# 5 JUnit 5

Ein Unit-Testing-Framework für Java

# Gliederung

- Begriffe
- Aufbau von JUnit 5
- Tests Schreiben
- Annotations und Assertions
- Code-Beispiele

#### Was ist ein Unit?

- Logisch trennbarer Teil eines Computer-Programms
- In Java: Methode, Klasse, Package, usw.

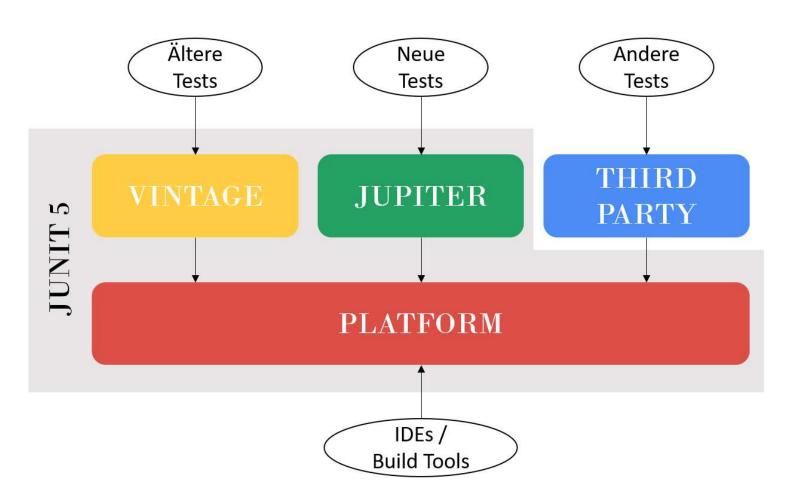
#### Was ist Unit-Testing?

- Eine Testtechnik
- Testen der Korrektheit der Funktionalität eines Units
- Testen von spezifiziertem Verhalten eines Units
- Units isolieren und Fehler analysieren
- Fehlerbehebung und erneut Testen

#### Aufbau von JUnit 5:

- JUnit Platform Zur Ausführung von Tests auf der JVM
- JUnit Jupiter Der neuste Test-Standard (Stand 2021)
- JUnit Vintage Grundlage für Backwards-Compatibility mit JUnit 3 und 4

#### Aufbau von JUnit 5:



#### Nutzung von JUnit:

- Typischerweise mit Build Tools und IDEs (bspw. IntelliJ mit Gradle)
- JUnit Platform auch durch Kommandozeile ausführbar
- In dieser Präsentation: IntelliJ mit Maven und JUnit 5.7.2

#### Tests in JUnit:

- Annotations definieren und steuern Tests (z.B. @Test, @RepeatedTest)
- Assertions überprüfen die Ergebnisse der Tests/Testfälle

#### Allgemeiner Aufbau von Unit-Tests:

- Testszenario Aufbauen
- Test Ausführen
- Testergebnis überprüfen

#### Tests in JUnit:

- Separate Test-Klasse für zu testende Klasse erstellen
- Testen von allen zu testenden Methoden
- Beispiel:

```
public class Calculator {
    public int add(int a, int b) {
        return a + b;
    }
}
```

```
        ✓ Test Results
        8 ms

        ✓ CalculatorTest
        8 ms

        ✓ addTest()
        8 ms
```

```
import static org.junit.jupiter.api.Assertions .*;
import org.junit.jupiter.api .*;

class CalculatorTest {

    // Szenario aufbauen
    int a = 1;
    int b = 1;
    private final Calculator calculator = new Calculator();

    @Test
    public void addTest() {
        2 { // Methode aufrufen und tatsächliches Ergebnis speichern
        int actualResult = calculator.add(a, b);

        3 { // Überpruefung mit einer JUnit Assertion
        assertEquals(2, actualResult);
        }
}
```

#### Wichtige und relevante Annotations:

- @Test, @RepeatedTest(<Number>), @TestFactory, @ParameterizedTest (Definieren Tests)
- @BeforeEach, @AfterEach, @BeforeAll, @AfterAll (Dienen zum Szenario Aufbauen/Abbauen)

#### Wichtigste Assertion:

- assertEquals(Object o1, Object o2)
- Prüft auf Gleichheit zwischen zwei Objekten
- Wenn eine Assertion fehlschlägt, schlägt der Test fehl

