

2006/2007

Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje automata

Povratna vez automata

Signali i sustavi

Profesor Branko Jeren

12. ožujka 2007.



Ekvivalencija i simulacija automata

Slaganje

Povratna vez automata

Ekvivalencija automata

- dva različita automata mogu biti ekvivalentna na način da za isti ulazni niz generiraju isti izlazni niz
- definiraju se dvije relacije ekvivalencije
 - simulacija
 - bisimulacija
- kažemo da automat A simulira automat B, ako je za bilo koji ulazni niz svaki izlazni niz automata B također mogući izlazni niz automata A
- kažemo da A bisimulira B ako A simulira B i B simulira A



Profesor Branko Jeren

Ekvivalencija i simulacija automata

Slaganje automata

Povratna vez automata

Relacije simulacije automata 1

- simulacijske relacije povezuju skupove dvaju automata
- one su skup uređenih parova koji uparuju stanja automata A s "ekvivalentnim" stanjem automata B



sustavi školska godina 2006/2007 Predavanie 7

Profesor Branko Jeren

Ekvivalencija i simulaciia automata

Relacije simulacije automata 2

- kažemo kako A simulira B ako postoji simulacijska relacija $X \subset Stanja_{\mathcal{B}} \times Stanja_{\mathcal{A}}$ takva da
- 1. $(pocetStanje_R, pocetStanje_A) \in X, i$
- 2. $\forall u(n) \in Ulazi$, $\forall (x_B(n), x_A(n)) \in X$, i $\forall (x_B(n+1), y_B(n)) \in mogucaFunkcijaPrijelaza(x_B(n), u(n)),$ $\exists (x_{\Delta}(n+1), y_{\Delta}(n)) \in mogucaFunkcijaPrijelaza(x_{\Delta}(n), u(n)),$ takay da

$$(x_B(n+1), x_A(n+1)) \in X \text{ i } y_A(n) = y_B(n)$$

 riječima kazano, A simulira B, kada postoji takav skup parova stanja da bilo koji ulaz u(n) prevodi oba automata iz ekvivalentnih stanja $(x_B(n), x_A(n))$ u ekvivalentna stanja $(x_B(n+1), x_A(n+1))$ generirajući pri tome iste izlaze $y_B(n) = y_A(n)$



Ekvivalencija i simulacija automata

Slaganje automat

Povratna veza automata

Relacije simulacije automata 3

 ako A simulira B tada A ima sva Ponašanja koja ima i B, a možda i više

A simulira
$$B \Rightarrow Ponašanja_B \subset Ponašanja_A$$

 ako A simulira B tada svako Ponašanja koje je nemoguće za A je također nemoguće za B, dakle,

$$(u,y) \notin Ponašanja_A \Rightarrow (u,y) \notin Ponašanja_B$$



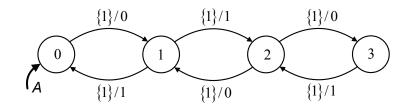
Ekvivalencija i simulacija automata

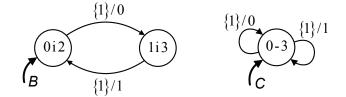
Slaganje automat

Povratna vez

Simulacije automata – primjer

• razmatraju se tri automata A, B, C





Slika 1: Primjer simulacije automata

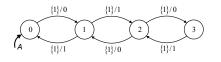


Ekvivalencija i simulacija automata

Slaganje

Povratna vez

Simulacije automata – primjer







- C simulira A i B
- B simulira A ali i A simulira B
- B može pratiti svaku promjenu stanja (ponašanje) A ali i
 A, koji je nedeterministički u dva stanja, može, na dva
 načina, pratiti svaku promjenu stanja B
- dakle, simulacijske relacije nisu jednoznačne



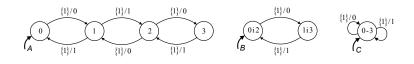
Profesor Branko Jeren

Ekvivalencija i simulacija automata

Slaganje automata

Povratna veza automata

Simulacije automata – primjer



 ako automat A uvijek izabere povratak iz stanja 1 u stanje 0 relacija simulacije je

$$X_{B,A} = \{(0i2,0), (1i3,1)\}$$

 ako automat A uvijek izabere povratak iz stanja 2 u stanje 1 relacija simulacije je

$$X_{B,A} = \{(0i2,0), (1i3,1), (0i2,2)\}$$

inače

$$X_{B,A} = \{(0i2,0), (1i3,1), (0i2,2), (1i3,3)\}$$



sustavi školska godina 2006/2007 Predavanje 7

Profesor Branko Jeren

Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje automat

Kaskada automata

Povratna veza automata

Slaganje automata u slogove automata

- razmatramo slaganje automata u složenije strukture slogove automata
- razmatramo slaganje automata u kaskadu i povratnu vezu
- zajedničko djelovanje svih automata sloga je sinkrono
- kod sinkronih slogova svaki se od automata odziva simultano i trenutno, dakle, odziv složenog automata se sastoji od skupa istovremenih reakcija svake od komponenti sustava, a izlazni znak se pojavljuje sinkrono s pojavom ulaznog znaka
- ovako građene slogove automata nazivamo sinkrono/reaktivni automati



