

Projekt IDS

5. část

Dokumentace popisující jednotlivé body řešení ze skriptu ve 4. části

Autoři: Tony Pham, Josef Kuba Login: xphamt00, xkubaj03

Popis řešení:

V tomto projektu jsme ve dvojicích vytvářeli databázový trigger, procesy, materializovaný pohled a EXPLAIN PLAN.

Popis TRIGGER:

V naší databázi se nachází tři triggery. Dva *def_val_kost a def_val_dopl* slouží k doplnění a oznámení o tom, že výrobce nebyl uveden. Trigger *kontrola_vypujcka* slouží ke kontrole, zda v tabulce *vypujcka* existuje údaj *cena*, který se vkládá do tabulky *záznam*.

Popis PROCEDURE:

V naší databázi se nachází 2 procedury. Procedura "print_price_after" bez paremetrů vypíše průměrnou cenu všech kostýmů při inflaci 25 %. Tato procedura obsahuje výjimku s dělením nulou. Procedura najdi_kostym potřebuje ke své funkčnosti parametr jméno kostýmu a vypíše jeho dostupnost.

Popis MATERIALIZED VIEW:

Rozdíl mezi klasickým a materializovaným pohledem spočívá v tom, že klasický je v podstatě zkratka příkazu SELECT (data jsou vždy aktuální) a materializovaný pohled zapíše data, která vrátí daný SELECT příkaz (což vede k tomu, že data nemusí být aktuální). V praxi se tyto data obnovují periodicky, což jsme v našem řešení nenastavovali. Výhoda materializovaného pohledu je tedy nižší zatížení databáze. My máme v naší databázi materializovaný pohled s názvem "Počet spravovaných kostýmů", který obsahuje zaměstnance s počtem kostýmů, které spravují.

Popis EXPLAIN PLAN:

Explain plan se používá pro výpis informací o daném příkazu, jako například použité operace, využitá paměť nebo náklady na procesor. Pro zrychlení vykonávání příkazu nebo snížení požadavků můžeme přidat atributu v tabulce nový index. Rozdíl není tak markantní, protože se v naší databázi nachází málo záznamů.