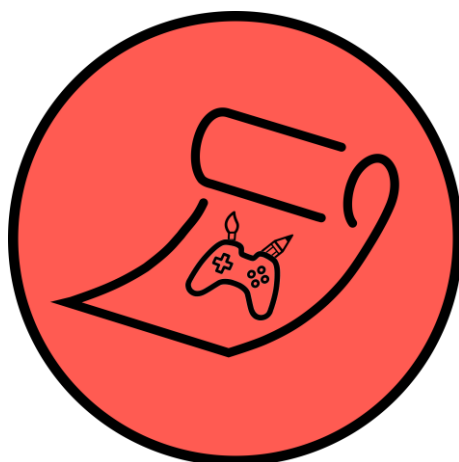


Interação Pessoa-Máquina
2020/2021

GameWrap

Stage 6: Evaluation results



Realizado por:

António Santos, 51879
Frederico Pinheiro, 52794
João Rodrigues, 53349
Pedro Bailão, 53675

Lab class N° P3

Group N° 21

Professor:
Teresa Romão

11 de Dezembro de 2020

Lista de Problemas

- 1- Inconsistência na Língua; alguns elementos da aplicação estão em inglês, enquanto que a maioria está tudo em português. A solução foi apenas corrigir os elementos em inglês para português.
- 2- No momento de login a caixa “Ficar Registrado” deveria dizer “Manter Sessão Iniciada”.
- 3- Na página de chat o ícone da Lupa está desalinhado.
- 4- Quando um produto novo é inserido, a caixa de texto das tags não tem uma indicação para como as tags têm de ser escritas, por exemplo, separadas com uma vírgula. Isto deve-se ao facto de na fase de planeamento tínhamos idealizado ter uma pesquisa por tags, mas devido a limitações da ferramenta utilizada, não foi implementada.
- 5- O botão de Retroceder na página de Publicação de um Produto redireciona para uma página que o utilizador não deveria ter acesso. Este devia levar para a página anterior onde o utilizador se encontrava antes da Publicação.
- 6- Na página de Perfil de Utilizador, a Biografia, se for demasiado grande, ultrapassa os limites da página, sem mudar de linha. Devido às limitações da ferramenta, não conseguimos corrigir este erro.
- 7- O criador de um evento pode participar no evento por ele criado. Não vemos isto como sendo um erro.
- 8- Quando um ficheiro é carregado para ser publicado, o sistema não dá feedback. Devido às limitações da ferramenta, não conseguimos corrigir este erro.
- 9- O utilizador não recebe notificações de mensagens novas. Seria necessário implementar a funcionalidade de notificações numa versão futura.
- 10- A caixa de texto das mensagens deveria apagar o seu conteúdo após o envio da mensagem.
- 11-As mensagens de erro durante o preenchimento da página para a criação de eventos não são adequadas para o contexto. Deviam ser alterados para, por exemplo “Por favor, preencha os campos obrigatórios”.
- 12-É possível publicar um produto sem preencher os campos obrigatórios. A aplicação deveria bloquear a opção de publicar sem estes estarem preenchidos.

O website GameWrap foi criado na aplicação Outsystems Service Studio.