

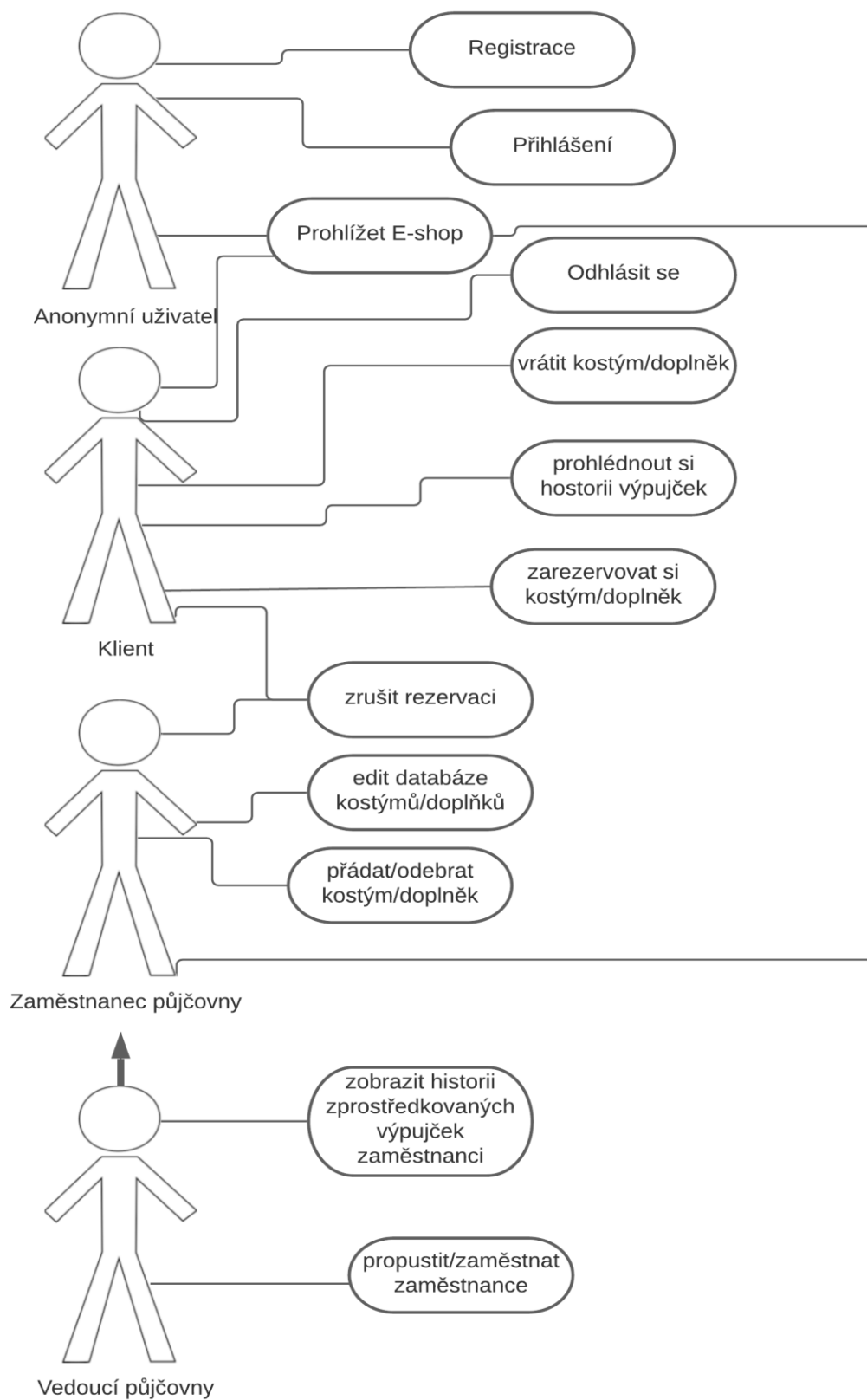
VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ
Fakulta informačních technologií

ÚVOD DO SOFTWAREVÉHO INŽENÝRSTVÍ
2020/2021

Projekt č. 1 – Model informačního systému

Zadání č. 10 – Půjčovna kostýmů

Model případů užití



ER diagram

