

# PYTHON ДЛЯ СЕТЕВЫХ ИНЖЕНЕРОВ



# КОНТРОЛЬ ХОДА ПРОГРАММЫ



# IF/ELIF/ELSE



# IF/ELIF/ELSE

- Проверка if всегда идет первой
- После оператора if должно быть какое-то условие: если это условие выполняется (возвращает True), то действия в блоке if выполняются
- С помощью elif можно сделать несколько разветвлений, то есть, проверять входящие данные на разные условия
  - блок elif это тот же if, но только следующая проверка.  
Грубо говоря, это "а если ..."
  - блоков elif может быть много
- Блок else выполняется в том случае, если ни одно из условий if или elif не было истинным

# IF/ELIF/ELSE

```
In [1]: a = 9
```

```
In [2]: if a == 10:
...:     print('a равно 10')
...: elif a < 10:
...:     print('a меньше 10')
...: else:
...:     print('a больше 10')
...:
a меньше 10
```

# IF/ELIF/ELSE

```
In [7]: 5 > 3
```

```
Out[7]: True
```

```
In [8]: 5 == 5
```

```
Out[8]: True
```

```
In [9]: 'vlan' in 'switchport trunk allowed vlan 10,20'
```

```
Out[9]: True
```

```
In [10]: 1 in [ 1, 2, 3 ]
```

```
Out[10]: True
```

```
In [11]: 0 in [ 1, 2, 3 ]
```

```
Out[11]: False
```

# TRUE И FALSE

- True (истина)
  - любое ненулевое число
  - любая непустая строка
  - любой непустой объект
- False (ложь)
  - 0
  - None
  - пустая строка
  - пустой объект

# TRUE И FALSE

```
In [12]: list_to_test = [1, 2, 3]
```

```
In [13]: if list_to_test:
....:     print("В списке есть объекты")
....:
В списке есть объекты
```

```
In [14]: if len(list_to_test) != 0:
....:     print("В списке есть объекты")
....:
В списке есть объекты
```



# ОПЕРАТОРЫ СРАВНЕНИЯ

Операторы сравнения, которые могут использоваться в условиях:

```
In [3]: 5 > 6  
Out[3]: False
```

```
In [4]: 5 > 2  
Out[4]: True
```

```
In [5]: 5 < 2  
Out[5]: False
```

```
In [6]: 5 == 2  
Out[6]: False
```

```
In [7]: 5 == 5  
Out[7]: True
```

# ОПЕРАТОРЫ СРАВНЕНИЯ

```
In [8]: 5 >= 5
```

```
Out[8]: True
```

```
In [9]: 5 <= 10
```

```
Out[9]: True
```

```
In [10]: 8 != 10
```

```
Out[10]: True
```

# ОПЕРАТОР IN

Оператор **in** позволяет выполнять проверку на наличие элемента в последовательности:

```
In [8]: 'Fast' in 'FastEthernet'  
Out[8]: True  
  
In [9]: 'Gigabit' in 'FastEthernet'  
Out[9]: False  
  
In [10]: vlan = [10, 20, 30, 40]  
  
In [11]: 10 in vlan  
Out[11]: True  
  
In [12]: 50 in vlan  
Out[12]: False
```

# ОПЕРАТОР IN

При использовании со словарями условие `in` выполняет проверку по ключам словаря:

```
In [15]: r1 = {  
.....: 'IOS': '15.4',  
.....: 'IP': '10.255.0.1',  
.....: 'hostname': 'london_r1',  
.....: 'location': '21 New Globe Walk',  
.....: 'model': '4451',  
.....: 'vendor': 'Cisco'}
```

```
In [16]: 'IOS' in r1
```

```
Out[16]: True
```

```
In [17]: '4451' in r1
```

```
Out[17]: False
```

