

Projekt IDS

1. část

Datový model (ERD) a model případů užití

Autoři: Tony Pham, Josef Kuba
Login: xphamt00, xkubaj03

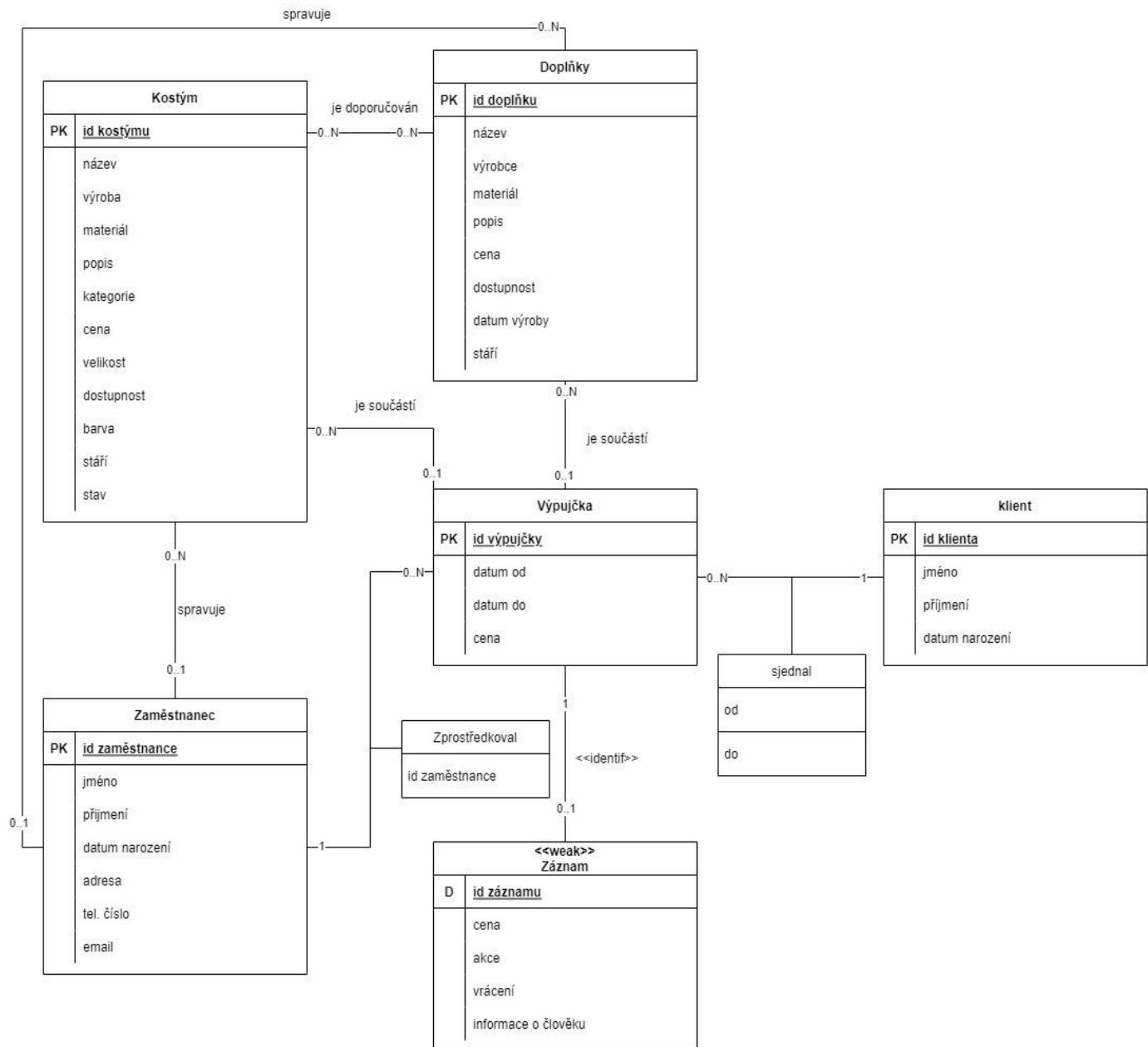
12. 3. 2022

Zadání z IUS:

10. Půjčovna kostýmů

Navrhněte informační systém půjčovny kostýmů, která nabízí kostýmy pro různé akce. U kostýmů je možné dohledat od jakého výrobce je, z jakého materiálu, jeho stručný popis. Každý kostým spadá do určité kategorie, podle možnosti využití? hororová maska, maškarní oblek, převlek zvířete, dětský kostým atd. U některých kostýmů půjčovna nabízí více velikostí a více barev, zároveň lze dohledat stáří a opotřebení konkrétního kostýmu. U různých typů kostýmů půjčovna nabízí možnost zapůjčení doplňků (u některých typů kostýmů je doporučeno i více doplňků). Samozřejmě i o doplňcích systém poskytuje více informací: název, stáří, popis možného využití, datum výroby, atd. Při zapůjčení doplňků/kostýmů je vytvořen záznam na kterou akci a kdy byly zapůjčeny, zda již byly vráceny, samozřejmě základní informace o člověku, který si kostýmy zapůjčil a celková cena výpůjčky. Klient má možnost si vyhledat svoje výpůjčky, jak pro kontrolu, kdy má kostýmy vrátit, tak i pro historii svých výpůjček. Půjčovna má více zaměstnanců, u kterých je možné dohledat jaké výpůjčky zprostředkovali a zároveň každý kostým a doplněk má odpovědnou osobu, která konkrétní zboží spravuje.

