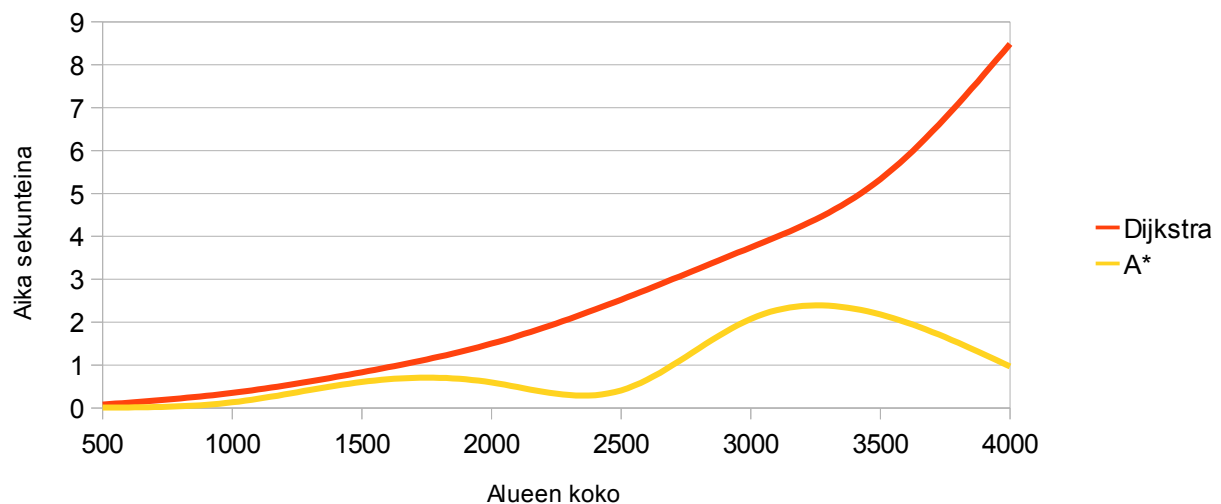


Algoritmien toiminnallisuuden testaamiseen olen kirjoittanut Junit-testit useille erilaisille syötteille, joita ajamalla olen varmistanut ohjelman toimivuuden. Lisäksi olen testannut käyttöliittymää käsin erilaisilla syötteillä. Jostain syystä A* aiheutti java heap space errorin tietyillä syötteillä nopeammin kuin Dijkstra. Esimerkiksi tyhjällä 4000x4000 alueella oikeasta alakulmasta vasempaan yläkulmaan menevä reitti aiheutti jo heap space errorin.

Suorituskykytestit ajettiin tyhjällä alueella ilman esteitä. Lähtöpiste sijaitsee vasemmassa yläkulmassa ja maalipiste oikeassa alakulmassa. Jokainen suorituskykytesti ajettiin yksitellen. Jokainen testi ajettiin kolme kertaa ja niistä laskettiin keskiarvo. Ajat laskettiin ottamalla current time reitinetä alussa ja lopussa. Alueen koossa 500 tarkoittaa 500x500 kokoista aluetta.

	Dijkstra	A*
500	0,079	0,01
1000	0,351	0,131
1500	0,832	0,606
2000	1,499	0,595
2500	2,525	0,41
3000	3,742	2,077
3500	5,334	2,178
4000	8,484	0,967



Yli 4000x4000 alueet aiheuttivat heap space errorin.

Testit voidaan toistaa ajamalla projektikansion test-kansiossa olevat Junit-testit.