

MANUAL DE USO - SISTEMA DE GERENCIAMENTO PET SHOP

Objetivo do Sistema

O sistema "TelaPrincipalPetShop" foi desenvolvido para facilitar o gerenciamento de clientes, pets e serviços de um Pet Shop. Através de uma interface amigável com botões, o usuário pode realizar cadastros, edições, consultas e contratações de serviços.

Abertura da Aplicação

Ao executar o sistema, a tela inicial exibe um menu principal com as seguintes opções:

- Cadastro de Clientes
- Cadastro de Pets
- Contratar Serviço
- Listar Clientes
- Listar Pets
- Sair

1. Cadastro de Clientes

- Como acessar: clique em "Cadastro de Clientes".
- Campos obrigatórios: Nome, Telefone (apenas números), Email (validação de formato)
- Botões: Salvar (armazena cliente), Voltar (retorna ao menu)

2. Cadastro de Pets

- Como acessar: clique em "Cadastro de Pets".
- Campos obrigatórios: Nome, Espécie, Raça, Idade (números inteiros), Peso (número com vírgula ou ponto), Nome do Dono
- Botões: Salvar (armazena pet), Voltar (retorna ao menu)

3. Listar Clientes

- Como acessar: clique em "Listar Clientes".
- Mostra todos os clientes cadastrados.
- Botões: Editar, Excluir, Voltar

4. Listar Pets

- Como acessar: clique em "Listar Pets".
- Mostra todos os pets cadastrados.
- Botões: Editar, Excluir, Voltar

5. Contratar Serviço

- Como acessar: clique em "Contratar Serviço".
- Campos: Nome do Dono, Nome do Pet, Tipo de Serviço (Banho, Tosa, Consulta Veterinária, Pacote Mensal)
- Botões: Contratar, Voltar

6. Armazenamento de Dados

- Os dados são armazenados temporariamente na memória (RAM) com ArrayList.
- Os registros são perdidos ao fechar o programa.

7. Validações de Segurança

- Telefone e idade: apenas números
- Peso: apenas números com ponto ou vírgula
- Email: validado com expressão regular

8. Encerrar o Sistema

- Clique no botão "Sair" no menu principal

Observações Finais

- Sistema ideal para uso local e simulações
- Não depende de banco de dados
- Pode ser expandido para arquivos ou banco no futuro