# ОПЕРАТОРЫ AND, OR, NOT

```
In [15]: r1 = {  
    ....: 'IOS': '15.4',  
    ....: 'IP': '10.255.0.1',  
    ....: 'hostname': 'london_r1',  
    ....: 'location': '21 New Globe Walk',  
    ....: 'model': '4451',  
    ....: 'vendor': 'Cisco'}
```

```
In [18]: vlan = [10, 20, 30, 40]
```

```
In [19]: 'IOS' in r1 and 10 in vlan  
Out[19]: True
```

```
In [20]: '4451' in r1 and 10 in vlan  
Out[20]: False
```

```
In [21]: '4451' in r1 or 10 in vlan  
Out[21]: True
```

```
In [22]: not '4451' in r1  
Out[22]: True
```

```
In [23]: '4451' not in r1  
Out[23]: True
```

# ОПЕРАТОР AND

В Python оператор and возвращает не булево значение, а значение одного из операторов.

Если оба операнда являются истиной, результатом выражения будет последнее значение:

```
In [24]: 'string1' and 'string2'  
Out[24]: 'string2'  
  
In [25]: 'string1' and 'string2' and 'string3'  
Out[25]: 'string3'
```

# ОПЕРАТОР AND

Если один из операторов является ложью, результатом выражения будет первое ложное значение:

```
In [26]: '' and 'string1'  
Out[26]: ''
```

```
In [27]: '' and [] and 'string1'  
Out[27]: ''
```

# ОПЕРАТОР OR

Оператор `or`, как и оператор `and`, возвращает значение одного из операторов.

При оценке операндов возвращается первый истинный операнд:

```
In [28]: '' or 'string1'
Out[28]: 'string1'

In [29]: '' or [] or 'string1'
Out[29]: 'string1'

In [30]: 'string1' or 'string2'
Out[30]: 'string1'
```



# ОПЕРАТОР OR

Если все значения являются ложью, возвращается последнее значение:

```
In [31]: '' or [] or {}  
Out[31]: {}
```

Важная особенность работы оператора or - операнды, которые находятся после истинного, не вычисляются:

```
In [33]: '' or sorted([44,1,67])  
Out[33]: [1, 44, 67]  
  
In [34]: '' or 'string1' or sorted([44,1,67])  
Out[34]: 'string1'
```

# ПРИМЕР ИСПОЛЬЗОВАНИЯ КОНСТРУКЦИИ IF/ELIF/ELSE

check\_password.py:

```
# -*- coding: utf-8 -*-

username = input('Введите имя пользователя: ')
password = input('Введите пароль: ')

if len(password) < 8:
    print('Пароль слишком короткий')
elif username in password:
    print('Пароль содержит имя пользователя')
else:
    print('Пароль для пользователя {} установлен'.format(username))
```

# ПРИМЕР ИСПОЛЬЗОВАНИЯ КОНСТРУКЦИИ IF/ELIF/ELSE

Проверка скрипта:

```
$ python check_password.py
Введите имя пользователя: nata
Введите пароль: nata1234
Пароль содержит имя пользователя

$ python check_password.py
Введите имя пользователя: nata
Введите пароль: 123nata123
Пароль содержит имя пользователя

$ python check_password.py
Введите имя пользователя: nata
Введите пароль: 1234
Пароль слишком короткий

$ python check_password.py
Введите имя пользователя: nata
Введите пароль: 123456789
Пароль для пользователя nata установлен
```

# ТРЕХМЕСТНОЕ ВЫРАЖЕНИЕ (TERNARY EXPRESSIONS)

Иногда удобнее использовать тернарный оператор, нежели развернутую форму:

```
s = [1, 2, 3, 4]  
result = True if len(s) > 5 else False
```

**FOR**



# FOR

Цикл for проходится по указанной последовательности и выполняет действия, которые указаны в блоке for.

