Описание архитектуры системы

## 1. Название системы

Образовательная платформа с онлайн-курсами (далее «платформа»)

## 2. Назначение и контекст системы

# Контекст системы - это ее внешнее окружение, обстоятельства создания и использования системы. В окружении могут присутствовать группы пользователей и смежные системы, с которыми нужно взаимодействовать. При описании контекста системы рассматривают не только состав окружения, но и то, как система с ним взаимодействует.

Назначение платформы заключается в предоставлении цифрового пространства для организации и проведения онлайн-обучения. Основные задачи такой платформы включают:

Создание и размещение онлайн-курсов на различные темы

Предоставление удобных условий для самообучения студентов

Организация взаимодействия между преподавателями и учащимися

Поддержание мотивации к обучению через интерактивные элементы

Платформа должна обеспечивать комплексный набор инструментов для создания, доставки и отслеживания онлайн курсов, включая редактор курсов, оценку знаний, управление студентами и аналитические отчеты.

Целевая аудитория программы: студенты, преподаватели, работники образования

Доступ к платформе осуществляется через сеть Интернет как с компьютеров, так и со смартфонов и планшетов.

Платформа может быть внедрена в системы учебных заведений. Также она может использовать платежные системы для оплаты доступа к курсам.

Другие системы и сервисы, с которыми может взаимодействовать платформа (ERP системы учебных заведений, платежные системы)

## 3. Архитектурно-значимые требования

# Ключевые функциональные требования, требования к атрибутам качества, не менее   
10 шт, обязательно должны присутствовать и функциональные, и к атрибутам качества

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Требование** | **Тип (функциональное/требование к атрибуту качества(указать какому)/иное нефункциональное)** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

## 4. Основные варианты использования

# Как минимум одна UML-диаграмма вариантов использования

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Роль** | **Описание назначения** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Вариант использования** | **Реализуемые функциональные возможности** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

## 5. Ключевые сценарии использования

# Как минимум описание одного сценария использования

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Имя варианта использования** |  | |
| **Роли (актеры)** |  | |
| **Цель** |  | |
| **Краткое описание** |  | |
| **Тип** | Базовый | |
| **Связанные варианты использ.** |  | |
| **Типичный ход событий** | **Действия актера** | **Отклик системы** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| **Исключение №1** | **Действия актера** | **Отклик системы** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **Исключение №…** | **Действия актера** | **Отклик системы** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

## 6. Основные бизнес-процессы и операции

# Как минимум одна UML-диаграмма деятельности

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Процесс или операция** | **Описание назначения** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

## 7. Информационная модель

# Как минимум одна UML-диаграмма классов

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Сущность** | **Описание назначения** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

## 8. Схемы состояний

# Как минимум одна UML-диаграмма состояний

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Состояние** | **Описание назначения** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

## 9. Основные компоненты

# Как минимум одна UML-диаграмма компонентов

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Компонент** | **Описание назначения** | **Поддерживаемые интерфейсы** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## 10. Варианты развертывания

# Как минимум одна UML-диаграмма развертывания

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Узел** | **Основные характеристики** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |