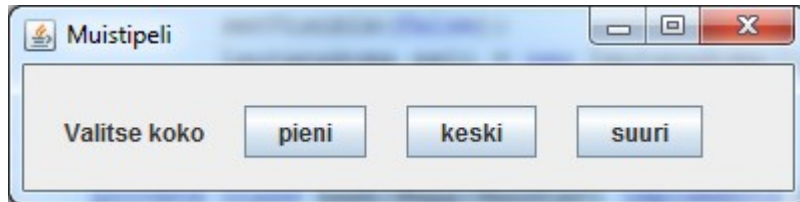


# Muistipelin käyttöohje

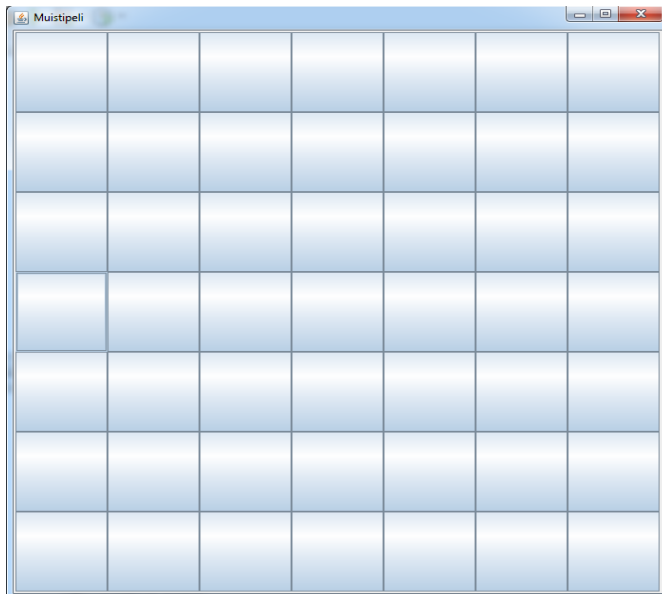
Muistipeli on peli, jossa pyritään löytämään ympäri käännetuille korteille parit. Pelaaja kääntää kaksi korttia ympäri, jotka pelaaja pyrkii muistamaan. Kun pelaaja kääntää kolmannen kortin ympäri, edelliset kortit kääntyvät takaisin piiloon, mikäli kortit eivät ole pari. Peli päättyy, kun kaikkille korteille on löydetty pari.

Kuva 1:



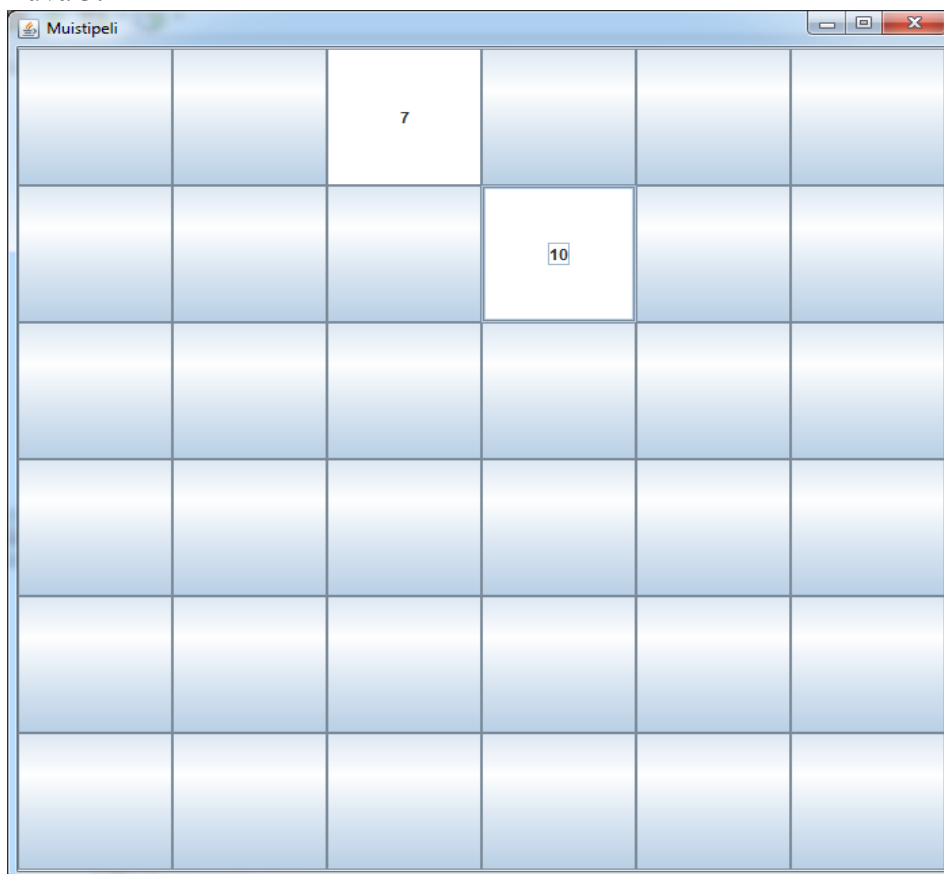
Muistipeli alkaa kuvassa 1 näkyvästä näkymästä. Näkymästä valitaan pelilaudan koko painamalla haluttua kokoa hiiren vasemmalla painikkeella. Pienin koko on 2x2-lauta, keskikokoinen koko on 4x4-lauta ja suurin koko on 6x6-lauta. Suurimmalla koolla on mahdollisuus päästä Top-10-listalle.

