

WAHLMODUL: MOBILE APP ENTWICKLUNG II

# **Entwicklung einer Cross-Plattform-App zur Meta-Daten-Erfassung würzig belegter Fladenbrote**

Bearbeiter:	Tony Spegel Stiftsgasse 32 07407 Rudolstadt
Betreuer:	Prof. Herr Stepping
Matrikel-Nr.:	639872
Fachsemester:	8
Studiengang:	Wirtschaftsingenieurwesen / E-Commerce
Modul:	Mobile App Entwicklung II
Eingereicht am:	07.06.2019

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Motivation</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Ziele</b>	<b>1</b>
<b>3</b>	<b>Umsetzung</b>	<b>1</b>
3.1	Technologie . . . . .	1
3.2	Herausforderungen . . . . .	2
3.2.1	Date-Library . . . . .	2
3.3	Widgets . . . . .	2
3.3.1	Pizzaltem . . . . .	2
<b>4</b>	<b>Fazit</b>	<b>2</b>

## **Abkürzungsverzeichnis**

<b>API</b>	Application Programming Interface
<b>CLI</b>	Command Line Interface
<b>CSS</b>	Cascading Style Sheets
<b>DRY</b>	Don't Repeat Yourself
<b>EAH</b>	Ernst-Abbe-Hochschule Jena
<b>HTML</b>	Hypertext Markup Language
<b>JSON</b>	JavaScript Object Notation
<b>OSS</b>	Open Source Software
<b>PWA</b>	Progressive Web App
<b>REST</b>	Representational State Transfer
<b>SPA</b>	Single-Page Application
<b>UI</b>	User Interface
<b>UX</b>	User Experience
<b>WIP</b>	Work In Progress

# 1 Motivation

Diese Ausarbeitung dokumentiert die Entwicklung einer Cross-Plattform-App um die Meta-Daten von meist würzig belegten Fladenbrotten erfassen zu können. Damit gemeint sind vor allem Pizzen sowie deren Varianten. Die ursprüngliche Idee entstand durch einen Beitrag des Subforums r/dataisbeautiful der Social-News-Aggregator-Plattform Reddit. Dieses Subforum legt besonderen Wert darauf Datensätze möglichst sinnvoll, ansprechend und zugänglich aufzubereiten. Nicht selten diese Datensätze eher skurril und handeln wie in diesem Fall auch von Lebensmitteln.

## 2 Ziele

- Cross-Plattform-Technologie nutzen
- Ansprechendes App im Material-Design
- Single-Page-Application
- Pizzen und deren Meta-Daten erfassen/darstellen
- Cloud NoSQL-Datenbank *Firestore* nutzen

## 3 Umsetzung

Im Folgenden wird die Umsetzung insbesondere im Bezug auf die Wahl der Technologie sowie Darstellung der App betrachtet.

### 3.1 Technologie

Um Apps zu entwickeln gibt es viele Möglichkeiten. Diese lassen sich grob in folgende Arten einteilen

Art	Charakteristik
Hybrid	Web-Apps werden im nativen Kontext in einer Webview eingebunden
Native	Adressieren konkrete Zielplattformen und deren Programmiersprachen. Android (Java, Kotlin, Dart), iOS (Objective-C, Swift)
Web Apps	Über einen Server bereitgestellte plattformunabhängige Anwendungen.

## **3.2 Herausforderungen**

### *3.2.1 Date-Library*

## **3.3 Widgets**

### *3.3.1 Pizzaltem*

## **4 Fazit**