Profesor Branko Jeren

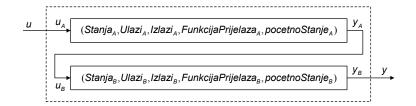
Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje automata

Kaskada

Povratna veza

Kaskada automata



- oba automata djeluju istodobno (oba u koraku n)
- oba automata imaju svoja vlastita stanja, ulaze i izlaze
- izlaz automata A je uzlaz u automat B
- djelovanje ulaza u_A propagira istovremeno kroz kaskadu za svaki korak – sinkronost



Profesor Branko Jeren

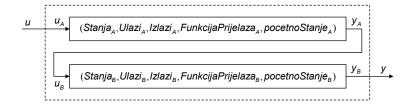
Ekvivalencija simulacija

Slaganje

Kaskada automata

Povratna veza

Kaskada automata-definicija



definira se 5-torka za složeni automat (kaskadu)

$$Stanja = Stanja_A \times Stanja_B \qquad Ulazi = Ulazi_A \\ pocetnoStanje = (pocetnoStanje_A, pocetnoStanje_B) \qquad Izlazi = Izlazi_B \\ (x_A(n+1), x_B(n+1), y(n)) = FunkcijaPrijelaza(x_A(n), x_B(n), u(n)) \\ \text{gdje su} \\ (x_A(n+1), y_A(n)) = FunkcijaPrijelaza_A(x_A(n), u(n)) \\ (x_B(n+1), y(n)) = FunkcijaPrijelaza_B(x_B(n), y_A(n)) \\ \end{cases}$$



Profesor Branko Jeren

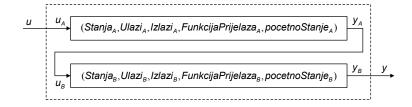
Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje

Kaskada automata

Povratna veza

Kaskada automata-definicija



- važno je uočiti da se "interni" izlaz $y_A(n)$ koristi kao "interni" ulaz $u_B(n)$ u automat B
- da bi kaskadni spoj bio valjan mora biti

 $Izlazi_A \subset Ulazi_B$



Profesor Branko Jeren

Ekvivalencija simulacija automata

automat

Kaskada automata

Povratna vez

Kaskada automata – primjer

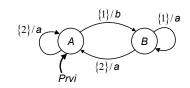
 zadani su automati Prvi i Drugi koje spajamo u kaskadu tako da je izlaz iz automata Prvi ulaz u automat Drugi

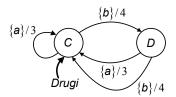
$$Stanja_{Prvi} = \{A, B\}$$

 $Ulazi_{Prvi} = \{1, 2, odsutan\}$
 $Izlazi_{Prvi} = \{a, b, odsutan\}$
 $pocetnoStanje_{Prvi} = A$

$$Stanja_{Drugi} = \{C, D\}$$

 $Ulazi_{Drugi} = \{a, b, odsutan\}$
 $Izlazi_{Drugi} = \{3, 4, odsutan\}$
 $pocetnoStanje_{Drugi} = C$







sustavi školska godina 2006/2007 Predavanje 7

Profesor Branko Jeren

Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje automata

Kaskada automata

Povratna veza automata

- za dva automata spojena u kaskadu može se nacrtati jedinstveni dijagram stanja, a postupak je kako slijedi:
- f 1 nacrtaj krugove za svako stanje u $Stanja_{Prvi} imes Stanja_{Drugi}$
- 2 za svako stanje razmotri svaki mogući ulaz u automat Prvi
 - a) odredi odgovarajuće naredno stanje automata *Prvi*
 - b) odredi izlaz automata *Prvi* koji tvori ulaz u automat *Drugi*
 - c) odredi odgovarajuće naredno stanje automata *Drugi*
 - d) odredi izlaz automata *Drugi*
 - e) ucrtaj prijelaznu strelicu u $(x_{Prvi}(n+1), x_{Drugi}(n+1))$
 - f) označi prijelaznu strelicu s ulazom u automat *Prvi* i izlazom iz automata *Drugi*