# @BeforeEach, @AfterEach, @BeforeAll, @AfterAll

```
class CalculatorTest {
public class Calculator {
                                                                          private static Calculator calculator;
    double ans = Double.NaN;
                                                                          @BeforeAll
   double memory = Double.NaN;
                                                                          public static void start(){
                                                                              calculator = new Calculator();
                                                                              System.out.println("started testing...");
    public void memorize(){
        memory = ans;
                                                                          @AfterAll
    public void forget(){
                                                                          public static void finish(){
        this.memory = Double.NaN;
                                                                              System.out.println("ended testing...");
                                                                          @BeforeEach
    public double add(double a, double b) {...}
                                                                          public void preparation(){
    public double mul(double a, double b){...}
                                                                              System.out.println("forgot: " + calculator.memory);
    public double sub(double a, double b){...}
                                                                              calculator.forget();
   public double div(double a, double b) throws Exception {...}
   public double log2(double a) {...}
                                                                          @AfterEach
    public double pow(double a, double b){...}
                                                                          public void finalization(){
   public int fib(int n) {...}
                                                                              calculator.memorize();
    public int fastFib(int n){...}
                                                                              System.out.println("remembered: " + calculator.memory);
```

## @RepeatedTest(<Number>)

```
public class Calculator {
    double ans = Double.NaN;
   double memory = Double.NaN;
    public void memorize(){
        memory = ans;
   public void forget(){
        this.memory = Double.NaN;
    public double add(double a, double b) {...}
    public double mul(double a, double b){...}
   public double sub(double a, double b){...}
    public double div(double a, double b) throws Exception {...}
   public double log2(double a) {...}
    public double pow(double a, double b){...}
   public int fib(int n) {...}
   public int fastFib(int n){...}
```

```
class CalculatorTest {
    ...
    @RepeatedTest(5)
    public void addTest() {
        assertEquals(2,calculator.add(1,1));
        assertEquals(2, calculator.ans);
    }
    ...
}
```

```
Test Results

CalculatorTest
AddTest()
AddTest()
Are repetition 1 of 5
Are repetition 2 of 5
Are repetition 3 of 5
Are repetition 4 of 5
Are repetition 5 of 5
```

#### @ParameterizedTest

```
class CalculatorTest {
                                                                           @ParameterizedTest(name = "result of {0} x {1} should be {2}")
public class Calculator {
                                                                           @MethodSource("createMulArgs")
                                                                           public void mulTest(double a, double b, double expectedAnswer) {
    double ans = Double.NaN;
                                                                               assertEquals(expectedAnswer,calculator.mul(a,b));
    double memory = Double.NaN;
                                                                               assertEquals(expectedAnswer, calculator.ans);
    public void memorize(){
        memory = ans;
                                                                           private static Stream<Arguments> createMulArgs() {
                                                                               return Stream.of(
    public void forget(){
        this.memory = Double.NaN;
                                                                                        Arguments.of(5, 0, 0),
                                                                                        Arguments.of(7, 4, 28),
                                                                                        Arguments.of(3, 2, 6)
    public double add(double a, double b) {...}
    public double mul(double a, double b){...}
    public double sub(double a, double b){...}
    public double div(double a, double b) throws Exception {...}
    public double log2(double a) {...}
    public double pow(double a, double b){...}
    public int fib(int n) {...}

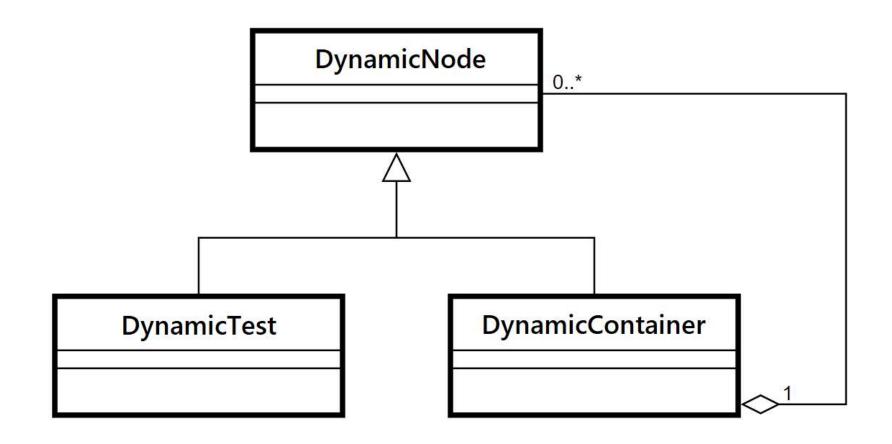
✓ Test Results

                                                                                                                           34 ms
    public int fastFib(int n){...}
                                                                                          CalculatorTest
                                                                                             mulTest(double, double, double)
                                                                                                  result of 5 x 0 should be 0

✓ result of 7 x 4 should be 28

                                                                                                  result of 3 x 2 should be 6
```

