

# Plan de Test

## I- Introduction

### 1.1 Objectif

L'objectif de ce plan de test est de décrire l'approche ,les ressources et le planning des activités de test du logiciel Si\_Pad.Il permettra d'identifier les éléments et caractéristiques à tester ,l'environnement de test, les techniques de conception des tests et les techniques de mesure des test a utiliser.

## 2. Eléments à tester

Dans le cadre de ce projet les éléments à tester sont ceux figurant dans les cas d'utilisation et dans les exigences non fonctionnelles (performance, fiabilité, facilité d'utilisation).

## 2.1-test sur les Cas d'utilisation

Numéro de l'étape	Action utilisateur	Action système
<u>Step1</u> : Nouveau	L'utilisateur clique sur l'icône nouveau fichier	Le logiciel ouvre une nouvelle fenêtre avec une nouvelle page
<u>Step2</u> : Ouvrir	L'utilisateur clique sur l'icône ouvrir un fichier	Le logiciel sort la liste des fichiers récents et l'utilisateur clique sur celui à ouvrir
<u>Step3</u> : Sauvegarder	L'utilisateur clique sur l'icône sauvegardé	Le logiciel sauvegarde le fichier, dans le cas où c'est un nouveau fichier le logiciel sauvegarde ce fichier dans le dossier que l'utilisateur aura choisi
<u>Step3</u> : couleur	L'utilisateur clique sur l'icône changé la couleur de surbrillance	Le logiciel propose à l'utilisateur une gamme de couleur et l'utilisateur choisi celle qu'il voudrait utiliser. Le logiciel applique alors cette couleur

		au texte sélectionné
<b><u>Step4</u> : taille</b>	L'utilisateur clique sur l'icône changer la taille	Le logiciel déroule la liste des tailles à appliquer et l'utilisateur choisi celle qui lui convient
<b><u>Step5</u> : style</b>	L'utilisateur clique sur l'icône changer le style	Le logiciel déroule la liste des styles et l'utilisateur choisi celle qu'il veut
<b><u>Step6</u> : Rechercher du texte</b>	L'utilisateur clique sur l'icône recherché	Le logiciel met à la disposition de l'utilisateur une place pour écrire le texte qu'il recherche si le texte est présent le logiciel montre à l'utilisateur sa position sinon le logiciel informe l'utilisateur que le texte recherché n'est pas dans le texte
<b><u>Step7</u> : imprimer</b>	L'utilisateur clique sur l'icône imprimé	Le logiciel présente à l'utilisateur la ou

		les pages à imprimer
<b><u>Step8</u> : pré visualisé</b>	L'utilisateur clique sur l'icône pré visualisé	
<b><u>Step9</u> : supprimer</b>	L'utilisateur clique sur l'icône supprimé	Le logiciel efface le texte sélectionné
<b><u>Step10</u> : Convertir en PDF</b>	L'utilisateur clique sur l'icône PDF	Le logiciel converti le document choisi en format PDF
<b><u>Step11</u> : Ajouter un dessin</b>	L'utilisateur clique sur l'icône design paint	Le logiciel ouvre une interface constituer d'élément permettant à l'utilisateur de réaliser le dessin qu'il souhaite avec une gamme de couleur ,de forme et d'outil disponible et ajoute ce dessin à la page sur Si_Pad si l'utilisateur le souhaite
<b><u>Step12</u>: Ajouter une image</b>	L'utilisateur clique sur l'icône image	Le logiciel ouvre l'ensemble des dossiers de l'utilisateur, celui-

		ci ouvre celui qui contient son image il la sélectionne et le logiciel ajoute cette image sur la page de Si_Pad déjà ouverte.
<b><u>Step13</u> : Aligner à gauche</b>	L'utilisateur clique sur l'icône aligné à gauche	Le logiciel aligne le texte sélectionné à gauche.
<b><u>Step14</u> : Aligner à droite</b>	L'utilisateur clique sur l'icône aligné à droite	Le logiciel aligne le texte sélectionné à droite.
<b><u>Step15</u>: centrer</b>	L'utilisateur clique sur l'icône centré	Le logiciel met au centre le texte sélectionner
<b><u>Step16</u> : Zoomer plus</b>	L'utilisateur clique sur l'icône zoomer plus	Le logiciel agrandi la page de travail
<b><u>Step17</u> : Zoomer moins</b>	L'utilisateur clique sur l'icône zoomer moins	Le logiciel rétrécit l'espace de travail
<b><u>Step18</u> : souligner</b>	L'utilisateur clique sur l'icône souligné	Le logiciel souligne le texte sélectionner
<b><u>Step19</u> : surligner</b>	L'utilisateur clique sur l'icône surligné	Le logiciel surligne le texte sélectionné
<b><u>Step20</u> : mettre en italique</b>	L'utilisateur clique sur l'icône mettre en italique	Le logiciel met en italique le texte sélectionné

<b><u>Step21</u> : mettre en gras</b>	L'utilisateur clique sur l'icône mettre en gras	Le logiciel met en gras le texte sélectionné
---------------------------------------	---	--

## **2.2-Test sur la performance**

<b>Indicateur</b>	<b>Action utilisateur</b>	<b>Action système</b>
<b><u>Test1</u> : Temps de réponse</b>	L'utilisateur clique sur une icone	Le système prend 4 secondes avant d'exécuter la tâche.