Примеры последовательностей элементов, по которым может проходиться цикл for:

- строка
- список
- словарь
- функция `range()`
- любой итерируемый объект

# FOR

```
In [1]: for letter in 'Test string':  
...:     print(letter)  
...:  
T  
e  
s  
t  
  
s  
t  
r  
i  
n  
g
```

# FOR

Пример цикла for с функцией range():

```
In [2]: for i in range(10):  
...:     print('interface FastEthernet0/{}'.format(i))  
...:  
interface FastEthernet0/0  
interface FastEthernet0/1  
interface FastEthernet0/2  
interface FastEthernet0/3  
interface FastEthernet0/4  
interface FastEthernet0/5  
interface FastEthernet0/6  
interface FastEthernet0/7  
interface FastEthernet0/8  
interface FastEthernet0/9
```



# FOR

В этом примере цикл проходит по списку VLANов, поэтому переменную можно назвать vlan:

```
In [3]: vlans = [10, 20, 30, 40, 100]
In [4]: for vlan in vlans:
...:     print('vlan {}'.format(vlan))
...:     print(' name VLAN_{}'.format(vlan))
...:
vlan 10
name VLAN_10
vlan 20
name VLAN_20
vlan 30
name VLAN_30
vlan 40
name VLAN_40
vlan 100
name VLAN_100
```

# FOR

Когда цикл идет по словарю, то фактически он проходится по ключам:

```
In [5]: r1 = {  
    'IOS': '15.4',  
    'IP': '10.255.0.1',  
    'hostname': 'london_r1',  
    'location': '21 New Globe Walk',  
    'model': '4451',  
    'vendor': 'Cisco'}
```

```
In [6]: for k in r1:  
    ....:     print(k)  
    ....:
```

```
vendor  
IP  
hostname  
IOS  
location  
model
```

# FOR

Если необходимо выводить пары ключ-значение в цикле:

```
In [7]: for key in r1:
....:     print(key + ' => ' + r1[key])
....:
vendor => Cisco
IP => 10.255.0.1
hostname => london_r1
IOS => 15.4
location => 21 New Globe Walk
model => 4451
```

# FOR

В словаре есть специальный метод `items`, который позволяет проходить в цикле сразу по паре ключ:значение:

```
In [8]: for key, value in r1.items():
....:     print(key + ' => ' + value)
....:
vendor => Cisco
IP => 10.255.0.1
hostname => london_r1
IOS => 15.4
location => 21 New Globe Walk
model => 4451
```

# ВЛОЖЕННЫЕ FOR

```
In [7]: commands = ['switchport mode access', 'spanning-tree portfast', 'spanning-tree bpduguard enable']
In [8]: fast_int = ['0/1','0/3','0/4','0/7','0/9','0/10','0/11']

In [9]: for intf in fast_int:
...:     print('interface FastEthernet {}'.format(intf))
...:     for command in commands:
...:         print(' {}'.format(command))
...:
interface FastEthernet 0/1
switchport mode access
spanning-tree portfast
spanning-tree bpduguard enable
interface FastEthernet 0/3
switchport mode access
spanning-tree portfast
spanning-tree bpduguard enable
interface FastEthernet 0/4
switchport mode access
spanning-tree portfast
spanning-tree bpduguard enable
...
```

# СОВМЕЩЕНИЕ FOR И IF

Файл generate\_access\_port\_config.py:

```
access_template = ['switchport mode access',
                   'switchport access vlan',
                   'spanning-tree portfast',
                   'spanning-tree bpduguard enable']

fast_int = {'access': { '0/12':10,
                        '0/14':11,
                        '0/16':17,
                        '0/17':150}}

for intf, vlan in fast_int['access'].items():
    print('interface FastEthernet' + intf)
    for command in access_template:
        if command.endswith('access vlan'):
            print(' {} {}'.format(command, vlan))
        else:
            print(' {}'.format(command))
```

# СОВМЕЩЕНИЕ FOR И IF

Результат выполнения скрипта:

```
$ python generate_access_port_config.py
interface FastEthernet0/12
  switchport mode access
  switchport access vlan 10
  spanning-tree portfast
  spanning-tree bpduguard enable
interface FastEthernet0/14
  switchport mode access
  switchport access vlan 11
  spanning-tree portfast
  spanning-tree bpduguard enable
interface FastEthernet0/16
  switchport mode access
  switchport access vlan 17
  spanning-tree portfast
  spanning-tree bpduguard enable
interface FastEthernet0/17
  switchport mode access
  switchport access vlan 150
  spanning-tree portfast
  spanning-tree bpduguard enable
```

# WHILE





# WHILE

Цикл `while` - это еще одна разновидность цикла в Python.

