














Henkilötiedot

-  Tommi Kalliopuska
-  tommi.kalliopuska@gmail.com
-  +358451639923
-  Kohmankaari 28 A 4
33310 Tampere
-  26.7.1989
-  <https://github.com/Tonoppaa>
-  <https://www.linkedin.com/in/tommi-kalliopuska>

Taidot

- Vuorovaikutustaidot
erilaisten ihmisten kanssa 
- Paineensietokyky &
periksiantamattomuus 
- Tehokkaiden ratkaisujen
teko / priorisointi 
- Uusien asioiden
omaksuminen nopeasti &
ongelmanratkaisutaidot 

Kielet

- Suomi 
- Englanti 

Harrastukset ja kiinnostusten kohteet

Kalastus, keilaus, frisbeegolf

Koulutus

- Ohjelmistokehittäjä 2023 - 2025
Vamia, Vaasa, 180op, etäopiskelu
- Logistiikkainsinööri 2012 - 2017
HAMK, Forssa
- Liikenneopettajan erikoisammattitutkinto 2011 - 2013
HAMI, Hämeenlinna
- Ylioppilas 2005 - 2008
Hämeenlinnan Yhteiskoulu, Hämeenlinna

Työkokemus

- Logistiikkatyöntekijä loka 2021 - joulou 2024
PP-Logistiikka Oy, Lempäälä
- Projektikoordinaattori elo 2021 - loka 2021
Porkka Oy, Ylöjärvi
- Liikenneopettaja heinä 2013 - elo 2018
Forssan Autokoulu Oy, Forssa

IT-Taidot

- Windows PowerShell & komentokieli **(+++)**
- Erilaisten työtehtävien automatisointi komentokielellä (esim. AD)
- Oracle VirtualBox **(+++)**
- Virtuaaliympäristössä toimiminen (mm. toimialueiden perustaminen)
- Visual Studio **(+++)**
- Erilaisten ohjelmien luominen & käsittely (mm. Oppilaitosnäyttö), backend
- VSC (Visual Studio Code) **(+++)**
- Erilaisten ohjelmien luominen & käsittely (mm. frontend)
- Ohjelmistotestaus (sulautettu ohjelmointi) **(+++)**
- Arduino Uno: Harjoitustöitä + oma projekti
- Git **(++)**
- Erilaisten ohjelmaversioiden käsittely / siirtäminen GitHubiin
- GitHub **(++)**
- Erilaisten ohjelmaversioiden käsittely / hallinta
- HTML, CSS, JavaScript **(++)**
- Verkkokaupan luominen koulutuksessa, itsenäiset verkkokurssit
- Azure **(++)**
- Tietokantojen / backendin käsittely
- Unity **(++)**
- Pelin luominen C#-kielen avulla
- MySQL **(+++)**
- Erilaisten tietokantojen luominen & käsittely (mm. Oppilaitosnäyttö)
- Python **(++)**
- Suoritin itsenäisesti verkkokurssin (MOOC)
- Tekoälyn hyödyntäminen **(++++)**
- Osaan monipuolisesti hyödyntää tekoälyn dataa (ChatGTP, CoPilot)
- C# **(+++)**
- Loin kirjasto-ohjelman ja oppilaitosnäyttönä oma ohjelma (KalaKaveri), joka on tehty C#:n ja MySQL:n avulla