

HTS-35H 总线串行舵机



1. 产品说明

1.1 产品简介

这是一款常见的串行总线舵机,它是由串口指令进行控制的,串口波特率为115200。 用户可根据我司提供的通信协议,发送对应的指令给舵机,即可控制舵机转动,或者读取舵 机信息。在控制舵机之前,我们需要设置好舵机的各项参数及 ID。

这个舵机的接口为半双工 UART 异步串行接口,信号端既可以发送也可以接收信号。 使用时,我们可以根据不同的 ID 通过串口发送不同的指令,从而达到单独控制舵机的效果。 这款舵机应用广泛,主要用于各类仿生机器人的关节设计。

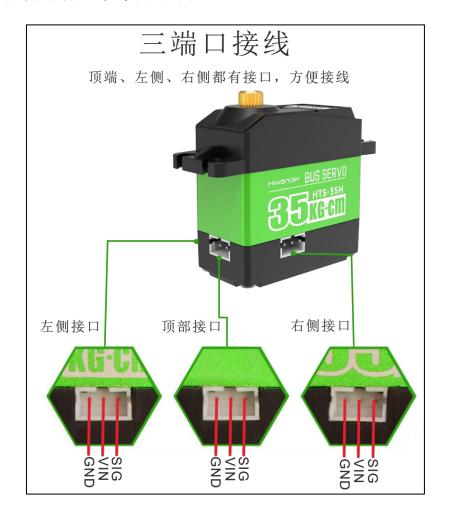
1.2 舵盘安装和接口说明

舵盘安装参考下面图片,对准红十字架安装即可。





接口分布和说明,可参考下图和下表:





深圳市幻尔科技有限公司

Shenzhen Hiwonder Technology Co., Ltd.

引脚	引脚说明
GND	电源地
VIN	电源输入
SIG	信号端(半双工 UART 异步串行接口)

1.3 舵机特点

1. 高压舵机, 更省电:

相对于传统 7.4V 的舵机, 11.1V 的高压舵机可以减少 60%以上的电流, 使得机器人的续航时间大大提升。

2. 串行总线接口:

控制板引出一个 I/O 连接串行舵机,舵机之间通过三接口进行上下串联。这样可以减少 串口的占用。简单的布线,让产品更加简单、精致、美观。

3. ID 识别,总线通讯:

每个舵机都可以设置 ID 号,用于舵机的识别。舵机 ID 默认为 1,可以自行修改。控制器与舵机之间采用单总线方式通讯,通讯波特率为 115200。用户可以对每个舵机分配一个 ID 号,控制器发出的指令中包含 ID 信息。只有匹配上 ID 号的舵机才能完整接受这个指令,并按照指令执行动作。

4. 高精度电位器:

舵机内部采用进口高精度电位器,来作为角度反馈。舵机的精度和线性度都很好,使得机器人运行更加稳定。舵机的使用寿命也大幅加长。

Hiw ウロロー 深圳市幻尔科技有限公司 Shenzhen Hiwonder Technology Co., Ltd.



5. 超大扭力

35KG 大扭力, 让你的机器人动力十足。

6. 位置、温度、电压反馈:

带有位置、温度反馈和电压反馈,可以实时了解舵机内部数据,来对舵机进行保护。

7. 两种工作模式:

支持舵机模式和减速电机模式。

- 1) 在舵机模式下可以在 240 度范围内控制转动定位;
- 2) 在减速电机模式下可以 360 度连续转动,可以控制转动方向和速度。
- 8. 金属齿轮:

高精度的齿轮镶嵌减少了齿轮摩擦带来的噪声。

9. 金属外壳:

绿色氧化金属外壳, 散热能力强, 外观炫酷。

1.4 通讯协议

这款舵机兼容幻尔科技总线舵机通信协议,大家可以在本目录下查看具体协议。

2.技术参数

2.1 规格参数

工作电压	DC 9-12.6V
转动速度	0.18sec/60° (DC 11.1V)

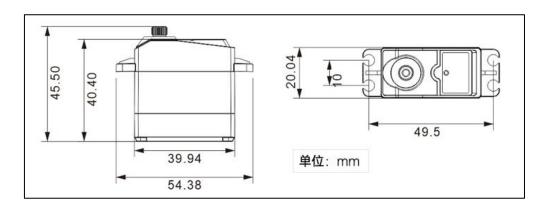


深圳市幻尔科技有限公司 Shenzhen Hiwonder Technology Co., Ltd.

