



TONY RANDAZZO

Full Stack Developer
Game Developer



29/11/2004



+39 329 393 6168



randazzotony1@gmail.com

ESPERIENZA LAVORATIVA

Front-end

- HTML
- CSS
- Bootstrap, Tailwind
- Javascript
- jQuery
- Typescript, Angular
- React Native, React

Back-end

- Node JS, Express
- PHP, Laravel
- Database SQL e
noSQL
- Python

Game Dev

- Godot Engine
- Unreal Engine

Altro

- Git/Github
- Docker
- Postman

 <https://github.com/TonyRandazzo>

Full Stack Developer Team Company 2024

Ho lavorato in questa azienda di recupero crediti a Pescara come full stack developer, utilizzando principalmente di HTML, CSS e Javascript per il frontend e NodeJs e SQL per il backend. Ho collaborato alla realizzazione di un applicativo web

Game Developer LUD 2024 - in corso

"Let's Us Do" è un team indie composto da circa 10 membri dove lavoriamo da remoto, in cui sono game developer utilizzando Unreal Engine 5 per la realizzazione di un'avventura grafica action-adventure 3D.

Game Developer Booblis Entertainment 2024 - in corso

"Booblis Entertainment" è un team indie composto principalmente da 3 membri. Ricopro il ruolo di game developer utilizzando React Native per il frontend e Node JS per il backend.

ISTRUZIONE

Corso di Laurea Triennale in Informatica presso l'università "La Sapienza"
2024 - in corso

Corso da Full Stack Developer presso Infobasic
2023-2024

Diploma superiore presso "Liceo Classico Vittorio Emanuele II"
2018-2023

LINGUE

Italiano - madrelingua

Inglese - B2 Level (Cambridge Certificated)