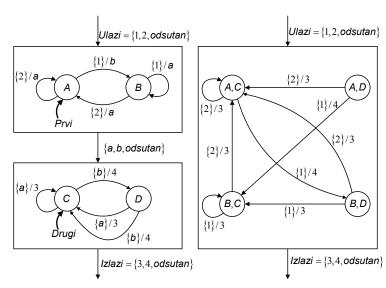
Profesor Branko Jeren

Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje

Kaskada

Povratna veza



Slika 2: Kaskada automata – primjer



sustavi školska godina 2006/2007 Predavanje 7

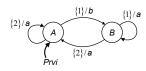
Profesor Branko Jeren

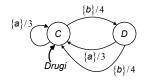
Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje automat

Kaskada automata

Povratna veza automata





1		(Ctania :-la-)			
		$(narednoStanje_{Prvi}, izlaz_{Prvi})$			
		1	2	odsutan	
	Α	(B, b)	(A, a)	(A, odsutan)	
	В	(B, a)	(A, a)	(B, odsutan)	

	$(narednoStanje_{Drugi}, izlaz_{Drugi})$		
	а	b	odsutan
С	(C, 3)	(D, 4)	(C, odsutan)
D	(C,3)	(C, 4)	(D, odsutan)

	(narednoStanje, izlaz)		
	1	2	odsutan
(A,C)	((B, D), 4)	((A, C), 3)	((A, C), odsutan)
(A, D)	((B,C),4)	((A, C), 3)	((A, D), odsutan)
(B,C)	((B,C),3)	((A, C), 3)	((B,C),odsutan)
(B,D)	((B,C),3)	((A, C), 3)	((B, D), odsutan)



Profesor Branko Jeren

Ekvivalencija simulacija automata

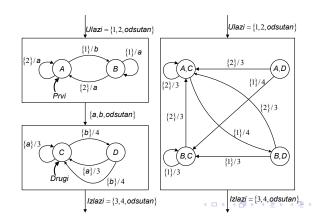
Slaganje

Kaskada automata

Povratna veza automata

Kaskada automata – primjer

	(narednoStanje, izlaz)		
	1	2	odsutan
(A, C)	((B, D), 4)	((A, C), 3)	((A, C), odsutan)
(A, D)	((B, C), 4)	((A, C), 3)	((A, D), odsutan)
(B,C)	((B,C),3)	((A, C), 3)	((B,C), odsutan)
(B,D)	((B, C), 3)	((A, C), 3)	((B, D), odsutan)



17



Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje

Kaskada automata

Povratna veza automata

- iz prethodne tablice ili iz dijagrama stanja je vidljivo kako stanje (A, D) nije upravljivo ili dostupno iz početnog stanja
- stanje se naziva neupravljivim ili nedostupnim ako se nekim nizom ulaznih znakova početno stanje ne može prevesti u to stanje



sustavi školska godina 2006/2007 Predavanje 7

Profesor Branko Jeren

Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje

Povratna vez automata

Povratna veza
Povratna veza
automata bez
ulaza
Dobro i loše
formirani
automati
Automati za
koje je izlaz
određen stanje
Povratna

Povratna veza 1

- razmatramo slaganje sinkronih modela automata u povratnu vezu
- elementarni spoj automata u povratnoj vezi je spoj u kojem je izlaz iz automata ujedno i ulaz u isti automat
- kod sinkronih automata izlazni znak je istodoban s ulaznim znakom, pa će izlazni znak automata u povratnoj vezi ovisiti o ulaznom znaku koji opet ovisi o svom vlastitom izlaznom znaku
- ovaj spoj nije uvijek ostvariv i razmatraju se "dobro" i "loše" formirani automati



Profesor Branko Jeren

Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje automati

Povratna vez automata

Povratna veza

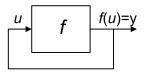
automata bez ulaza Dobro i loše formirani

koje je izlaz određen stanj

Povratna veza—automat s ulazom

Povratna veza 2

- problem definicije "dobro" i "loše" formiranih sinkronih automata sličan je problemu povratne veze kod bezmemorijskih sustava
- ovdje se razmatra bezmemorijski sustav spojen u povratnu vezu kao na slici