转动扭矩	35kg.cm (DC 11.1V)
静态最大扭力	35kg.cm (DC 11.1V)
转动范围	0~ 240°
空载电流	100mA
堵转电流	3A
舵机精度	0.2°
控制角度范围	0-1000,对应 0~ 240°
控制方式	UART 串口指令
通信波特率	115200
存储	掉电保存用户设置
舵机 ID	0-253 用户可设置, 默认为 1
回读功能	支持角度回读
保护	堵转保护/过温保护
参数反馈	温度、电压、位置
工作模式	舵机模式和减速电机模式
齿轮类型	金属齿

配套线长	20cm, 可选其他线长
插件型号	PH2.0-3P
产品重量	64g
产品尺寸	54.38mm*20.14mm*45.5mm
适用于	各类仿生机器人关节

2.2 舵机尺寸图



3.案例使用

为了帮助大家快速上手,我们提供 2 个和 UNO 主板搭配使用的案例。案例 1 是通过 UNO 主板设置舵机 ID,案例 2 是通过 UNO 主板控制 2 个不同 ID 舵机进行转动。

3.1 准备工作

3.1.1 硬件准备

使用前需要准备以下配件:

① UNO 主板 1块

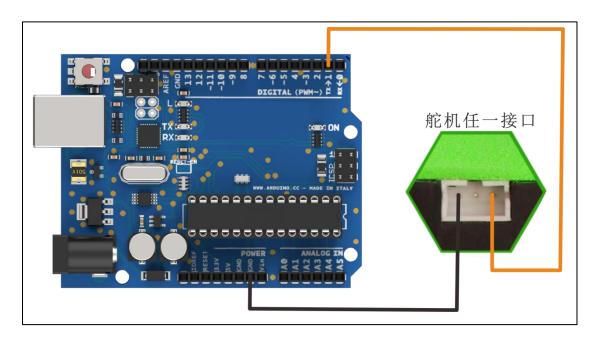
Hiwinder 深圳市幻尔科技有限公司 Shenzhen Hiwonder Technology Co., Ltd.

- ② HTS-35H 总线串行舵机 2 个
- ③ USB 数据线 1 根
- ④ 公对公杜邦线 3 根
- ⑤ 配套接线 2根

3.1.2 接线准备

案例 1 接线图 (ID 设置)

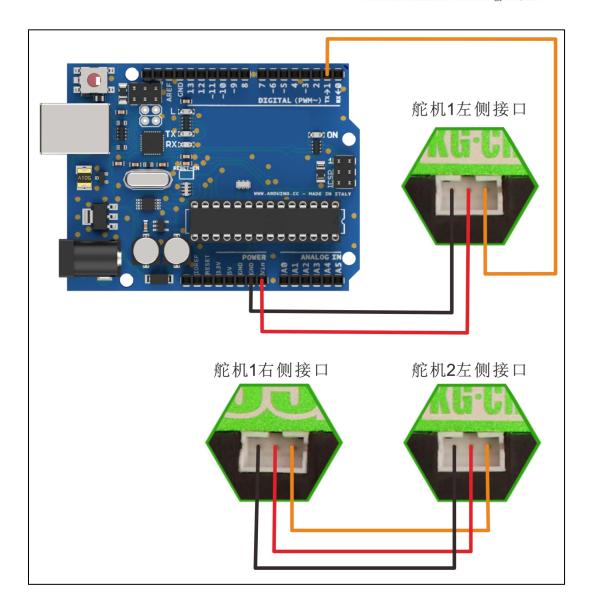
通过公对公杜邦线将 1 个舵机连接至 UNO 主板上,连接示意图如下所示:



案例2接线图(舵机转动)

通过公对公杜邦线将 2 个舵机连接 UNO 主板上,连接示意图如下所示:

Shenzhen Hiwonder Technology Co., Ltd.