В цикле `while`, как и в выражении `if`, надо писать условие. Если условие истинно, выполняются действия внутри блока `while`. Но, в отличии от `if`, после выполнения `while` возвращается в начало цикла.

При использовании циклов `while` необходимо обращать внимание на то, будет ли достигнуто такое состояние, при котором условие цикла будет ложным.

# WHILE

```
In [1]: a = 5
```

```
In [2]: while a > 0:  
...:     print(a)  
...:     a -= 1 # Эта запись равнозначна a = a - 1  
...:
```

```
5  
4  
3  
2  
1
```

# WHILE

Файл check\_password\_with\_while.py:

```
# -*- coding: utf-8 -*-

username = input('Введите имя пользователя: ' )
password = input('Введите пароль: ' )

password_correct = False

while not password_correct:
    if len(password) < 8:
        print('Пароль слишком короткий\n')
        password = input('Введите пароль еще раз: ' )
    elif username in password:
        print('Пароль содержит имя пользователя\n')
        password = input('Введите пароль еще раз: ' )
    else:
        print('Пароль для пользователя {} установлен'.format( username ))
        password_correct = True
```

# WHILE

```
$ python check_password_with_while.py
Введите имя пользователя: nata
Введите пароль: nata
Пароль слишком короткий

Введите пароль еще раз: natanata
Пароль содержит имя пользователя

Введите пароль еще раз: 123345345345
Пароль для пользователя nata установлен
```

# **BREAK, CONTINUE, PASS**



# ОПЕРАТОР BREAK

**Оператор break** позволяет досрочно прервать цикл:

- break прерывает текущий цикл и продолжает выполнение следующих выражений
- если используется несколько вложенных циклов, break прерывает внутренний цикл и продолжает выполнять выражения, следующие за блоком
- break может использоваться в циклах for и while

# ОПЕРАТОР BREAK

Пример с циклом for:

```
In [1]: for num in range(10):  
...:     if num < 7:  
...:         print(num)  
...:     else:  
...:         break  
...:
```

0  
1  
2  
3  
4  
5  
6

# ОПЕРАТОР BREAK

Пример с циклом while:

```
In [2]: i = 0
In [3]: while i < 10:
...:     if i == 5:
...:         break
...:     else:
...:         print(i)
...:         i += 1
...:
0
1
2
3
4
```



# ОПЕРАТОР BREAK

Файл check\_password\_with\_while\_break.py:

```
username = input('Введите имя пользователя: ' )
password = input('Введите пароль: ' )

while True:
    if len(password) < 8:
        print('Пароль слишком короткий\n')
    elif username in password:
        print('Пароль содержит имя пользователя\n')
    else:
        print('Пароль для пользователя {} установлен'.format(username))
        # завершает цикл while
        break
    password = input('Введите пароль еще раз: ' )
```

# ОПЕРАТОР CONTINUE

Оператор `continue` возвращает управление в начало цикла. То есть, `continue` позволяет "перепрыгнуть" оставшиеся выражения в цикле и перейти к следующей итерации.

Пример с циклом `for`:

```
In [4]: for num in range(5):  
...:     if num == 3:  
...:         continue  
...:     else:  
...:         print(num)  
...:  
0  
1  
2  
4
```

# ОПЕРАТОР CONTINUE

Пример с циклом while:

```
In [5]: i = 0
In [6]: while i < 6:
....:     i += 1
....:     if i == 3:
....:         print("Пропускаем 3")
....:         continue
....:         print("Это никто не увидит")
....:     else:
....:         print("Текущее значение: ", i)
....:
Текущее значение: 1
Текущее значение: 2
Пропускаем 3
Текущее значение: 4
Текущее значение: 5
Текущее значение: 6
```