Slika 4: Povratna veza bezmemorijskog sustava

• za koji vrijedi

$$y = f(u)$$
 & $u = y$ \Rightarrow $u = f(u)$



Profesor Branko Jeren

Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje automata

Povratna ve

Povratna veza Povratna veza

Dobro i loše formirani automati

određen stanj Povratna

Povratna veza—automat s ulazom

Povratna veza 3

- analiziraju se tri slučaja:
 - ① neka je $f_1(u)=0.5u^2+0.5$ tada iz u=f(u)slijedi da postoji rješenje samo za u=1
 - 2 za $f_2(u) = 0.5u^2 0.5$ iz u = f(u)proizlazi kako postoje dva rješenja $u_{1,2} = 1 \pm \sqrt{2}$
 - 3 a za $f_3(u)=0.5u^2+1$ ne postoje realna rješenja i povratna veza je moguća samo za $u_{1,2}=1\pm j$



Ekvivalencija simulacija automata

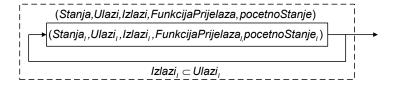
Slaganje automata

Povratna vez

Povratna veza Povratna veza automata bez ulaza

formirani automati Automati za koje je izlaz određen stanjem Povratna

Povratna veza automata bez ulaza 1



Slika 5: Povratna veza automata bez ulaza

- razmatramo spoj u kojem je izlaz automata / spojen na njegov ulaz
- želimo odrediti složeni automat, automat bez ulaza, označen petorkom (Stanja, Ulazi, Izlazi, FunkcijaPrijelaza, pocetnoStanje)
- on se ne uklapa u do sada definirani model automata koji pretpostavlja postojanje ulaza na koje automat djeluje (reagira)



Profesor Branko Jeren

Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje automat

Povratna vez

Povratna veza Povratna veza automata bez

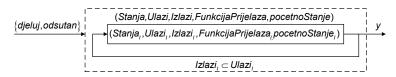
formirani automati Automati za koje je izlaz određen stanjem Povratna

Povratna veza—automat s ulazom

Povratna veza automata bez ulaza 2

 uvodi se nadomjesni ulazni znak, djeluj, pa je ulazni alfabet

 $Ulazi = \{djeluj, odsutan\}$



Slika 6: Povratna veza automata bez ulaza

 ulazni znak djeluj interpretiramo kao nalog unutarnjem automatu za djelovanje



Profesor Branko Jeren

Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje automata

Povratna vez

Povratna veza Povratna veza automata bez

Dobro i loše formirani automati Automati za koje je izlaz određen stanje

Povratna veza—automat s ulazom

Povratna veza automata bez ulaza 3

- ullet zadatak je naći y(n) koji je ujedno i ulazni znak
- za $x(n) \in Stanja_l i y(n) \in Izlazi_l$ $(x(n+1), y(n)) = FunkcijaPrijelaza_l(x(n), y(n))$
- pogodno je funkciju FunkcijaPrijelaza razložiti u dvije funkcije
 - funkciju narednog stanja

$$narednoStanje_{I}:Stanja_{I} imes Ulazi_{I} o Stanja_{I}$$

• i izlaznu funkciju

$$izlaz_{l}: Stanja_{l} \times Ulazi_{l} \rightarrow Izlazi_{l}$$



sustavi školska godina 2006/2007 Predavanje 7

Profesor Branko Jeren

Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje automata

Povratna vez

Povratna veza Povratna veza automata bez ulaza

automati Automati za koje je izlaz određen stanjer

Povratna veza—automat s ulazom

Povratna veza automata bez ulaza 4

pa za automat vrijede jednadžbe

$$y(n) = izlaz_I(x(n), y(n))$$

 $x(n+1) = narednoStanje_I(x(n), y(n))$

- u izlaznoj jednadžbi poznato je x(n), pa je izlazna jednadžba oblika y=f(y) i nema bezuvjetno jedinstveno rješenje
- suglasno tomu definiraju se "dobro" i "loše" formirani automati
 - automat je dobro formiran ako za svako dostupno stanje $x(n) \in Stanja_l$ postoji izlazni znak y(n) koji je rješenje izlazne jednadžbe
 - inače je automat "loše" formiran



sustavi školska godina 2006/2007 Predavanje 7

Profesor Branko Jeren

Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje

Povratna vez automata

Povratna veza automata bez ulaza

Dobro i loše formirani automati

Automati za koje je izlaz određen stanje Povratna

Povratna veza—automat s ulazom

Povratna veza - "dobro" formirani automati

za dobro-formirani automat vrijedi

```
Stanja = Stanja_{I}
Ulazi = \{djeluj, odsutan\}
Izlazi = Izlazi_{I}
pocetnoStanje = pocetnoStanje_{I}
FunkcijaPrijelaza(x(n), u(n)) =
= \begin{cases} FunkcijaPrijelaza_{I}(x(n), y(n)), \\ \text{gdje je } y(n) \text{ jedinstveno rješenje} & \text{za } u(n) = djeluj \\ (x(n), y(n)), & \text{za } u(n) = odsutan \end{cases}
```



Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje

Povratna vez automata

Povratna veza automata bez

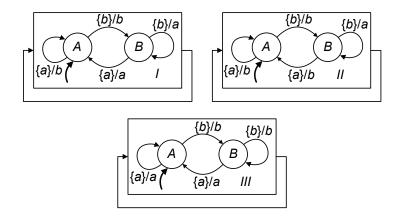
Dobro i loše formirani automati

koje je izlaz određen sta

Povratna veza—automat s ulazom

Primjeri dobro i loše formiranih automata

 automati I, II i III primjeri su slaganja automata u povratnu vezu



Slika 7: Primjeri dobro i loše formiranih automata



Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje automat

Povratna ve

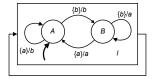
Povratna veza Povratna veza automata bez

Dobro i loše formirani automati

koje je izlaz određen stanjer Povratna

Povratna veza—automat s ulazom

Primjer dobro formiranog automata 1



Slika 8: Primjer dobro formiranog automata

automat je opisan s

$$\begin{aligned} Stanja &= Stanja_I = \{A,B\} \\ Ulazi &= \{djeluj,odsutan\} \\ Izlazi &= Izlazi_I = \{a,b,odsutan\} \\ pocetnoStanje &= pocetnoStanje_I = x(0) = A \\ \text{slijede jednadžbe} \\ y(n) &= izlaz(x(n),u(n)) = izlaz_I(x(n),y(n)) \\ x(n+1) &= narednoStanje(x(n),u(n)) = narednoStanje_I(x(n),y(n)) \end{aligned}$$



Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje automat

Povratna vez automata

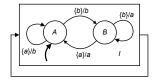
Povratna veza automata bez ulaza

Dobro i loše formirani automati

koje je izlaz određen stanjer Povratna

Povratna veza—automat s ulazom

Primjer dobro formiranog automata 2



Slika 9: Primjer dobro formiranog automata

pocetnoStanje = pocetnoStanje_I =
$$x(0) = A$$

za $n = 0, 1, 2, ...$ slijede jednadžbe
 $y(0) = izlaz(x(0), u(0)) = izlaz_I(x(0), y(0)) =$
 $= izlaz_I(A, b)) = b \Rightarrow$ jedinstveno $y(0) = b$
 $x(1) = narednoStanje(x(0), u(0)) = narednoStanje_I(x(0), y(0)) =$
 $= narednoStanje_I(A, b) = B$
 $y(1) = izlaz(x(1), u(1)) = izlaz_I(x(1), y(1)) =$
 $= izlaz_I(B, a) = a \Rightarrow$ jedinstveno $y(1) = a$
 $x(2) = narednoStanje(x(1), u(1)) = narednoStanje_I(x(1), y(1)) =$
 $= narednoStanje_I(B, a) = A$



Profesor Branko Jeren

Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje automati

Povratna vez automata

Povratna veza automata bez

Dobro i loše formirani automati

Automati za koje je izlaz određen stanjer Povratna

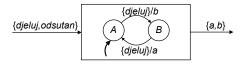
Povratna veza—automat s ulazom

Primjer dobro formiranog automata 3

 primjer dobro formiranog automata s povratnom vezom mijenja svoja stanja na svaki znak djeluj

ulazni niz (djeluj, djeluj, djeluj, djeluj, djeluj, ...) stanja (
$$A$$
, B , A , B , A , ...) izlazni niz (b , a , b , a , b , ...)

tako formirani automat je



Slika 10: Primjer dobro formiranog automata s povratnom vezom



školska godina 2006/2007

Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje automat

Povratna vez

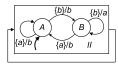
Povratna veza Povratna veza automata bez

Dobro i loše formirani automati

koje je izlaz određen stanjer

Povratna veza—automat s ulazom

Primjer loše formiranog automata 1



Slika 11: Primjer loše formiranog automata

automat je opisan s

$$Stanja = Stanja_{II} = \{A, B\}$$

$$Ulazi = \{djeluj, odsutan\}$$

$$Izlazi = Izlazi_{II} = \{a, b, odsutan\}$$

$$pocetnoStanje = pocetnoStanje_{II} = x(0) = A$$
slijede jednadžbe
$$y(n) = izlaz(x(n), u(n)) = izlaz_{II}(x(n), y(n))$$

