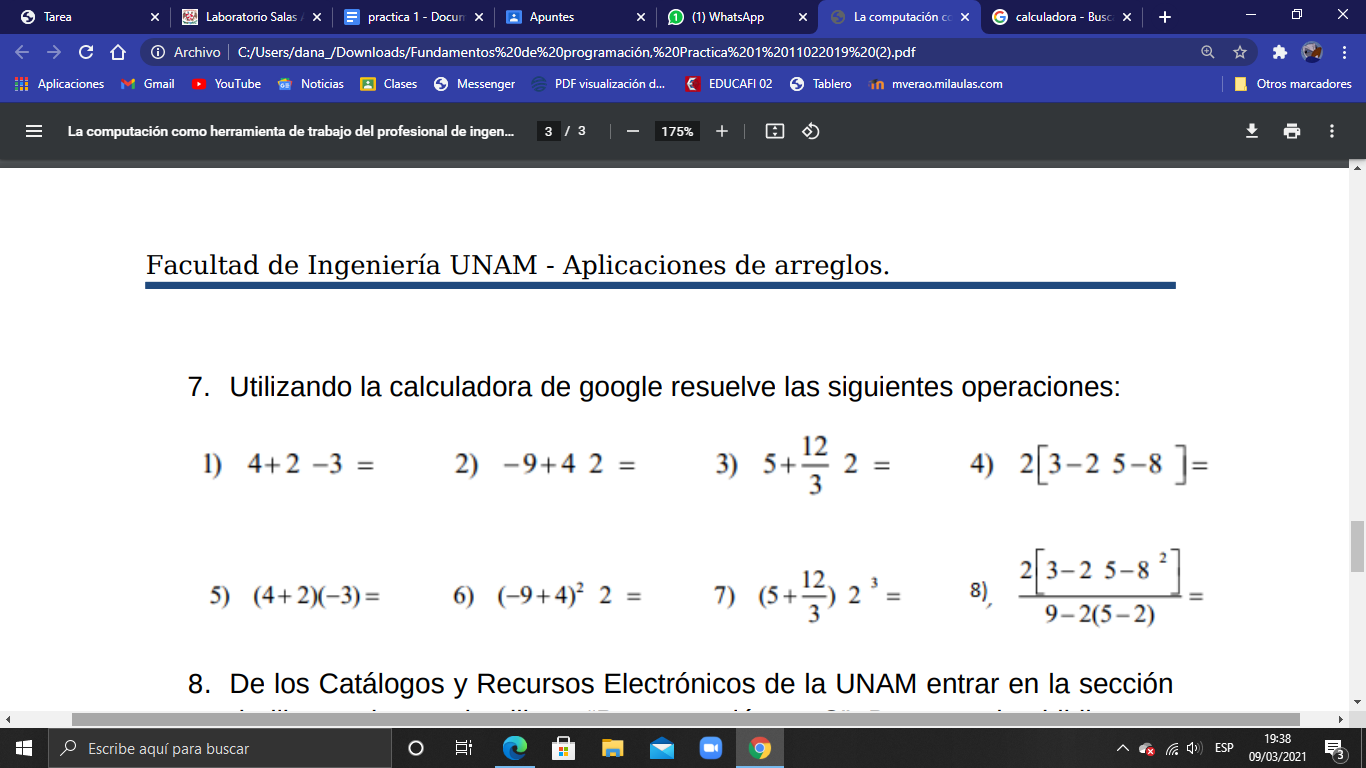


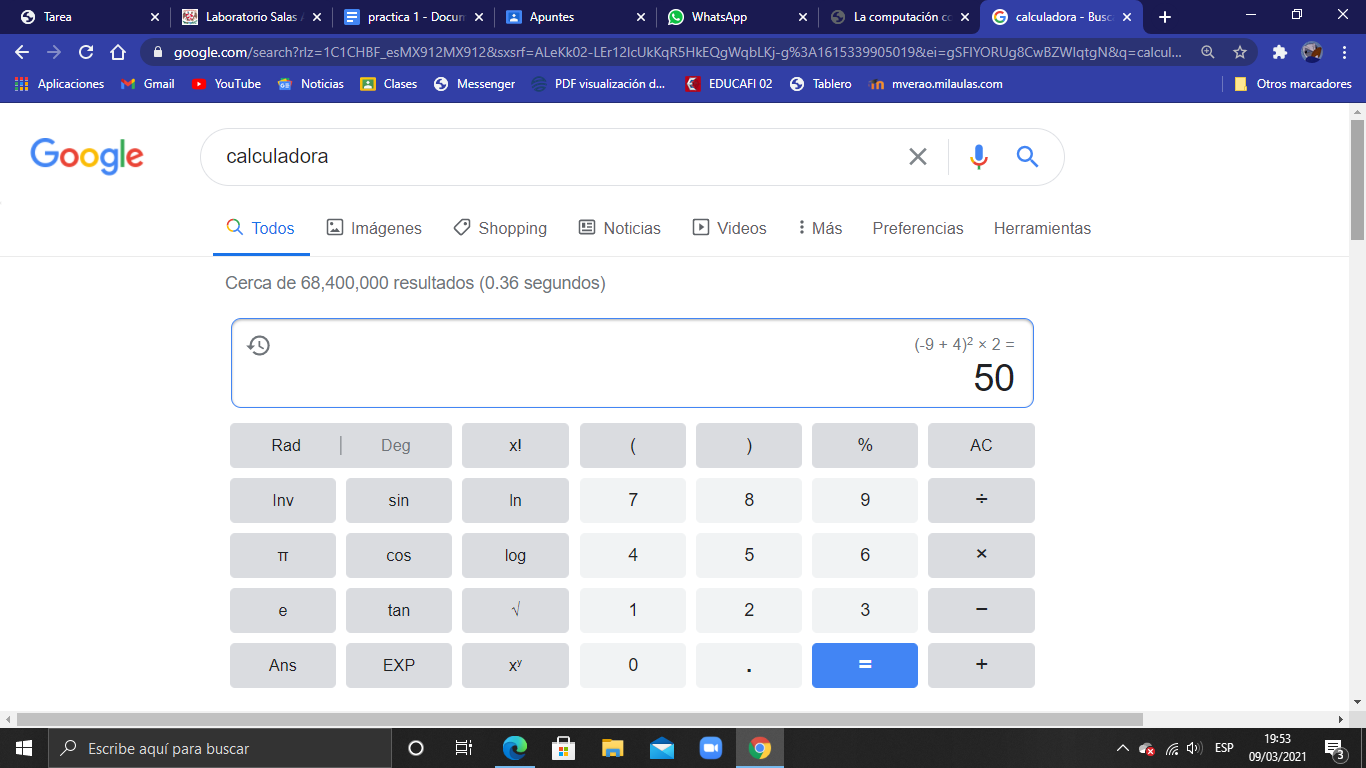


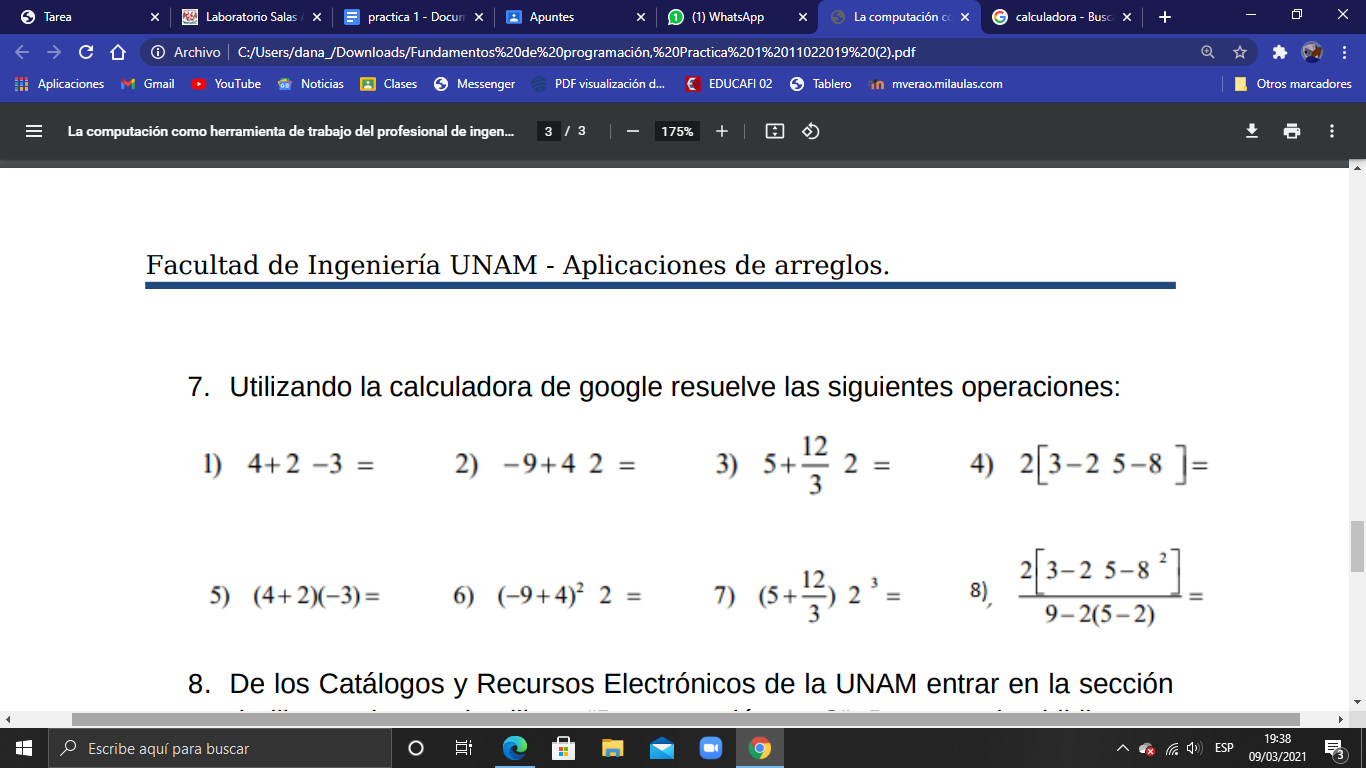


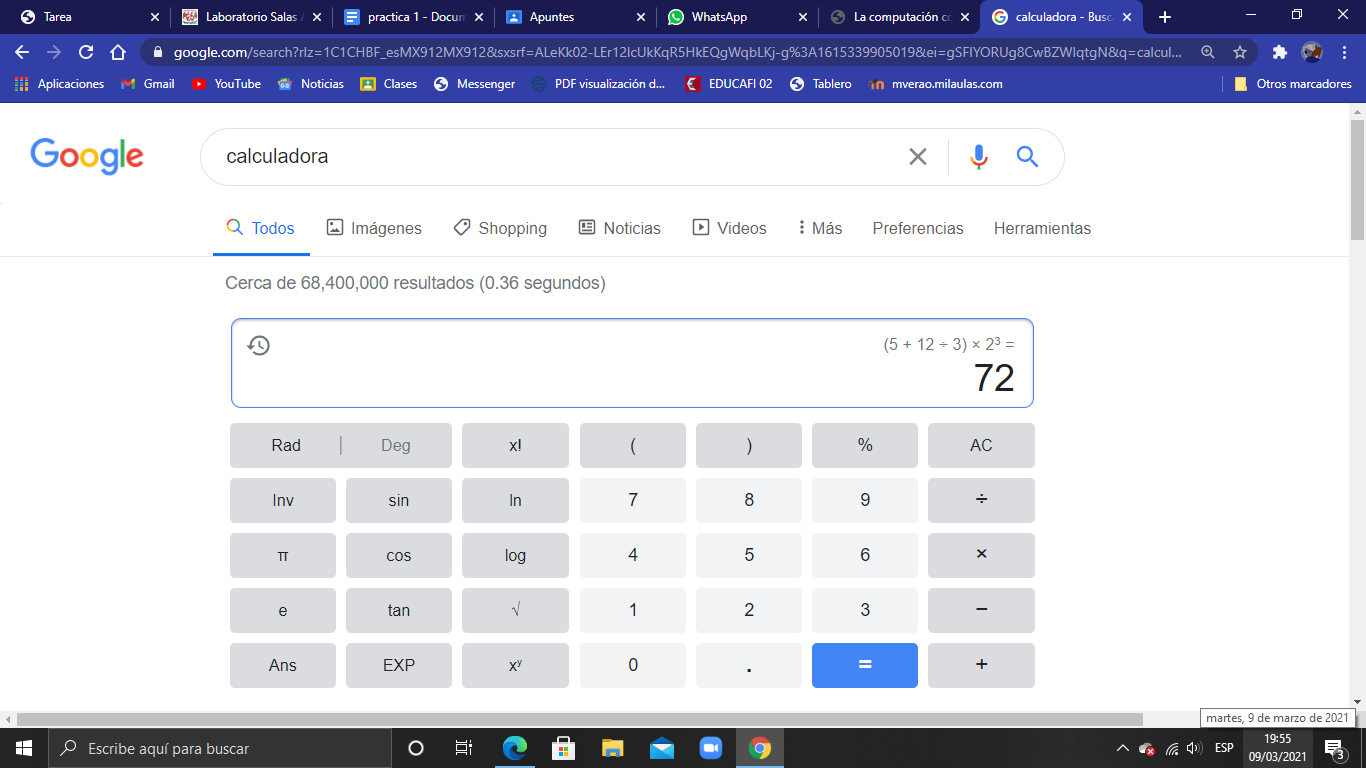


