



Taller Práctico

Calculadora Simple

- Descripción: Solicita dos números al usuario y muestra la suma, resta, multiplicación y división de ambos.
- Requisito: Verificar si el divisor no es 0 antes de realizar la división.

Calificación de un estudiante

- Descripción: Escribe un programa que pida al usuario una calificación (número entre 0 y 10). Luego, categoriza las calificaciones según el siguiente rango: Las calificaciones 9 a 10 se asociarán a la letra A, las calificaciones del 7 a 8.9 se asociarán a la letra B, las calificaciones del 5 a 6.9 quedarán asociadas a la letra C y por último si la calificación es menor a 5 se le asignará la letra F.

Verificar Número Par o Impar

- Descripción: Pide al usuario un número y muestra si es par o impar, además de indicar si el número es mayor que 10.

Sumar números impares

- Escribe un programa que utilice un ciclo for para sumar los números impares entre 1 y 100. Luego, imprime el resultado de la suma.

Saludo Personalizado

- Descripción: Solicita al usuario su nombre y apellido de forma separada, luego muestra un saludo personalizado donde se incluya el nombre y apellido ingresado.

Verificar si un número está en un rango

- Escribe un programa que pida un número al usuario y determine si ese número está entre 10 y 20 (inclusive). Si está dentro del rango, imprime "El número está en el rango". Si no está en el rango, imprime "El número no está en el rango".

Contador de Números



- Descripción: Diseña un algoritmo que cuente desde 1 hasta un número ingresado por el usuario y luego los imprima.

Convertidor de Edad

- Pide al usuario que ingrese su edad en años y muestra su edad en meses (suponiendo 12 meses por año).

Calcular el factorial de un numero

- Escribe un algoritmo que calcule el factorial de un número positivo ingresado por consola, la fórmula para calcular el factorial es $n! = n \times (n-1) \times (n-2) \times \dots \times 1$

Calculadora de Potencia

- Descripción: Solicita al usuario un número y un exponente, y luego muestra el resultado de elevar el número al exponente.

Número Mayor

- Descripción: Pide al usuario que ingrese dos números positivos y muestra el mayor de ellos.

Contar del 1 al 10

- Descripción: Escribe un programa que imprima los números del 1 al 10, uno por uno.