3.2 案例 1-ID 设置

本款舵机出厂默认 ID 为 1,这里我们以修改为 ID2 为例进行示范。

3.2.1 实验流程

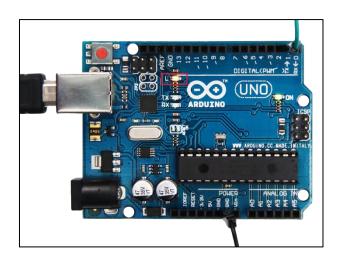
- 1) 在电脑上下载并安装 Arduino IDE, 具体的操作方法,可以本目录中"xxx"文档。
- 2) 参照接线图 1 将 1 个 HTS-35H 总线串行舵机连接在 UNO 主板上。
- 3) 将 UNO 主板通过 USB 线连入电脑。打开 Arduino IDE,依次点击"File->New", 将"3.2.3 示例代码"复制进去。
 - 4) 选择正确的开发板及端口,将程序编译并上传。



5) 代码上传成功后,观察现象。

3.2.2 示例结果

上传成功后, 舵机的 ID 由默认的 1 改为 2, UNO 主板上的 D13 指示灯开始闪烁。



3.2.3 示例代码

```
/*****HTS-35H 串口舵机测试程序 1******
* Arduino 型号: Arduino UNO
 *********
#define GET_LOW_BYTE(A) (uint8_t)((A))
//宏函数 获得 A 的低八位
#define GET HIGH BYTE(A) (uint8 t)((A) >> 8)
//宏函数 获得 A 的高八位
#define BYTE_TO_HW(A, B) ((((uint16_t)(A)) << 8) | (uint8_t)(B))
//宏函数 以 A 为高八位 B 为低八位 合并为 16 位整形
#define LOBOT SERVO FRAME HEADER
                                        0x55
#define LOBOT_SERVO_ID_WRITE
                                     13
```

```
byte LobotCheckSum(byte buf[])
{
  byte i;
  uint16 t temp = 0;
  for (i = 2; i < buf[3] + 2; i++) {
    temp += buf[i];
  temp = \sim temp;
  i = (byte)temp;
  return i;
void LobotSerialServoSetID(HardwareSerial &SerialX, uint8 t oldID, uint8 t newID)
  byte buf[7];
  buf[0] = buf[1] = LOBOT SERVO FRAME HEADER;
  buf[2] = oldID;
  buf[3] = 4;
  buf[4] = LOBOT_SERVO_ID_WRITE;
  buf[5] = newID;
  buf[6] = LobotCheckSum(buf);
  SerialX.write(buf, 7);
```

```
}
   void setup() {
     // put your setup code here, to run once:
     Serial.begin(115200); //波特率 115200
     pinMode(13, OUTPUT);
     delay(1000);
   void loop() {
     // put your main code here, to run repeatedly:
     delay(500);
     digitalWrite(13,HIGH); //指示灯,运行指示
     LobotSerialServoSetID(Serial, 1, 2); // 第一个参数为通信所用串口,第二个参数为旧
ID (旧 ID 为 1 就是向所有在线的舵机广播此命令,对所有在线舵机有效)
    // 第三个参数为新的 ID
     delay(500);
     digitalWrite(13,LOW);
```