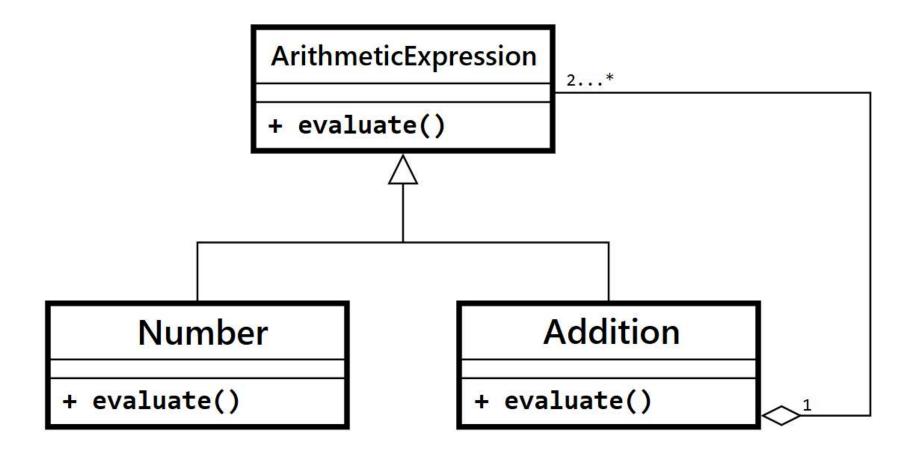
- Eigenen sich insbesondere für hierarchische bzw. baumartige Datenstrukturen
- Aufbau der Tests entspricht dem Aufbau der Datenstruktur
- Klasse DynamicTest, für das Testen des Verhaltens eines Blatt-Elements
- Klasse DynamicContainer, für das Testen des Verhaltens eines Unterbaums
- Klasse DynamicNode, ein gemeinsames Interface zwischen DynamicTest und DynamicContainer



```
public class Addition implements ArithmeticExpression{
   ArithmeticExpression exp1;
   ArithmeticExpression exp2;
   public ArithmeticExpression getExp1() {
       return exp1;
   public ArithmeticExpression getExp2() {
       return exp2;
   public Addition(ArithmeticExpression exp1, ArithmeticExpression exp2) {
       this.exp1 = exp1;
       this.exp2 = exp2;
   @Override
   public int evaluate() {
       return exp1.evaluate() + exp2.evaluate();
```

```
public class Number implements ArithmeticExpression{
    private final int value;
    public Number(int value){
        this.value = value;
    }
    @Override
    public int evaluate() {
        return this.value;
    }
}
```

```
public interface ArithmeticExpression {
   int evaluate();
}
```



```
class ArithmeticExpressionTest {
   ArithmeticExpression testExpression 0 = new Addition(new Number(1), new Addition(new Number(2)), new Number(2)));
   ArithmeticExpression testExpression 1 = new Addition(new Number(2), new Addition(new Number(2)));
   List<Integer> expecteds 0 = List.of(5, 1, 4, 2, 2);
   List<Integer> expecteds_1 = List.of(5, 1, 4, 2, 2);
   int currentIndex = 0:
   @TestFactory
   public Stream<DynamicNode> test(){
       DynamicNode dn 0 = buildTestTree(testExpression 0, expecteds 0);
       // Position zuruecksetzen
       currentIndex = 0;
       DynamicNode dn 1 = buildTestTree(testExpression 1, expecteds 1);
       return Stream.of(dn 0,dn 1);
   public DynamicNode buildTestTree(ArithmeticExpression ae, List<Integer> expecteds) {
        int expected = expecteds.get(currentIndex++);
       if (ae.getClass() == Addition.class) {
           return DynamicContainer.dynamicContainer("addition",
                   Stream.of(DynamicTest.dynamicTest("result should be " + expected, () -> {
                               int actual = ae.evaluate();
                               assertEquals(expected, actual);
                           buildTestTree(((Addition) ae).getExp1(), expecteds),
                           buildTestTree(((Addition) ae).getExp2(), expecteds)));
       return DynamicTest.dynamicTest("number should be " + expected, () -> {
           int actual = ae.evaluate();
           assertEquals(expected, actual);
```

testExpression\_0 testExpression\_1

+

1

2

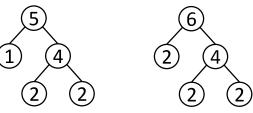
+

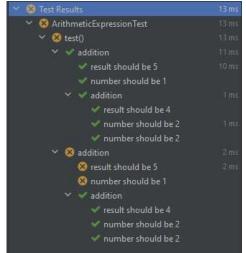
2

2

2

Tatsächliche Ergebnisse





### Code + IntelliJ Projekt:

- Finden Sie auf Github unter: <a href="https://github.com/TonyArar/seminar.git">https://github.com/TonyArar/seminar.git</a>
- Weitere Details zu JUnit 5 finden Sie in der Seminararbeit