

### CONTACT

Avenue Georges Henri 318, 1200 Bruxelles. +32 492 06 61 64 Anthonypanont@gmail.com

LINKEDIN:
Anthony Panont

GitHub: TonyPR93

#### **FORMATION**

Bachelier en informatique de gestion, Grande distinction.

Institut Supérieur de Formation Continue d'Etterbeek - Octobre 2024

### **CERTIFICATION**

Responsive web design - 2022
JavaScript algo, and data structure - 2022
React, front to back - 2023
Foundational C# with microsoft - 2023
Front end development librairies - 2024
Data visualization - 2024

# **LANGUES**

- Français langue maternelle
- Espagnol C1
- Anglais B1

# PANONT ANTHONY

### **PROFIL**

Informaticien récemment diplômé, avec une expérience polyvalente en développement front-end et back-end, acquise au travers de projets scolaires et d'un stage professionnel. Doté d'une curiosité naturelle et d'un fort désir d'apprendre, je recherche un poste qui me permettra de développer davantage mes compétences techniques et de contribuer à des projets innovants au sein d'une équipe dynamique.

### **EXPERIENCE**

## Stagiaire développeur web 8Trust, Bruxelles

Octobre 2022 - Mars 2023

Assurer la maintenance mensuelle de plusieurs sites WordPress, incluant la gestion des plugins et le développement de fonctionnalités demandées par les clients. Participer à la refonte de sites web et à la création de nouveaux sites sur serveurs de test et de production, avec mises à jour de **PHP** sous **Nginx**. Prendre des rendez-vous clients et répondre à leurs besoins. Travailler dans un environnement Linux en utilisant des scripts Shell pour automatiser le transfert de données via FTP. Rédiger la documentation utilisateur et des guides pour les nouveaux stagiaires.

### PRINCIPALES COMPETENCES ET CARACTERISTIQUES

- Langages de programmation : Java, JavaScript, PHP.
- Développement web : Bootstrap, React.js, jQuery, Thymeleaf.
- Bases de données : SQL (Firebird, MySQL, H2,), NoSQL (MongoDB, XML, JSON).
- Frameworks et architectures : Spring Boot, Hibernate/JPA, JavaFX, Node.js.
- Outils de versionnage : Git
- Modélisation et analyse : BPMN, UML, Visual Paradigm.
- Environnements de développement : Eclipse, Visual Studio Code.
- Systèmes d'exploitation et réseaux : Linux, TCP/IP, HTTP.
- Compétences personnelles : Curiosité, adaptabilité, et capacité d'apprentissage en autodidacte.