

## Tony HERBET LE FAUCHEUR



Concepteur-Développeur d'Applications /  
Développeur Web et Web mobile/ Front-End /  
Spécialisation React - CDI - Disponible  
immédiatement

✉ herbet.le.faucheur.tony@gmail.com

📅 36 ans

🏠 92700 COLOMBES

📄 Permis B

🚗 Véhicule personnel

♿ Travailleur handicapé

## COMPÉTENCES

### React

Divers projets pendant et après mes formations.  
Connaissances : Redux, Styled components, Router...

### TypeScript / JavaScript / Node.js

### React Native / Vue.js / Canvas

Découverte en autodidacte

### PHP

Projets quotidiens lors de mes formations  
Connaissances : Symfony / Laravel / Lumen

### SQL / PostgreSQL

### HTML / CSS / Sass / Jest / GitHub & GitLab

### Windows / MacOS / Linux

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### ● Full-Stack

Depuis janvier 2024 **SOS : Save Our Storage** Projet personnel (2 personnes)

- Application mobile pour gérer ses provisions et espace de stockage
- Technologies principales : React native/TypeScript/NextJS

### ● Full-Stack

Depuis juin 2023 **Kidiparc** Projet personnel (2 personnes)

- Application mobile pour organiser des sorties pour enfants dans les parcs et aire de jeux
- En cours de réalisation

### ● Front-End

De novembre 2021 à février 2023 **Canal+** alternance

- Au sein de l'équipe Full OTT, en charge de l'application "myCanal" pour TV/Playstation 4&5/FAI Orange/Application en marque blanche/autres
- Technologies principales : React/Redux/TypeScript/RxJS/Jest

### ● Full-Stack

De septembre 2022 à octobre 2022

**LorenzO'Tickets** Projet de fin de formation CDA

- Site de gestion de tickets type SAV : [LorenzO'Tickets repository](#)
- Équipe de 3 personnes, nous avons tous travaillé sur le full-stack
- Technologies principales : React/TypeScript/Apollo/Knex.js/GraphQL/PostgreSQL/Jest/Joi

### ● Front-End

Avril 2021 **Canvas Invaders** Projet Personnel

- Découverte de Canvas
- Inspiré du jeu Space Invaders pour avoir une base sur laquelle apprendre Canvas : [Canvas Invaders](#)

### ● Front-End

Février 2021 **D&D 5e Damage Calculator** Projet personnel

- Découverte de Vue.js
- Outil de calculs pour le jeu de rôle Donjons et Dragons : [D&D 5e Damage Calculator](#)

### ● Front-End

Novembre 2020 **Linear gradient** Projet personnel

- Découverte de React Native
- Visualiser des linear gradient et avoir le css correspondant : [Linear gradient](#)

### ● Front-End

Octobre 2020 **P3FC** Projet personnel

- Jeu du "pierre feuille ciseaux" à cinq choix : [P3FC](#)
- Technologie : JavaScript puis refonte en React

### ● Front-End

Juillet 2020 **O'ld the door** Projet de fin de formation DWWM

- Équipe de 5 développeurs (3 Front-End, 2 Back-End)
- Réalisation d'un site de jeu de type "escape game textuel" avec Symfony et React : [O'ld The Door](#)

## RÉSEAUX

### Portfolio

[thlf.dev](#)

### Github

[Tony-Herbet](#)

### LinkedIn

[tony-herbet-le-faucheur](#)

## LANGUES

### Anglais

Maîtrise ([EF SET Certificate: C2](#))

## DIPLÔMES ET FORMATIONS

### ● Titre Professionnel de niveau 6 - Concepteur-Développeur d'Applications

Février 2023 **O'clock** Diplôme obtenu

### ● Concepteur-Développeur d'Applications

De novembre 2021 à février 2023

**O'clock - Labellisée Grande École du Numérique** Formation en alternance

- 16 mois de formation (2j cours / 3j entreprise)
- 3 mois à temps plein en entreprise (Canal+)
- 18 jours de projet de fin de formation

[Informations sur le site d'O'clock](#)

### ● Titre Professionnel de niveau 5 - Développeur Web et Web Mobile

Mars 2021 **O'Clock** Diplôme obtenu

### ● Maîtrise de la qualité en projet Web

Septembre 2020 **OPQUAST** Formation  
890 / 1000 - Niveau Avancé

### ● Développeur Web et Web Mobile

De février 2020 à juillet 2020

**O'clock - Labellisée Grande École du Numérique** Formation

700 heures intensives

- 3 mois de Socle : HTML5/CSS3/JavaScript/PHP/MySQL
- 1 mois de Spécialisation : React
- 1 mois de projet de fin de formation