3.3 案例 2-舵机转动

本实验, 我们控制 2 个不同 ID 的舵机进行转动。

3.3.1 实验流程

1) 参照接线图 2 将 2 个 HTS-35H 总线串行舵机连接在 UNO 主板上。

- 2) 参照前面方法将"3.3.3 示例代码"上传到 UNO 主板上。
- 3) 代码上传成功后,观察现象。

3.3.2 示例结果

上传成功后, ID1 的舵机和 ID2 的舵机的舵机角度不断变换,每隔 1 秒变换 1 次。ID1 的舵机的角度变换幅度明显大于 ID2 的舵机。

3.3.3 示例代码

```
/*****HTS-35H 串口舵机测试程序 2******
 * Arduino 型号: Arduino UNO
 **********
#define GET LOW BYTE(A) (uint8 t)((A))
//宏函数 获得 A 的低八位
#define GET HIGH BYTE(A) (uint8 t)((A) >> 8)
//宏函数 获得 A 的高八位
#define BYTE TO HW(A, B) ((((uint16 t)(A)) \leq 8) | (uint8 t)(B))
//宏函数 以 A 为高八位 B 为低八位 合并为 16 位整形
#define LOBOT SERVO FRAME HEADER
                                          0x55
#define LOBOT SERVO MOVE TIME WRITE
byte LobotCheckSum(byte buf[])
  byte i;
  uint16 t temp = 0;
  for (i = 2; i < buf[3] + 2; i++) {
```



temp += buf[i]; } $temp = \sim temp;$ i = (byte)temp;return i; $void\ LobotSerialServoMove (Hardware Serial\ X, uint 8_t\ id, int 16_t\ position, uint 16_t$ time) byte buf[10]; if(position < 0)position = 0;if(position > 1000)position = 1000; buf[0] = buf[1] = LOBOT_SERVO_FRAME_HEADER; buf[2] = id;buf[3] = 7;buf[4] = LOBOT_SERVO_MOVE_TIME_WRITE; buf[5] = GET_LOW_BYTE(position); buf[6] = GET_HIGH_BYTE(position); buf[7] = GET_LOW_BYTE(time); buf[8] = GET_HIGH_BYTE(time);



```
buf[9] = LobotCheckSum(buf);
  SerialX.write(buf, 10);
void setup() {
  // put your setup code here, to run once:
  Serial.begin(115200);
  delay(1000);
#define ID1
               1
#define ID2
void loop() {
  // put your main code here, to run repeatedly:
  LobotSerialServoMove(Serial, ID1, 100, 500);
  LobotSerialServoMove(Serial, ID2, 500, 500);
  delay(1000);
  LobotSerialServoMove(Serial, ID1, 500, 500);
  LobotSerialServoMove(Serial, ID2, 600, 500);
  delay(1000);
  LobotSerialServoMove(Serial, ID1, 900, 500);
  LobotSerialServoMove(Serial, ID2, 700, 500);
  delay(1000);
```



深圳市幻尔科技有限公司

Shenzhen Hiwonder Technology Co., Ltd.

	LobotSerialServoMove(Serial, ID1, 500, 500);
	LobotSerialServoMove(Serial, ID2, 600, 500);
	delay(1000);
}	

4.常见问题

- Q1: 测试时,代码上传成功后,测试无现象?
- A: 检查接线, 舵机信号端需接控制板的 D1 接口。
- Q2: 测试时, 我们可以串联几个舵机?
- A: 理论来说,最多可以同时串联 253 个舵机。
- Q3: 测试案例 2 时, 我们应该如何给 UNO 主板供电?
- A: 测试案例 2 时, 我们给黑色 DC 头外接电源, 同时给 UNO 主板和舵机供电。
- UNO 主板的供电电压范围为 DC 7-12V, 舵机的工作电压范围为 DC 9-12.6V。我们提供的电源电源,需要满足两个要求,因此我们需要提供的外接电源电压范围为 DC 9-12V。
- Q4: 测试案例 2 时,两个舵机现象为什么一样?
- A: 测试前,两个舵机默认 ID 是 1,我们需要按照案例 1 的方法,把其中一个舵机 ID 改为 2。测试案例 1 时,特别注意以下几点:
- (1) 使用的杜邦线不能太长。
- (2) 接好并上传好代码后, UNO 主板 D13 开始闪烁后, 不要立刻拔掉接线, 等待一会, 确保 ID 更改完成后, 再拔线。