API v2

*Optionnel mais plus pratique de gérer des IDs

Brains

/api/brains

(Admin only) GET => Obtenir l'ensemble des cerveaux disponibles

(Admin only) POST => Créer un cerveau (demander au serveur de lui trouver un id)

/api/brain/:id

(Admin only) <u>GET</u> => Obtenir le statut d'un cerveau (existant ou non)

Optionnel:

(Admin only) <u>REMOVE</u> => Supprime un cerveau

(Admin only) <u>PUT</u> => Créer un nouveau cerveau (ou remplace l'existant) via un fichier dans le body

(Admin only) <u>PATCH</u> => Modifier un cerveau

Mouths

/api/mouths

(Admin only) <u>GET</u> => Obtenir l'ensemble des bouches disponibles

(Admin only) POST => Créer une bouche (demander au serveur de lui trouver un id)

/api/mouth/:id

(Admin only) <u>GET</u> => Obtenir le statut d'une bouche (existant ou non)

Optionnel:

(Admin only) <u>REMOVE</u> => Supprime une bouche

(Admin only) PUT => Créer une nouvelle bouche (ou remplace l'existant) via un fichier dans le body

(Admin only) PATCH => Modifier une bouche

Bots

/api/bots/

(Admin only) GET => Afficher l'ensemble des bots existants

(Admin only) POST => Créer un bot (demander au serveur de lui trouver un id)

/api/bot/:id

<u>GET</u> => Obtenir le statut du bot nommé (statut du bot et de sa connexion à discord)

<u>POST</u> => Pour communiquer avec le bot via le body :

"message=Hello"

(Admin only) PATCH => Gérer un bot via des informations dans le body :

"status=1" pour activer, "status=0" pour désactiver

(Admin only) DELETE => Supprime ce bot

(Admin only) PUT => Créer un nouveau bot (ou remplace l'existant) via des informations dans le body :

"name=Ally" pour choisir le nom

"brain=brain1,brain2" pour choisir le(s) cerveau(x) associé(s) au bot

"mouth=mouth1"