# ОПЕРАТОР CONTINUE

Файл check\_password\_with\_while\_continue.py:

```
username = input('Введите имя пользователя: ')
password = input('Введите пароль: ')

password_correct = False

while not password_correct:
    if len(password) < 8:
        print('Пароль слишком короткий\n')
    elif username in password:
        print('Пароль содержит имя пользователя\n')
    else:
        print('Пароль для пользователя {} установлен'.format(username))
        password_correct = True
        continue
    password = input('Введите пароль еще раз: ')
```

# ОПЕРАТОР CONTINUE

Результат выполнения будет таким:

```
$ python check_password_with_while_continue.py
Введите имя пользователя: nata
Введите пароль: nata12
Пароль слишком короткий

Введите пароль еще раз: nataksdjflsdjf
Пароль содержит имя пользователя

Введите пароль еще раз: asdfsujljhdflaskjdfh
Пароль для пользователя nata установлен
```

# ОПЕРАТОР PASS

Оператор `pass` ничего не делает. Фактически, это такая заглушка для объектов.

Например, `pass` может помочь в ситуации, когда нужно прописать структуру скрипта. Его можно ставить в циклах, функциях, классах. И это не будет влиять на исполнение кода.

Пример использования `pass`:

```
In [6]: for num in range(5):
....:     if num < 3:
....:         pass
....:     else:
....:         print(num)
....:
3
4
```

# **РАБОТА С ИСКЛЮЧЕНИЯМИ TRY/EXCEPT/ELSE/FINALLY**

# TRY/EXCEPT

Примеры исключений:

```
In [1]: 2/0
-----
ZeroDivisionError: division by zero

In [2]: 'test' + 2
-----
TypeError: must be str, not int
```

Когда в программе возникает исключение, она сразу завершает работу.



# TRY/EXCEPT

Для работы с исключениями используется конструкция try/except:

```
In [3]: try:
...:     2/0
...: except ZeroDivisionError:
...:     print("You can't divide by zero")
...:
You can't divide by zero
```

# КОНСТРУКЦИЯ TRY РАБОТАЕТ ТАКИМ ОБРАЗОМ

- сначала выполняются выражения, которые записаны в блоке try
- если при выполнении блока try не возникло никаких исключений, блок except пропускается, и выполняется дальнейший код
- если во время выполнения блока try в каком-то месте возникло исключение, оставшаяся часть блока try пропускается
  - если в блоке except указано исключение, которое возникло, выполняется код в блоке except
  - если исключение, которое возникло, не указано в блоке except, выполнение программы прерывается и выдается ошибка

# TRY/EXCEPT

```
In [4]: try:
...:     print("Let's divide some numbers")
...:     2/0
...:     print('Cool!')
...: except ZeroDivisionError:
...:     print("You can't divide by zero")
...:
Let's divide some numbers
You can't divide by zero
```

# TRY/EXCEPT

В конструкции try/except может быть много except, если нужны разные действия в зависимости от типа ошибки.

```
# -*- coding: utf-8 -*-  
  
try:  
    a = input("Введите первое число: ")  
    b = input("Введите второе число: ")  
    print("Результат: ", int(a)/int(b))  
except ValueError:  
    print("Пожалуйста, вводите только числа")  
except ZeroDivisionError:  
    print("На ноль делить нельзя")
```

# TRY/EXCEPT

## Примеры выполнения скрипта:

```
$ python divide.py
Введите первое число: 3
Введите второе число: 1
Результат: 3

$ python divide.py
Введите первое число: 5
Введите второе число: 0
На ноль делить нельзя

$ python divide.py
Введите первое число: qewg
Введите второе число: 3
Пожалуйста, вводите только числа
```

# TRY/EXCEPT

Если нет необходимости выводить различные сообщения на ошибки ValueError и ZeroDivisionError, можно сделать так (файл divide\_ver2.py):

```
# -*- coding: utf-8 -*-  
  
try:  
    a = input("Введите первое число: ")  
    b = input("Введите второе число: ")  
    print("Результат: ", int(a)/int(b))  
except (ValueError, ZeroDivisionError):  
    print("Что-то пошло не так...")
```

# TRY/EXCEPT

```
$ python divide_ver2.py  
Введите первое число: weг  
Введите второе число: 4  
Что-то пошло не так...
```

```
$ python divide_ver2.py  
Введите первое число: 5  
Введите второе число: 0  
Что-то пошло не так...
```

# TRY/EXCEPT/ELSE

В конструкции try/except есть опциональный блок else. Он выполняется в том случае, если не было исключения.

