

Muistipelin testausdokumentti

Tekijän lisäksi muistipeliä ovat testanneet useat ulkopuoliset henkilöt. Testaus on suoritettu pelaamalla muistipeliä.

Testauksessa havaittuja ja korjaamattomia puutteita:

- Kahden väärän arvauksen jälkeen arvatut napit eivät ole painettavissa. Käyttäjän on painettava jotakin kolmatta arvausparin ulkopuolista nappia.
- Toplistalle syötettävä merkistö on rajattu vain A-Ö:hön, muut UTF-8-merkit näkyvät tulostettavalla listalla väärin. Tulostuksen fonttiongelman.
- Toplistalle syötettävällä tekstitiedostolla täytyy olla tietty rakenne: parittomat rivit ovat tulosta kuvaavia rivejä, joten niiden täytyy sisältää kokonaislukuja. Parilliset rivit sisältävät nimet. Rivejä täytyy olla 20, muuten ohjelma kaatuu.
- Lautaluokan konstruktorille syötettävän koon täytyy olla itsellään kertomisen jälkeen parillinen luku. Muuten ohjelma ei toimi oikein.