

Lisäsin prioriteettijonoon vielä testin ja aloitin prioriteettijonon integroinnin reitinhakuun.

Sain prioriteettijonon integroitua reitinhakuun avoimelle listalle, mutta suljetulle listalle prioriteettijonoa ei ilmeisesti voi käyttää. Suljetulta listalla pitäisi voida kysyä, onko jokin solmu jo listalla. Ilmeisesti tarvitsen vielä jonkin toisen tietorakenteen, suljetulle listalle? Suljettu lista pitäisi pitää ilmeisesti järjestyksessä ja binäärihaulla tehdä sisältämiskysely. Dijkstran kanssa tämä ei tosin toimisi, koska kaikki etäisyysarvot olisivat 0. Onkohan jotain muuta vaihtoehtoa?

Aloitin kartanrakentajan tekemisen ja testasin reitinhakua tyhjillä alueilla. Testatessa törmäsin ongelmaan. Lähdin hakemaan reittiä vasemmasta yläkulmasta oikeaan alakulmaan, mutta reitti piirtyy vasenta reunaa ja alareunaa pitkin, eikä ruudun keskeltä. Luulisin, että ongelma johtuu heuristiikasta? Vaikkakin kyseessä taitaakin olla manhattan-etäisyyden yksi lyhimmistä reiteistä, ei se ole kovin kauniin näköinen.

```
OOOOOOOOOOO
XOOOOOOOOOO
XOOOOOOOOOO
XOOOOOOOOOO
XOOOOOOOOOO
XOOOOOOOOOO
XOOOOOOOOOO
XOOOOOOOOOO
XOOOOOOOOOO
XOOOOOOOOOO
XXXXXXXXXXXX
```

Kokeilin lisätä etsintälogiikkaan diagonaalisuunnat, mutta kulmasta kulmaan tyhjällä alueella etsintälogiikka sekoaa täysin.

Kirjoitin lisää kommentteja metodeille.

Lisäsin reitinhauille suorituskykytestejä.

Nyt tuli iso ongelma. Jostain syystä tyhjillä kartoilla ruudun oikeasta alanurkasta vasempaan ylänurkkaan kulkeminen aiheuttaa algoritmin täydellisen sekoamisen.