

## Tehtävämäärittely

Aihe: Muistipeli

Toteutetaan muistipeli, jossa pelaaja pyrkii löytämään pelilaudalta parit pelinappuloille. Pelaaja valitsee pelilaudan koon. Pelaaja kääntää kaksi pelinappulaa ympäri. Jos pelinappulat ovat pari, ohjelma poistaa pelinappulat laudalta. Jos pelinappulat eivät ole pari, ohjelma kääntää pelinappulat takaisin piiloon. Pelin päätyttyä pelaajan käyttämä aika mahdollisesti kirjataan Top-listaan.

Käyttäjät: pelaaja

Pelaajan toiminnot:

- Pelilaudan koon valitseminen
- Pelinappulan kääntäminen
- Nimen kirjaaminen Top-listaan

Luokat:

Main

Pelilauta

TopLista