$$x(n+1) = narednoStanje(x(n), u(n)) = narednoStanje_{II}(x(n), y(n))$$



Profesor Branko Jeren

Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje automat

Povratna vez automata

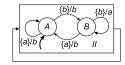
Povratna veza automata bez ulaza

Dobro i loše formirani automati

Automati za koje je izlaz određen stanje

Povratna veza—automat s ulazom

Primjer loše formiranog automata 2



Slika 12: Primjer loše formiranog automata

pocetnoStanje = pocetnoStanje
$$_{II}$$
 = $x(0)$ = A
za $n = 0, 1, 2, ...$ slijede jednadžbe
 $y(0) = izlaz(x(0), u(0)) = izlaz_{II}(x(0), y(0)) =$
 $= izlaz_{II}(A, b) = b \Rightarrow$ jedinstveno $y(0) = b$
 $x(1) = narednoStanje(x(0), u(0)) = narednoStanje_{II}(x(0), y(0)) =$
 $= narednoStanje_{II}(A, b) = B$
 $y(1) = izlaz(x(1), u(1)) = izlaz_{II}(B, y(1))$

• ne postoji rješenje jednadžbe $izlaz_{II}(B, y(1)) = y(1)$ i ovako formiran automat je "loše" formiran automat



Profesor Branko Jeren

Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje automat

Povratna vez

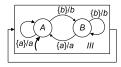
Povratna veza Povratna veza automata bez

Dobro i loše formirani automati

Automati za koje je izlaz određen stanjer

Povratna veza—automat s ulazom

Primjer loše formiranog automata 3



Slika 13: Primjer loše formiranog automata

automat je opisan s

$$Stanja = Stanja_{III} = \{A, B\}$$

$$Ulazi = \{djeluj, odsutan\}$$

$$Izlazi = Izlazi_{III} = \{a, b, odsutan\}$$

$$pocetnoStanje = pocetnoStanje_{III} = x(0) = A$$
slijede jednadžbe
$$y(n) = izlaz(x(n), u(n)) = izlaz_{III}(x(n), y(n))$$

$$x(n+1) = narednoStanje(x(n), u(n)) = narednoStanje_{III}(x(n), y(n))$$



Profesor Branko Jeren

Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje automat

Povratna vez automata

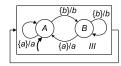
Povratna veza automata bez ulaza

Dobro i loše formirani automati

koje je izlaz određen stanjen Povratna

Povratna veza—automat s ulazom

Primjer loše formiranog automata 4



Slika 14: Primjer loše formiranog automata

pocetnoStanje = pocetnoStanje
$$_{II} = x(0) = A$$
 za $n = 0, 1, 2, \ldots$ slijede jednadžbe $y(0) = izlaz(x(0), u(0)) = izlaz_{III}(x(0), y(0)) = izlaz_{III}(A, b) = b \Rightarrow y_1(0) = b$ ali i izlazna jednadnžba $izlaz_{III}(A, a) = a \Rightarrow y_2(0) = a$

• pa postoji dva rješenja jednadžbe $izlaz_{III}(A, y(0)) = y(0)$ i ovako formiran automat je također "loše" formiran automat



Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje automat

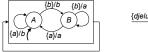
Povratna vez automata

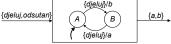
Povratna veza Povratna veza automata bez ulaza Dobro i loše formirani

Automati za koje je izlaz određen stanjem

Povratna veza—automat s ulazom

Automati za koje je izlaz određen stanjem 1





Slika 15: Automat-izlaz određen stanjem

- primjer dobro formiranog automata je i primjer automata za koji vrijedi da je izlaz određen stanjem
- vrijedi, y(n) = b za x(n) = A i y(n) = a za x(n) = B
- kažemo da je za automat I izlaz određen stanjem, ako za svako dostupno stanje $x(n) \in Stanja_I$ postoji jedinstveni izlazni znak y(n) = d, koji ne ovisi o bilo kojem ulaznom znaku $u(n) \neq odsutan$, dakle

$$izlaz_I(x(n), u(n)) = d$$



sustavi školska godina 2006/2007 Predavanje 7

Profesor Branko Jeren

Ekvivalencija simulacija automata

automat

automata

Povratna veza automata bez ulaza

Dobro i los formirani

Automati za koje je izlaz određen stanjem

veza—automat s ulazom

Automati za koje je izlaz određen stanjem 2

 za automate za koje je izlaz određen stanjem, automat koji nastaje spajanjem izlaza na ulaz definiramo kao:

```
\begin{aligned} Stanja &= Stanja_I \\ Ulazi &= \{djeluj, odsutan\} \\ Izlazi &= Izlazi_I \\ pocetnoStanje &= pocetnoStanje_I \\ FunkcijaPrijelaza(x(n), u(n)) &= \\ &= \begin{cases} FunkcijaPrijelaza_I(x(n), d), & \text{za } u(n) = djeluj \\ \text{gdje je } d \text{ jedinstveni izlazni znak u stanju } x(n) \end{cases} \\ &= \begin{cases} (x(n), y(n)), & \text{za } u(n) = odsutan \end{cases} \end{aligned}
```



Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje

automata

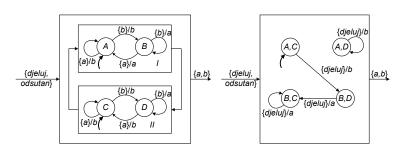
Povratna veza automata bez ulaza Dobro i loše

Automati za koje je izlaz određen stanjem

Povratna veza—automat s ulazom

Automati za koje je izlaz određen stanjem 3

- ako se automat s izlazom određenim stanjem kombinira s bilo kojim drugim automatom u spoj s povratnom vezom rezultirajući spoj može biti (ne uvijek) dobro—formiran
- primjer: kombinacija automata / i // iz prethodnih primjera
- automat / ima izlaz određen stanjem, a automat // ne
- ukupna kombinacija je dobro-formirana





sustavi školska godina 2006/2007 Predavanje 7

Profesor Branko Jeren

Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje automata

Povratna vez

Povratna veza automata bez ulaza

automati
Automati za
koje je izlaz
određen stanie

Povratna veza—automati s ulazom

Povratna veza—automati s ulazom 1



Slika 17: Automat u spoju s povratnom vezom i ulazom

- razmatramo automat s dva ulaza i dva izlaza, u spoju s povratnom vezom, pri čemu je drugi izlaz spojen na drugi ulaz
- želimo definirati složeni automat označen petorkom (Stanja, Ulazi, Izlazi, Funkcija Prijelaza, pocetno Stanje)



Profesor Branko Jeren

Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje automata

Povratna vez automata

Povratna veza Povratna veza automata bez ulaza Dobro i loše formirani automati

Povratna veza—automati s ulazom

Povratna veza—automati s ulazom 2

• ulazi i izlazi automata / su oblika

$$Ulazi_{I} = Ulazi_{I1} \times Ulazi_{I2}$$

 $Izlazi_{I} = Izlazi_{I1} \times Izlazi_{I2}$

• izlazna funkcija od *I* je

$$izlaz_{I}: Stanja_{I} \times Ulazi_{I} \rightarrow Izlazi_{I}$$

odnosno

$$izlaz_l = (izlaz_{l1}, izlaz_{l2})$$

gdje

 $izlaz_{l1}: Stanja_l \times Ulazi_l \rightarrow Izlazi_{l1}$ $izlaz_{l2}: Stanja_l \times Ulazi_l \rightarrow Izlazi_{l2}$

daju izlazni znak na prvom odnosno drugom izlazu



sustavi školska godina 2006/2007 Predavanje 7

Profesor Branko Jeren

Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje

Povratna vez

Povratna veza Povratna veza automata bez ulaza Dobro i loše formirani automati Automati za koje je izlaz

Povratna veza—automati s ulazom

Povratna veza—automati s ulazom 3

- neka su za automat I u n-tom koraku $x(n) \in Stanja_I$ i trenutni vanjski znak $u_1(n) \in Ulazi_{I1}$
- treba odrediti "nepoznati" izlazni znak

$$(y_1(n), y_2(n)) \in Izlazi_I$$

tako da vrijedi

$$izlaz_{I}(x(n),(u_{1}(n),y_{2}(n)))=(y_{1}(n),y_{2}(n))$$

• znak $y_2(n)$ se pojavljuje na obje strane, jer je drugi ulaz $u_2(n)$ u automat jednak $y_2(n)$



Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje

Povratna veza automata

Povratna veza Povratna veza automata bez ulaza Dobro i loše formirani

Dobro i loše formirani automati Automati za koje je izlaz

Povratna veza—automati s ulazom

Povratna veza—automati s ulazom 4

izlaznu jednadžbu možemo pisati

$$izlaz_{I1}(x(n),(u_1(n),y_2(n)))=y_1(n)$$

$$izlaz_{I2}(x(n),(u_1(n),y_2(n)))=y_2(n)$$

u ovim jednadžbama x(n) i $u_1(n)$ su poznati, a $y_1(n)$ i $y_2(n)$ su nepoznati

 druga jednadžba ukazuje da će jedinstveno rješenje biti moguće samo za dobro—formirane automate



