

Si realizzi una applicazione java per la gestione di un garage secondo le specifiche:

- il garage ha al max 15 posti ognuno dei quali è identificato da un num a partire da 0 e per motivi di capienza può ospitare solo auto moto e furgoni partendo dalla classe **base VeicoloAMotore** ;
- La si estenda, realizzando anche le classi che modellano le entità **furgone, auto, e moto**.
- Scrivere un metodo “info” in modo che ogni entità possa esternalizzare in forma di stringa tutte le informazioni che la riguardano.

Si implementi una classe che modelli il garage sopradescritto offrendo le seguenti operazioni di gestione

- immissione di un nuovo veicolo
- estrazione dal garage del veicolo che occupa un determinato posto (ritornare l'istanza del veicolo stesso)
- stampa della situazione corrente dei posti nel garage veicolo:
marca, anno, cilindrata;
auto: porte,
alimentazione (diesel/benzina)
moto: tempi
furgone: capacità

Valuterà tutto l'esercizio e la pulizia del codice. Collaborate e cercate di fare il meglio che potete per raggiungere l'obiettivo finale, potete usare tutto quello che abbiamo visto in questi due mesi (Ricordate i principi Solid)