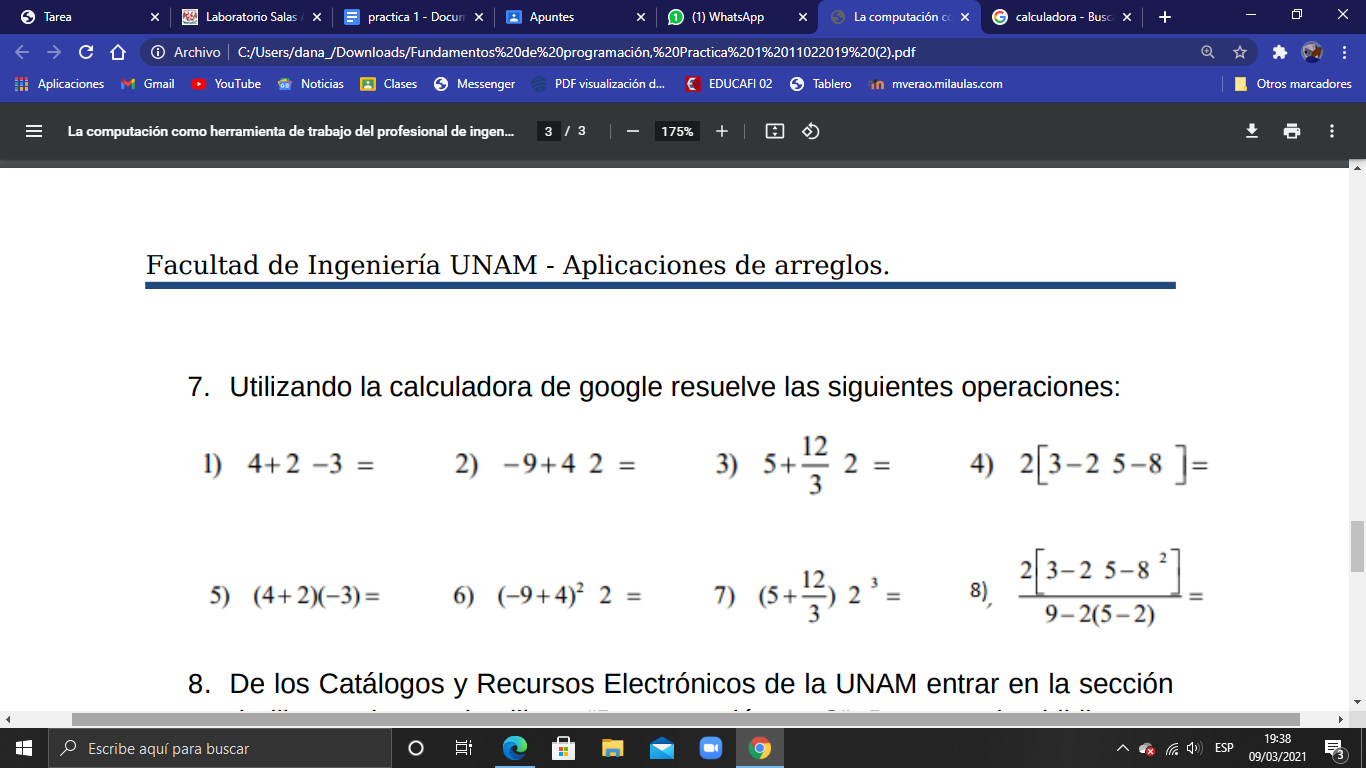


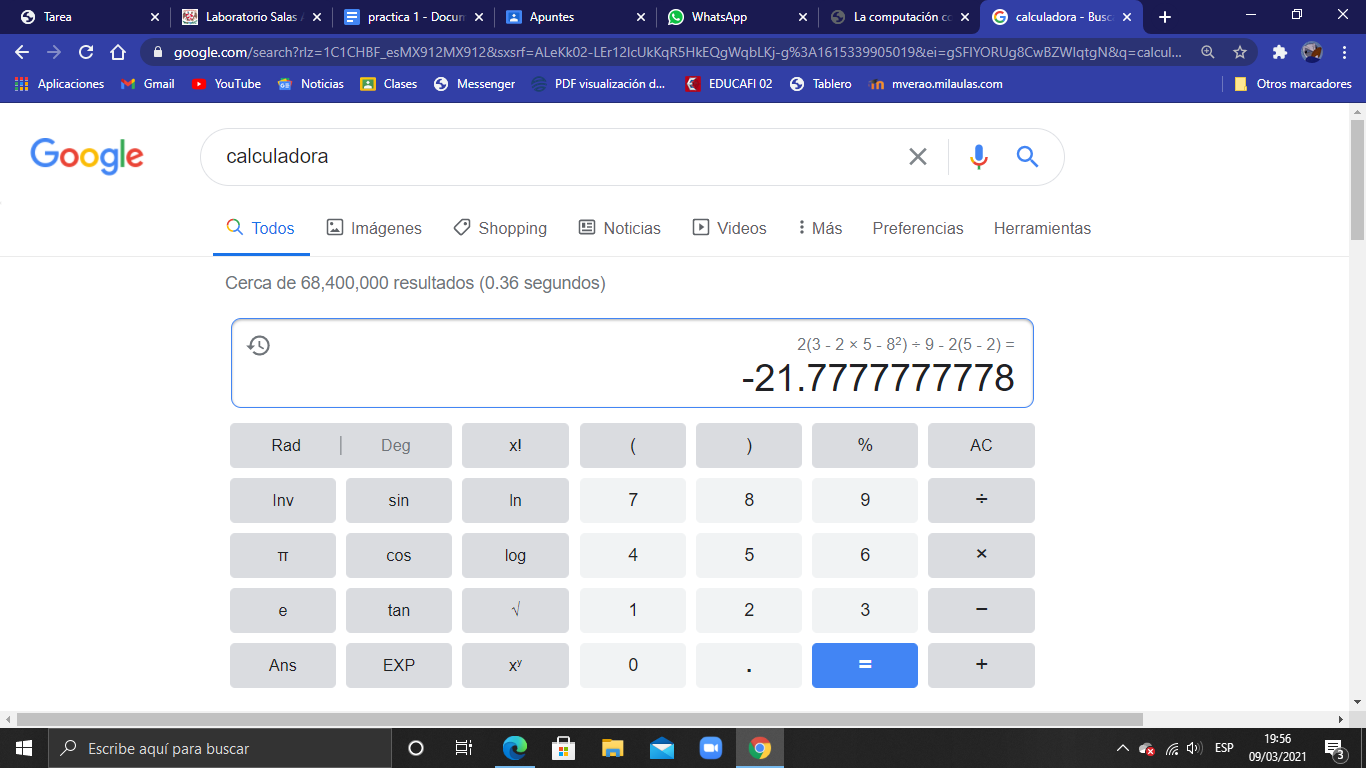








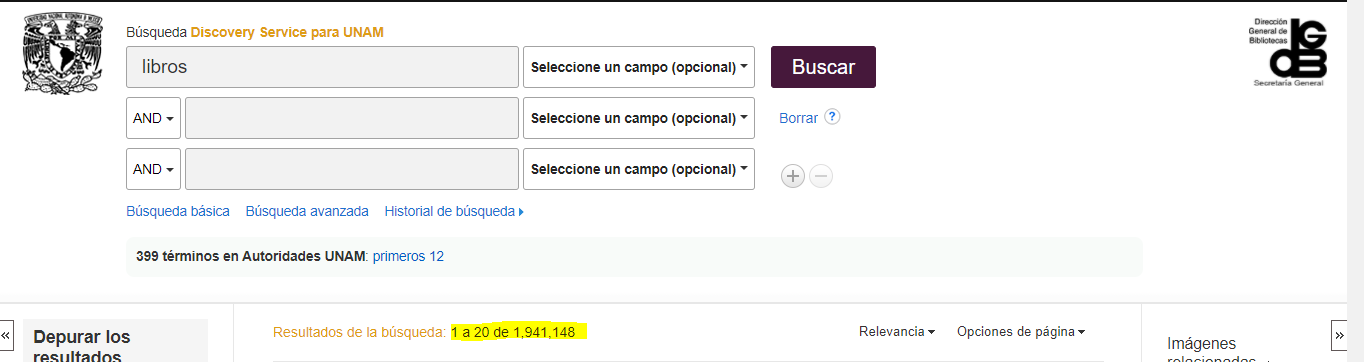




8. De los Catálogos y Recursos Electrónicos de la UNAM entrar en la sección de libros y buscar los libros “Programación en C”.



Busca en las bibliotecas de la Facultad de Ingeniería y en la Biblioteca central. Describir cuantos libros existen, si están disponibles en texto completo. Si los resultados son muy extensos utiliza para ello los operadores booleanos (or, and) para refinar la búsqueda y reducir el número de libros.



9. Hacer la actividad de casa de la página 18. Sobre el uso de Github

<https://github.com/danamartinez/practica1_fdp.git>