Например, если необходимо выполнять в дальнейшем какие-то операции с данными, которые ввел пользователь, можно записать их в блоке else (файл divide\_ver3.py):

```
# -*- coding: utf-8 -*-  
  
try:  
    a = input("Введите первое число: ")  
    b = input("Введите второе число: ")  
    result = int(a)/int(b)  
except (ValueError, ZeroDivisionError):  
    print("Что-то пошло не так...")  
else:  
    print("Результат в квадрате: ", result**2)
```



# TRY/EXCEPT/ELSE

Пример выполнения:

```
$ python divide_ver3.py
Введите первое число: 10
Введите второе число: 2
Результат в квадрате: 25

$ python divide_ver3.py
Введите первое число: weq
Введите второе число: 3
Что-то пошло не так...
```

# TRY/EXCEPT/FINALLY

Блок finally - это еще один опциональный блок в конструкции try. Он выполняется **всегда**, независимо от того, было ли исключение или нет.

Сюда ставятся действия, которые надо выполнить в любом случае. Например, это может быть закрытие файла.

Файл divide\_ver4.py с блоком finally:

```
# -*- coding: utf-8 -*-

try:
    a = input("Введите первое число: ")
    b = input("Введите второе число: ")
    result = int(a)/int(b)
except (ValueError, ZeroDivisionError):
    print("Что-то пошло не так...")
else:
    print("Результат в квадрате: ", result**2)
finally:
    print("Вот и сказочке конец, а кто слушал - молодец.")
```

# TRY/EXCEPT/FINALLY

```
$ python divide_ver4.py
Введите первое число: 10
Введите второе число: 2
Результат в квадрате: 25
Вот и сказочке конец, а кто слушал - молодец.
```

```
$ python divide_ver4.py
Введите первое число: qwewewr
Введите второе число: 3
Что-то пошло не так...
Вот и сказочке конец, а кто слушал - молодец.
```

```
$ python divide_ver4.py
Введите первое число: 4
Введите второе число: 0
Что-то пошло не так...
Вот и сказочке конец, а кто слушал - молодец.
```

# КОГДА ИСПОЛЬЗОВАТЬ ИСКЛЮЧЕНИЯ

Как правило, один и тот же код можно написать и с использованием исключений, и без них.

```
while True:
    a = input("Введите число: ")
    b = input("Введите второе число: ")
    try:
        result = int(a)/int(b)
    except ValueError:
        print("Поддерживаются только числа")
    except ZeroDivisionError:
        print("На ноль делить нельзя")
    else:
        print(result)
        break
```

# КОГДА ИСПОЛЬЗОВАТЬ ИСКЛЮЧЕНИЯ

Можно переписать таким образом без try/except (файл try\_except\_divide.py):

```
while True:
    a = input("Введите число: ")
    b = input("Введите второе число: ")
    if a.isdigit() and b.isdigit():
        if int(b) == 0:
            print("На ноль делить нельзя")
        else:
            print(int(a)/int(b))
            break
    else:
        print("Поддерживаются только числа")
```

# КОГДА ИСПОЛЬЗОВАТЬ ИСКЛЮЧЕНИЯ

Важно в каждой конкретной ситуации оценивать, какой вариант кода более понятный, компактный и универсальный - с исключениями или без.

Если вы раньше использовали какой-то другой язык программирования, есть вероятность, что в нем использование исключений считалось плохим тоном. В Python этот не так.