

Tsoha
By Toni Judin

Sisällysluettelo

1. Johdanto.....	3
2. Yleiskuva järjestelmästä.....	3

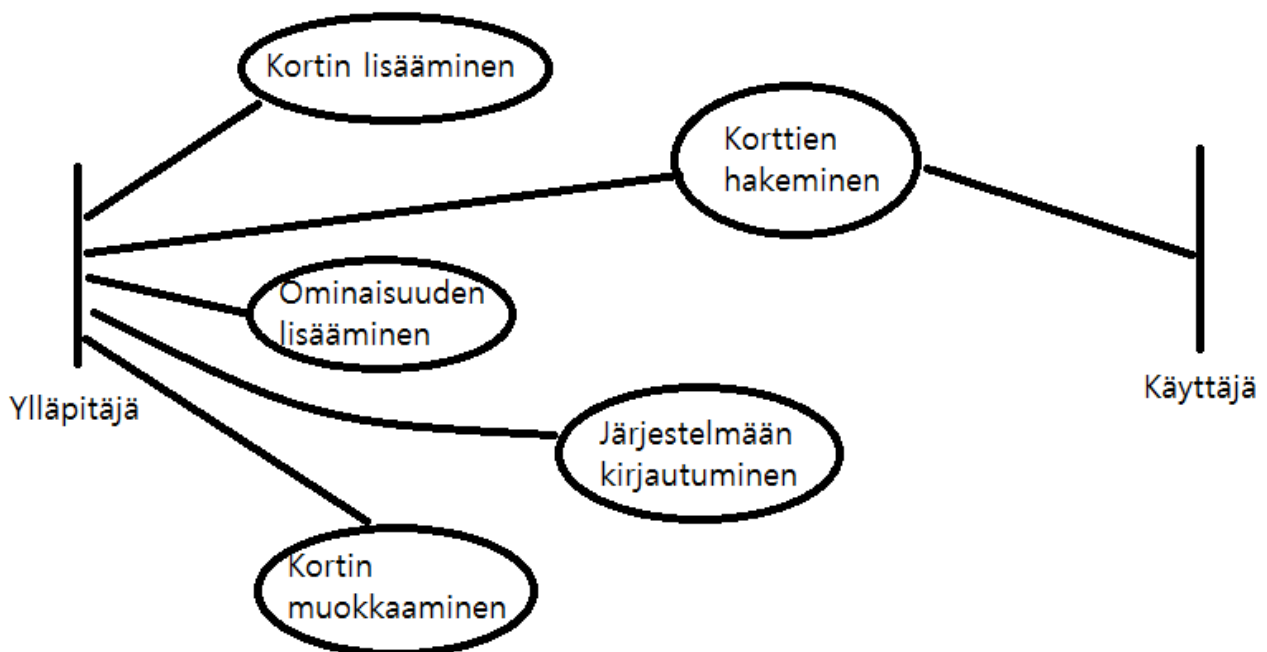
1. Johdanto

Työn aiheena on toteuttaa korttitietokantajärjestelmä Hearthstone-peliin. Järjestelmään tulisi pystyä lisäämään ja sieltä hakemaan kortteja. Kortteja voisi pystyä hakemaan esimerkiksi manamäärän tai hyökkäysarvon perusteella. Kortteja voisi pystyä hakemaan myös erikoisominaisuuksien perusteella, esim. listaa kaikki tauntit. Tietyn käyttäjäryhmän pitäisi pystyä muokkaamaan korttien tietoja.

Työ tehdään PHP:llä koulun users-palvelimelle. Tietokantana käytetään PostgreSQL-tietokantaa.

2. Yleiskuva järjestelmästä

Käyttötapauskaavio



Käyttäjärühmät

Järjestelmässä luultavasti ei tule olemaan erillistä käyttäjätiliä peruskäyttäjälle, vaan kuka tahansa pystyy tekemään hakuja kirjautumatta. Ainoastaan ylläpitäjä kirjautuu järjestelmään.

Käyttäjä

Käyttäjä pystyy hakemaan järjestelmästä listan korteista haluamallaan hakuehdoilla.

Ylläpitäjä

Korttien hakemisen lisäksi ylläpitäjällä on oikeudet lisätä järjestelmään uusia kortteja ja muokata vanhojen korttien tietoja. Lisäksi ylläpitäjä voi lisätä järjestelmään uusia erikoisominaisuuksia.

Käyttötapaukset

Käyttäjän käyttötapaukset

Korttien hakeminen:

Käyttäjä voi hakea järjestelmästä listan korteista ja muokata haun parametreja.

Ylläpitäjän käyttötapaukset

Korttien lisääminen:

Ylläpitäjä voi lisätä kortteja järjestelmään.

Korttien muokkaaminen:

Ylläpitäjä voi muokata jo järjestelmässä olevia kortteja.

Erikoisominaisuuksien lisääminen:

Ylläpitäjä voi lisätä korttien erikoisominaisuuksia