
UF2. Maquetación con HTML5

- Elementos de maquetación dentro de `<body>`



Índice

1. Repaso de conceptos
 - 1.1. Estructura básica del documento
 - 1.2. Elementos estructurales dentro de body
 2. Agrupadores de contenidos
 3. Contenido textual
 4. Imágenes
 5. Enlaces
 6. Listas
 7. Tablas
-

1. REPASO...

- Estructura básica de un documento HTML5

<!DOCTYPE HTML>

<html>

<head>

... cabecera del documento html ...

</head>

<body>

...cuerpo del documento html (contenido de la página web)..

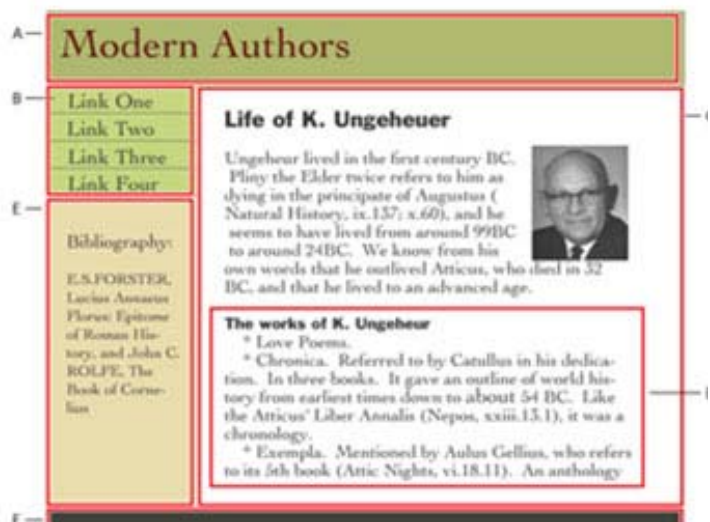
</body>

</html>

1. REPASO...

- Elementos estructurales dentro de body:

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <title>Título de Página</title>
  </head>
  <body>
    <header>
      <h1>Título de Página</h1>
    </header>
    <nav>
      <!-- Navegación -->
    </nav>
    <section id="intro">
      <!-- Introducción -->
    </section>
    <section id="intro">
      <!-- Contenido principal -->
    </section>
    <aside>
      <!-- Barra Lateral -->
    </aside>
    <footer>
      <!-- Pie de Página -->
    </footer>
  </body>
</html>
```



2. Agrupadores de contenidos

En HTML5 los tags de agrupación de contenidos dentro de las distintas secciones del <body> son los mismos que en HTML 4.01

- **<h1>..**/h1>** **<h2>..**/h2>** **<h6>..**/h6>********

<h1>../h1>**** : etiquetas para cabeceras de distintos niveles

- **<p> ... **/p>****: párrafo
- **<div>...**/div>****: divisor de bloque (herencia de HTML4.01)
- **...**/span>****: separa un bloque de otro, sin salto de línea


Otras etiquetas útiles:

- **
**: salto de línea
- **<hr />**: línea horizontal
- **<!-- comentario -->**: pseudo-etiqueta especial de comentario
 <!-- lo que pongamos dentro no lo muestra el navegador -->

3. Inserción de contenido textual

- El contenido de texto siempre debemos ponerlo dentro de un agrupador de contenido: **<p>texto**/p>**** **<h2>texto**/h2>**** **<div>texto**/div>****
- Los caracteres especiales, como á, é, í, ó, ú, ñ,... en principio se deberían codificar con unas pseudo-etiquetas:

Caracter	Códigos	Caracter	Códigos	Caracter	Códigos
á	á	Ú	Ú	<	<
Á	Á	Ü	ü	>	>
é	é	Û	Ü	&	&
É	É	Ñ	ñ	"	"
í	í	Ñ	Ñ	°	º

- No obstante, no es necesario si en la cabecera especificamos un meta, que describa que la web utiliza un juego de caracteres ampliado. En HTML5:
 <meta charset="utf-8" />, o bien 
 <meta charset="iso-8859-1" /> <!-- ISO que define la codificación del alfabeto latino -->
- Los caracteres de espacio, siempre tiende a minimizarlos, o sea varios espacios seguidos en código HTML, sólo se muestran como uno en el browser
- Para poner más de un espacio, utilizamos la pseudo-etiqueta ** **;

3. Inserción de contenido textual

Marcado semántico de los contenidos:



- En HTML5 la idea es dotar a la página de estructura, para más tarde darle formato mediante hojas de estilo CSS.
 - No obstante, tenemos etiquetas para semánticamente resaltar ciertas partes de los textos a mostrar. El navegador decide como mostrarlas, pero con CSS las diseñaremos a nuestro gusto:
 - ❑ Resaltar `..` => por defecto se muestra en **negrita**
 - ❑ Emfatizar `..` => por defecto **cursiva**
 - ❑ Resaltar `<mark>..</mark>` => texto resaltado en amarillo
 - ❑ Citar `<cite>..</cite>` => por defecto **cursiva**, cuando parafraseamos a otros
 - ❑ Reducir `<small>..</small>` => letra más pequeña, p.e. para notas al pie
 - ❑ Código `<code>..</code>` => fuente proporcional, p.e. para trozos de código
 - ❑ Tachar `..` => letra **tachada**
 - ❑ Definiciones y abreviaturas `<dfn>... </dfn>` `<abr>...</abr>`
-

3. Inserción de contenido textual

Marcado visual de los contenidos:

- Tenemos también etiquetas que son para diferenciar los textos, son más en la línea de visualización, algunas se han mantenido por “compatibilidad hacia atrás”:
 - ❑ ``: **negrita**
 - ❑ `<i>`: **cursiva**
 - ❑ `<u>`: **subrayado**
 - ❑ `<s>`: **tachado**
 - Se aconseja utilizar las de marcado semántico (pág. anterior), en vez de éstas. Para el marcado visual veremos que es más potente CSS.
-

4. Inserción de imágenes

- La directiva **** es responsable con la inclusión de una imagen en una pagina web.
- Debemos especificar su ubicación mediante el atributo "src".

- **Atributos:**

- **src="url"**: ubicación* del fichero en el disco
- **alt="texto"**: texto alternativo a la imagen
- **height="tamaño"**: alto de la imagen (por defecto en píxeles)
- **width="tamaño"**: ancho de la imagen
- **usemap="nommapa"**: permite definir imágenes activas*

No se aconsejan usar otros atributos cómo: align, border, hspace, vspace, para ello ya tenemos CSS.

- El atributo usemap lo veremos más adelante en el capítulo multimedia
-

4. Inserción de imágenes

Consideraciones respecto a la ubicación de ficheros:

- 1. Definición de **ruta absoluta** a un fichero: señala la ubicación de un archivo o directorio desde el directorio raíz del sistema de archivos...
p. e. **C:/Archivos de programa/img/foto.jpg**
 - 2. Definición de **ruta relativa** a un fichero: señala la ubicación de un archivo o directorio a partir de la posición actual (o sea posición donde se guarda el documento HTML)...
p. e. **./dir1/arc1.html** señala al archivo arc1.html dentro del directorio dir1 en la ubicación actual
dir1/arc1.html es equivalente a lo de arriba (o sea no hace falta poner ./)
../dir1/arc1.html los dos puntos indican "salir" del directorio actual, luego el resto de la ruta donde se encuentra logo.gif
 - Consideraciones:
 - En HTML, siempre utilizaremos rutas relativas, ya que nos permitirá poder alojar nuestra página web en cualquier servidor web.
 - En cuanto a los nombres de archivos y carpetas:
 - intentar que no lleven acentos, espacios en blanco, y otros caracteres especiales
 - cuidado con mayúsculas y minúsculas en los nombres y rutas -> mejor todo minúsculas.
-

5. Hiperenlaces

- El éxito de la www viene precisamente de la capacidad que tiene el HTML de insertar enlaces o links a otros html's
 - Las etiquetas `<a> ... ` hacen que cualquier cosa sea enlace (texto, imagen, etc)
``
 - Cuando ponemos un enlace, el texto o imagen será "sensible al ratón"
 - Los enlaces pueden...
 - referirse a partes de un mismo documento
`Inicio de la sección1`
 - referenciar a otros archivos locales (HTML o no)
`Apuntes comprimidos`
 - referenciar a otros archivos remotos (HTML o no)
`Ir a google`
 - referenciar otros servicios de Internet
`Escribe tus sugerencias`
 - Atributos:
 - **href="url"**: indica la URL del recurso referenciado
 - **target="_blank"**: la página destino se abre en una nueva ventana (otros valores: `_self`, `nomframe`)
 - **name="seccion1"**: para establecer un punto que puede ser referenciado dentro de un documento
-

5. Hiperenlaces

Enlaces a "anclas" dentro de nuestra misma página

- 1. Primero dentro de nuestro documento colocamos un "ancla" donde deseemos
``

- 2. El hiperenlace deberá tener como href el nombre del ancla, con un # delante

`Ir a seccion 2 `

Tenemos un "ancla" que es la de principio de documento `#`, que no hace falta declararla:

`Ir al principio `

Enlaces a otras páginas "locales" (dentro del mismo server)

- El hiperenlace deberá tener como href el nombre del ancla, con un # delante

`Ir a pagina 2 `

- Si queremos que vaya a un sitio concreto de la otra página, en vez de ir al principio de la página:

`Ir a pag2.2 `

5. Hiperenlaces

Enlaces a páginas externas

**Universidad de Alicante **

- Observa que al hacer click en el enlace, la página actual desaparece, es decir es sustituida por la nueva página. Podemos modificar este comportamiento añadiendo al hiperenlace el atributo target="_blank"

**U.P.V. **

- También se puede poner **target="nomdelframe"**: la página se abrirá en el marco (iframe). Lo veremos cuando en otro capítulos

Enlace a envío de un e-mail

- En este caso, sustituimos lo que se ha llamado antes xxx (destino del enlace) por **mailto:** seguido de la dirección e-mail.

**enviar email **

- El enlace anterior abre el cliente de correo que se tenga instalado en el sistema (Outlook Express, Firebird, etc.) o GMAIL, y generará un nuevo mensaje en blanco, pero con el campo de dirección ya cumplimentado.
-

6. Listas

- En HTML tenemos dos tipos de listas:

- Numeradas: ** ... **
- No numeradas: **... **

- Dentro de las etiquetas definiciones de lista, debemos de especificar cada uno de sus ítems mediante ** ... **

- **Atributos:**

- start="num": indica el primer número de la lista (1 por defecto)
 - type="tipo": indica el tipo de numeración
 - "1" ⇒ numéricamente (1,2,3,4...)
 - "a" ⇒ letras minúsculas (a,b,c,d...)
 - "A" ⇒ letras mayúsculas (A,B,C,D...)
 - "i" ⇒ números romanos en minúsculas (i,ii,iii,iv...)
 - "I" ⇒ números romanos en mayúsculas (I,II,III,IV...)
 - "disc" •
 - "circle" °
 - "square" □
-

6. Listas

Listas anidadas, conformando subniveles...

Ejemplo:

