

Tällä viikolla luin wikipedia-artikkelin A\*-algoritmista ja kokeilin toteuttaa algoritmin Javan ArrayListillä <http://www.policyalmanac.org/games/aStarTutorial.htm> A\*-tutoriaalin mukaan. Tein myös reitinhakuluokalle yksinkertaisen testin.

Tällä viikolla opin asioita A\*-algoritmin toimintaperiaatteesta ja heuristiikasta.

Ohjelmaan on toteutettu Reitinetsintäluokka ja noodi-luokka. Ohjelman pitäisi piirtää lyhin reitti aloituskoordinaatista maalikoordinaattiin.

Seuraavaksi olisi tarkoitus debugata algoritmi toimimaan oikein ja refaktoroida A\*-algoritmia siistimmäksi. Pitäisi alkaa tehdä prioriteettijonoa.