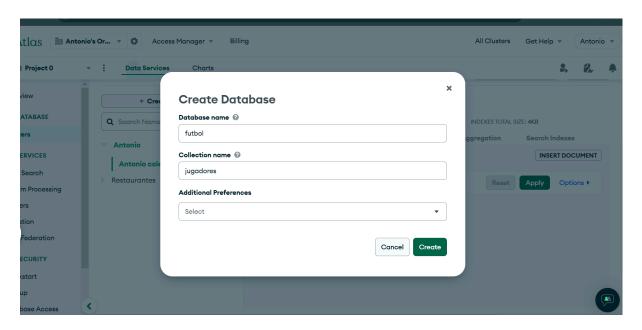
Tarea 4. LaLiga EA Sports.

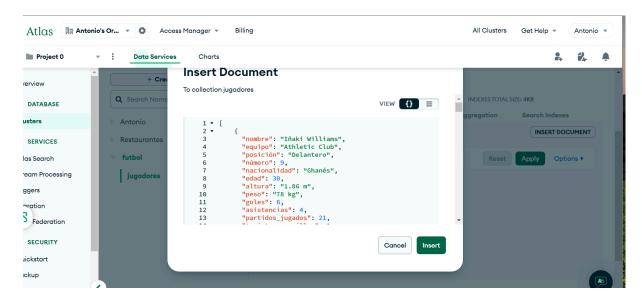
ANTONIO MBA NZANG

1. Importar los datos a MongoDB Atlas

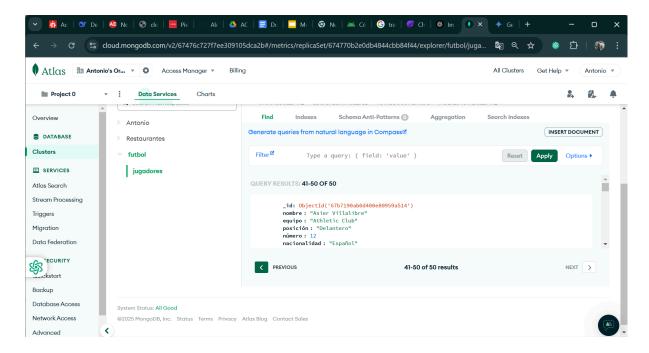
• Crear una base de datos llamada futbol y una colección jugadores.



Insertamos los jugadores en MongoDB Atlas.

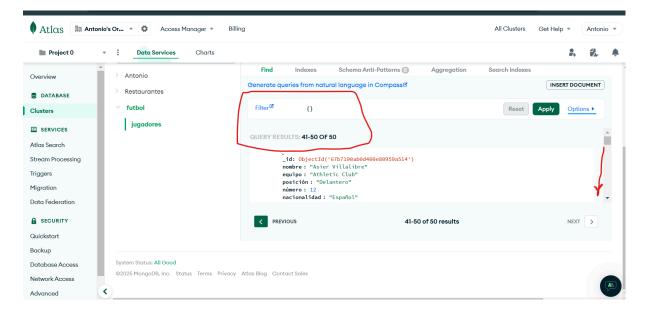


Ya tenemos los 50 jugadores en la base de datos

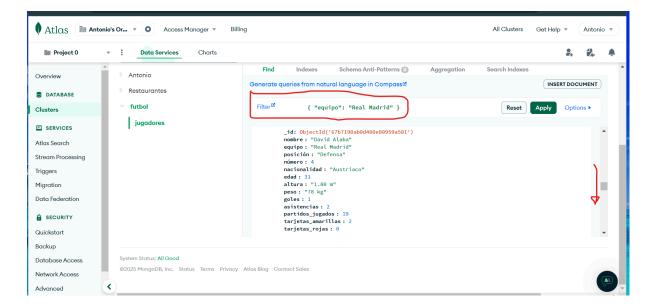


2. Consultas en MongoDB

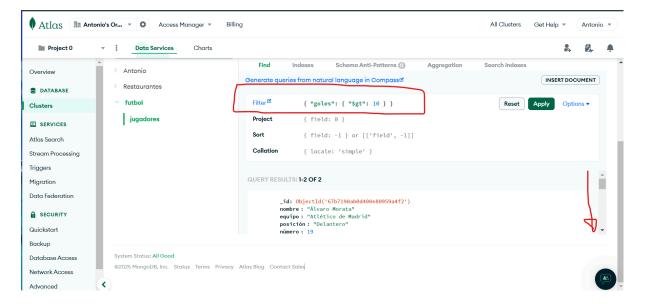
Obtener todos los jugadores.



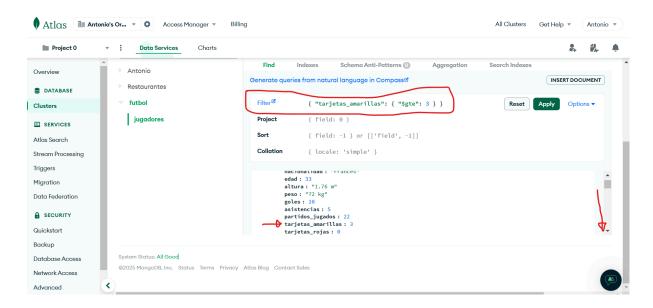
Buscar jugadores de un equipo específico.



Filtrar jugadores con más de 10 goles.

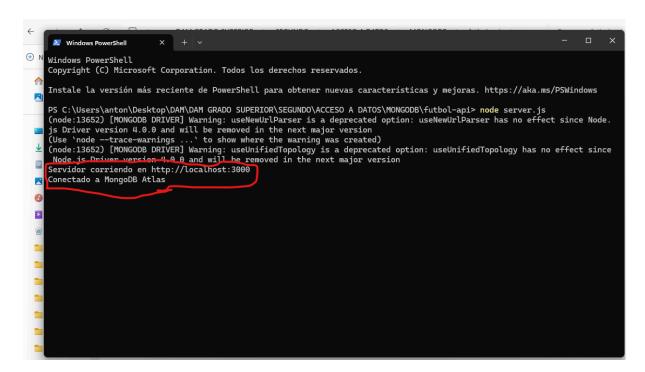


Mostrar jugadores con al menos 3 tarjetas amarillas.



3. Crear una API con Node.js y Express

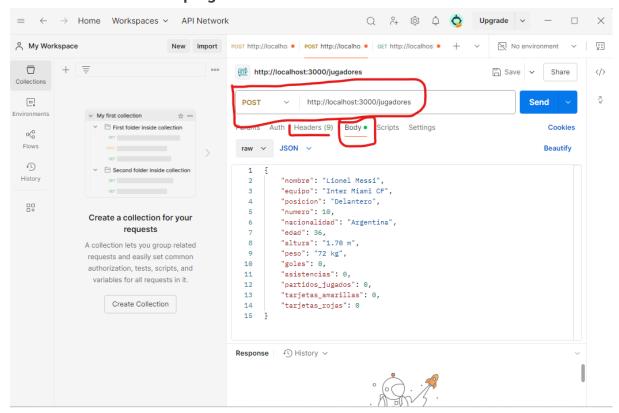
Conectarnos a MongoDB Atlas usando mongoose.



- Crear endpoints HTTP (GET, POST, DELETE) para administrar los jugadores.
- Obtener todos los jugadores (GET):
 En el navegador (Solicitudes GET) http://localhost:3000/jugadores/

```
Collection of the collection o
```

2. Agregar un nuevo jugador (POST): Usamos el programa Postman



3. Eliminar un jugador por ID (DELETE): Usamos el programa Postman

