

Ohjelma ajetaan komennolla: java -jar Astar.jar. Ajettava jar löytyy githubista projektikansion juuresta.

Ohjelma kysyy ensin alueen dimensiota. Seuraavaksi ohjelma kysyy alkupisteen koordinaatteja. Seuraavaksi ohjelma kysyy maalipisteen koordinaatteja. Tämän jälkeen kartalle voi syöttää esteiden koordinaatteja. Muu kuin kokonaislukusyöte lopettaa esteiden syöttämisen. Ohjelma tulostaa käytetyn ajan ja lyhimmän reitin alkupisteestä maalipisteeseen Dijkstralla ja A*:lla.

Kaikki koordinaatit annetaan kokonaislukuina ykkösestä alkaen. Koordinaattien pitää lisäksi olla annetun dimension sisällä.