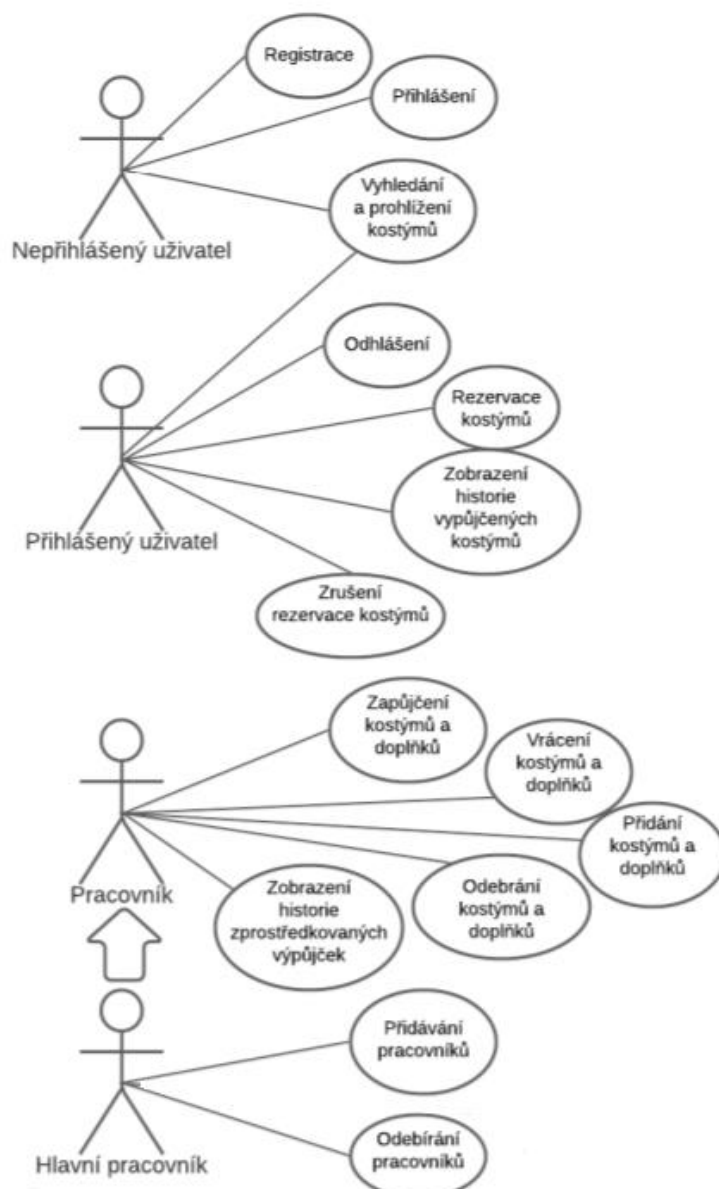
ER diagram:



Popis ER diagramu:

ER diagram je složen z pěti silných entitních množin a jedné slabé entitní množiny. Entitní množina Klient je registrovaná osoba, která si sjednává výpůjčky, jež jsou uloženy v silné entitní množině Výpůjčky. Výpůjčky se skládají z Doplnků a Kostýmů. Doplnky a Kostýmy jsou obě silné entitní množiny, které jsou k sobě vzájemně doporučovány. Pracovníci zpracovávají výpůjčky a jsou zaznamenáni v silné entitní množině Zaměstnanec. Pracovníci také spravují jednotlivé Doplnky a Kostýmy. V slabé entitní množině Záznam jsou uchovávány výpůjčky a je závislá na silné entitní množině Výpůjčky.

Use case diagram:



Popis use case diagramu:

Vedoucí půjčovny přidává a odebírá zaměstnance, dále také může zobrazit historii zprostředkovaných výpůjček určitého zaměstnancem. Vedoucí půjčovny dědí ze zaměstnance. Zaměstnanec půjčovny může rušit rezervaci, editovat databáze kostýmů a doplňků, prohlížet E shop, zapůjčovat nebo vracet kostýmy a doplňky. Přihlášený uživatel může prohlížet E-shop, odhlásit se, rezervovat kostýmy, zrušit rezervaci kostýmů a zobrazit historii vypůjčených kostýmů. Nepřihlášený uživatel se může přihlásit, registrovat a prohlížet E-shop.