

¡Salva la aldea!

PROPUESTA

Crear un videojuego en 2D con pygame que desarrolle las habilidades necesarias para la prueba PISA. Cuenta con una historia sencilla y aventuras.



CONTEXTO

Un joven llamado Reis vivía felizmente en su aldea. Una noche hubo una gran tormenta y desde ese momento conforme pasaron los días, cada vez estaba más seco el río que les daba sustento. Preocupado por esta situación, Reis decide emprender un viaje para averiguar la causa del problema y salvar a su aldea.



OBJETIVO

El objetivo es que el niño desarrolle agilidad mental, habilidades matemáticas y un poco el pensamiento lógico.

