



Tecnológico de Monterrey

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey

Campus Santa Fe

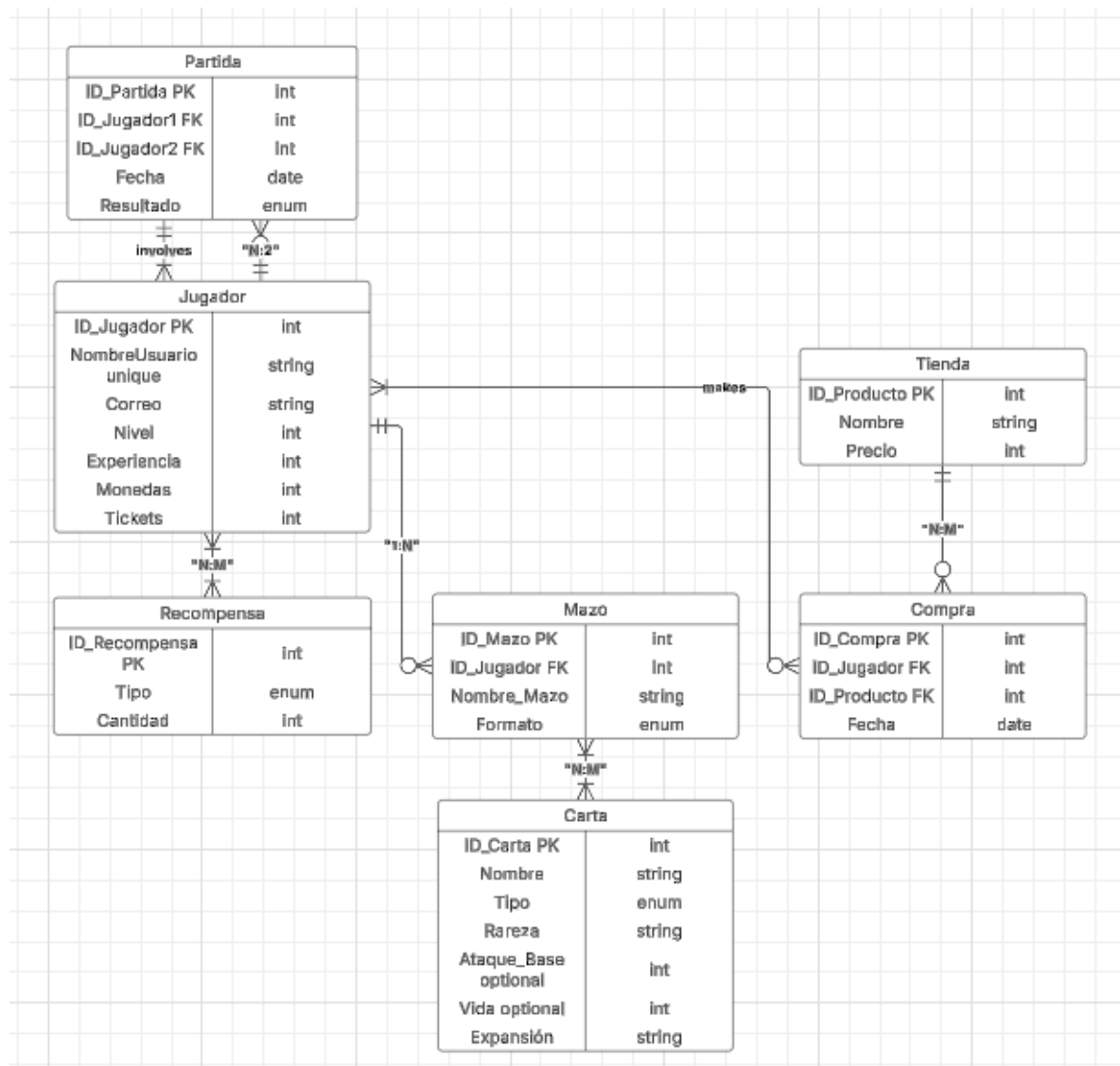
Construcción de software y toma de decisiones

Modelación de Base de Datos Pokemon TCG

Enrique Antonio Pires Rodríguez A01424547

4 de marzo de 2025

Diagrama de entidad-relación



Relación y justificación

- Jugador – Mazo (1:N)
 - Un jugador puede tener varios mazos, pero un mazo pertenece a un solo jugador. Permite que el jugador tenga varias opciones que elegir y poder usar un solo mazo por partida.
- Mazo – Carta (N:N)
 - Un mazo puede contener varias cartas y una carta puede estar en varios mazos. Esto hace que el jugador pueda usar varias cartas para jugar y tener la misma carta en diferentes mazos con diferentes cartas.
- Partida – jugador (N:2)

- Una partida involucra 2 jugadores. Se registra la participación progreso de cada jugador.
- Jugado – recompensa (N:M)
 - Un jugador puede recibir varias recompensas y cada recompensa es otorgada a varios jugadores. Incentiva al jugador a seguir jugando y ganar partidas para conseguir mejores recompensas.
- Jugador – tienda – compra (N:M)
 - Un jugador puede realizar varios compas y un productos puede ser comprado por varios jugadores. Esto permite en la comercialización de objetos con tal de que la empresa gane dinero y el jugador pueda conseguir un objeto llamativo.