##### 

**Vector hai chiều**

//Khai báo

**vector<vector<bool>> Visited(m, vector<bool>(n, false));**

***Trong đó***

**vector<vector<bool>>**: Đây là một vector 2 chiều, tức là một vector chứa các vector khác. Vector này sẽ lưu trữ các giá trị kiểu bool.

**Visited**: Tên của biến vector 2 chiều.

**(m, vector<bool>(n, false))**:

* m: Số lượng hàng của ma trận, tương đương với số dòng trong lưới.
* vector<bool>(n, false): Tạo ra một vector 1 chiều với n phần tử, tất cả đều có giá trị ban đầu là false. Tức là một hàng trong ma trận có n cột.
* Toàn bộ câu lệnh tạo ra một ma trận 2 chiều có m hàng và n cột, và mọi giá trị ban đầu đều là false.

int main()

{

// Khai báo một vector 2 chiều với kích thước ban đầu mxn

int rows ,cols

vector< vector<int>> a(rows, vector<int>(cols));

// Gán giá trị cho từng phần tử trong ma trận

for (int i = 0; i < rows; i++) {

for (int j = 0; j < cols; j++) {

cin>>a[i][j]

}

}

// In ma trận ra màn hình

for (int i = 0; i < rows; i++) {

for (int j = 0; j < cols; j++) {

cout <<a[i][j] << " ";

}

cout << endl;

}

return 0;

}