Profesor Branko Jeren

Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje

Povratna vez

Povratna veza Povratna veza automata bez

formirani automati Automati za koje je izlaz

Povratna veza—automati s ulazom

Povratna veza—automati s ulazom 5



razmatrani (prikazani) automat, definiramo kao

```
Stanja = Stanja<sub>I</sub>

Ulazi = Ulazi<sub>I1</sub>

Izlazi = Izlazi<sub>I1</sub>

pocetnoStanje = pocetnoStanje<sub>I</sub>

FunkcijaPrijelaza(x(n), u(n)) = (narednoStanje(x(n), u(n)), izlaz(x(n), u(n)))

narednoStanje(x(n), y(n)) = narednoStanje<sub>I</sub>(y(n), y(n)); i

izlaz(y(n), y(n)) = izlaz<sub>I1</sub>(y(n), y(n)), gdje je y(n) jedinstveno rješenje jednadžbe

izlaz<sub>I2</sub>(y(n), y(n), y(n)) = y(n)
```



Profesor Branko Jeren

Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje automata

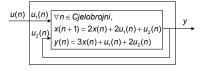
Povratna vez

Povratna veza Povratna veza automata bez ulaza Dobro i loše

formirani automati Automati za koje je izlaz

Povratna veza—automati s ulazom

Povratna veza—automati s ulazom—primjer



Slika 18: Automat s ulazom—primjer

ullet automat I ima dva ulaza i jedan izlaz pri čemu su

$$\textit{Ulazi}_{\textit{I}} = \textit{Realni} \times \textit{Realni}, \quad \textit{Izlazi}_{\textit{I}} = \textit{Realni}, \quad \textit{Stanja}_{\textit{I}} = \textit{Realni}$$

- automat ima beskonačni ulazni i izlazni alfabet i beskonačno mnogo stanja
- u n-tom koraku par ulaznih znakova je $(u_1(n), u_2(n))$, trenutno i naredno stanje su x(n) i x(n+1), a y(n) je izlazni znak



Profesor Branko Jeren

Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje

Povratna vez automata

Povratna veza Povratna veza automata bez ulaza Dobro i loše formirani automati

Automati za koje je izlaz određen stanje

Povratna veza—automati s ulazom

Povratna veza—automati s ulazom—primjer

funkcija prijelaza je

$$(x(n+1), y(n)) = FunkcijaPrijelaza_I(x(n), (u_1(n), u_2(n))) =$$

= $((2x(n) + 2u_1(n) + u_2(n)), (3x(n) + u_1(n) + 2u_2(n)))$

odnosno

$$x(n + 1) = narednoStanje_I(x(n), (u_1(n), u_2(n)))$$

= $2x(n) + 2u_1(n) + u_2(n)$
 $y(n) = izlaz_I(x(n), (u_1(n), u_2(n)))$
= $3x(n) + u_1(n) + 2u_2(n)$

• povratna veza povezuje izlaz i drugi ulaz automata I, dakle, $u_2(n) = y(n)$, pa je $izlaz_I(x(n), (u_1(n), v(n))) = v(n)$



sustavi školska godina 2006/2007 Predavanie 7

Profesor Branko Jeren

Povratna

veza—automati s ulazom

Povratna veza—automati s ulazom—primjer

• kako je $u_1(n) = u(n)$, vrijedi

$$izlaz_I(x(n), (u_1(n), u_2(n))) = izlaz_I(x(n), (u(n), y(n))) = y(n)$$

 $3x(n) + u_1(n) + 2u_2(n) = 3x(n) + u(n) + 2y(n) = y(n) \Rightarrow$
 $y(n) = -3x(n) - u(n)$

pa je izlazna jednadžba

$$y(n) = -3x(n) - u(n)$$

narednoStanje je tada

$$x(n+1) = narednoStanje_I(x(n), (u_1(n), u_2(n)))$$

 $= 2x(n) + 2u_1(n) + u_2(n)$
 $x(n+1) = 2x(n) + 2u(n) + y(n)$
 $= 2x(n) + 2u(n) - 3x(n) - u(n)$
 $x(n+1) = -x(n) + u(n)$



Profesor Branko Jeren

Ekvivalencija simulacija automata

Slaganje automata

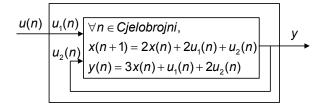
Povratna vez

Povratna veza Povratna veza automata bez ulaza

Dobro i loše formirani automati Automati za koje je izlaz

Povratna veza—automati s ulazom

Povratna veza—automati s ulazom—primjer



$$u(n) \qquad \forall n \in Cjelobrojni, \\ x(n+1) = -x(n) + u(n) \\ y(n) = -3x(n) - u(n)$$

Slika 19: Automat s ulazom—primjer