Kuva 2:



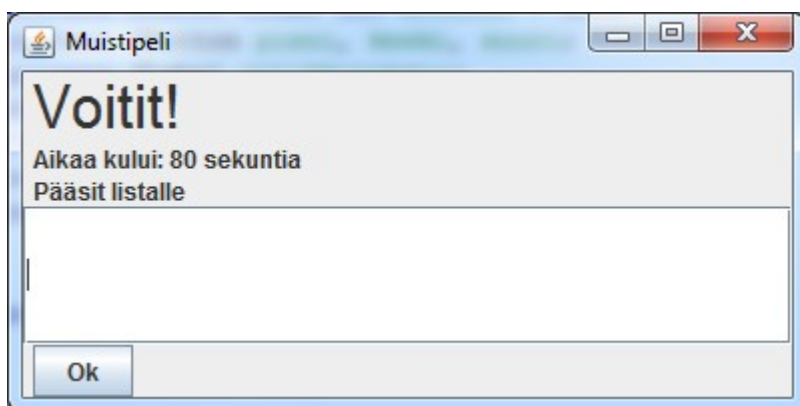
Koon valinnan jälkeen tulee kuvan 2 mukainen näkymä. Kuva 2 on otettu suurimmasta pelilaudasta.

Kuva 3:



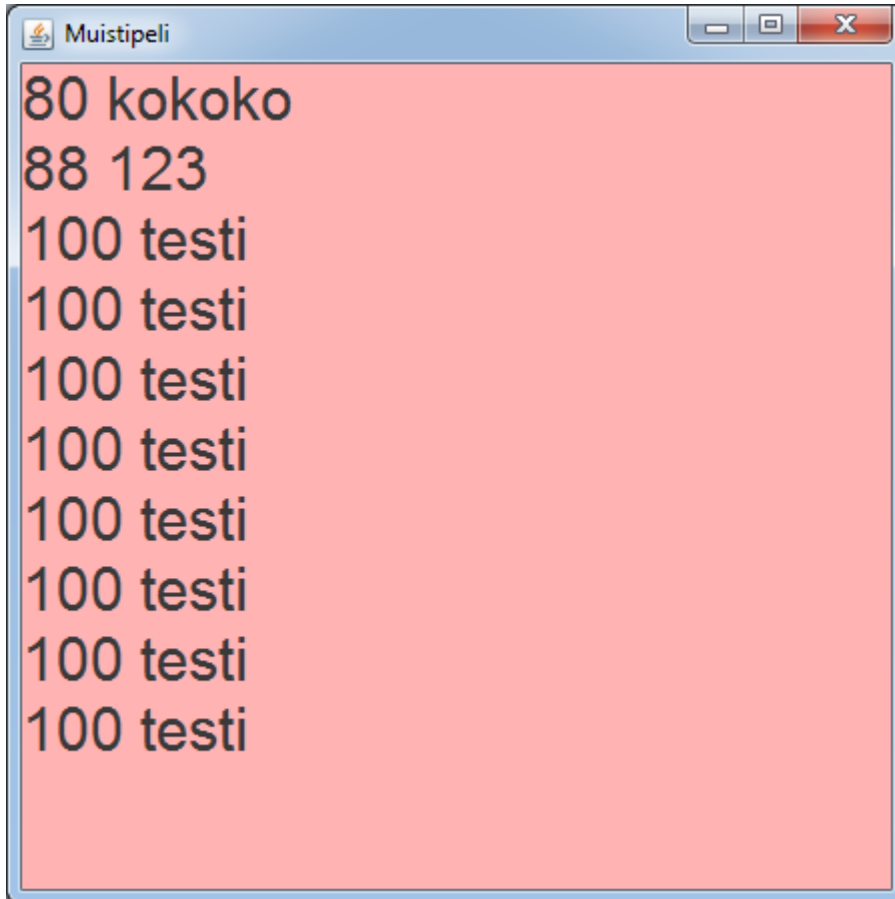
Ohjelmassa kortin kääntäminen ympäri tehdään painamalla haluttua korttia hiiren vasemmalla painikkeella. Kuvassa 3 on esitetty arvauspari. Ohjelman korttien toinen puoli on esitetty numeroina 0-35.

Kuva 4:



Pelisuorituksen jälkeen peli antaa palautteen peliin käytettynä aikana ja kertoo top-10-listalle pääsystä. Mikäli pelaaja pääsi listalle, hän voi kirjoittaa nimensä tekstikenttään. Merkkeinä lista hyväksyy A-Ö. Listalle kirjaus tapahtuu painamalla Ok-nappia vasemmalla hiiren painikkeella.

Kuva 5.



Lopuksi peli tulostaa ruudulle kuvan 5 mukaisen Top-10-listan. Pelin voi sulkea koska tahansa painamalla ruudun oikeassa ylä laidassa punaisella pohjalla olevaa valkoista ristiä vasemmalla hiiren painikkeella.