```
<ol>
  <li> primer ítem</li>
  <li> segundo ítem
    <ul>
      <li> primer ítem anidado </li>
      <li> segundo ítem anidado </li>
    </ul>
  </li>    <!-- cierro despues de sublista-->
  <li> tercer ítem </li>
</ol>
```

7. Tablas

■ Se emplea la etiqueta **<table>...</table>**

■ **Atributos:**

- ❑ width="píxeles" o "%": anchura de la tabla

- ❑ height="píxeles" o "%": altura de la tabla

No se aconsejan usar otros atributos de aspecto, cómo:

- ❑ border="num": ancho del borde de la tabla en puntos

- ❑ cellspacing="num": espacio en puntos que separa las celdas

- ❑ cellpadding="num": espacio en puntos que separa el borde de cada celda y su contenido

- ❑ bgcolor="color": color de fondo de la tabla

■ Dentro de las etiquetas definiciones de tabla, debemos especificar

- ❑ Cada una de sus filas **<tr> ... </tr>**

- ❑ Y dentro de las filas, sus columnas **<td> ... </td>**

(En la 1ª fila si las columnas son cabecera podemos usar **<th>...</th>**)

7. Tablas

- Podemos expandir celdas con atributos **colspan** y **rowspan**

```
<table width="80%">
  <tr>
    <td colspan="3">Celda expandida horizontalmente</td>
  </tr>
  <tr>
    <td rowspan="2" width="50%">Celda exp. vertical</td>
    <td>dato</td>
    <td>dato</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>dato</td>
    <td>dato</td>
  </tr>
</table>
```

- No se aconsejan usar otros atributos cómo: cellpadding, cellspacing, bgcolor, align, valign, border, hspace, vspace... para ello ya tenemos **CSS**.
-

8. Maquetando con Tablas

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head> ... </head>
<body>
  <table width="100%">
    <tr>
      <td colspan="2">
        <header> ... </header>
      </td>
    </tr>
    <tr>
      <td>
        <nav> ... </nav>
      </td>
      <td>
        <section id="principal"> ... </section>
      </td>
    </tr>
    <tr>
      <td colspan="2">
        <footer> ... </footer>
      </td>
    </tr>
  </table>
</body>
</html>
```

8. Maquetando con Tablas

Razones para no maquetar con tablas

- **No es su cometido:** Las tablas fueron creadas para tabular datos, aunque sí es cierto que para maquetar pequeñas partes de una página nos son muy útiles.
 - **Tenemos CSS:** De esta forma separamos el contenido de la presentación. Veremos en capítulos posteriores cómo maquetar mediante CSS.
-