

Sain korjattua reitinhaun bugit, mutta törmäsin uuteen bugiin. A* valittaa tietyillä syötteillä heap space erroria. Tein Dijkstran algoritmin. Tein Ohjelmalle yksinkertaisen käyttöliittymän. Tein lisää testejä ja erotin reitinhaun suorituskykytestit omaan testiluokkaan. Aloitin myös suorituskykytestauksen.

Tein avoimelle ja suljetulle listalle aputauluko, joihin merkataan, käsiteltyt solmut. En ole ihan varma tilankäytön kannalta onko optimaalisin ratkaisu, mutta on ainakin vakioaikainen.

Suorituskykytestauksessa testasin molempien algoritmien toimintaa tyhjällä alueella asettamalla aloituspisteen vasempaan yläkulmaan ja maalipisteen oikeaan alakulmaan. Suorituskykytestin jälkeen piirsin käyrät molempien algoritmien ajankäytöstä. Dijkstran käyrä näyttää oikealta, mutta A*:n käyrässä on jotakin outoa. Tietyillä karttakooilla A*:n ajankäyttö nousee ja voi aiheuttaa heap space errorin. Algoritmi kuitenkin toimii vielä ongelmallista kokoa suuremmalla koolla.

