

Lab3 Report

12011702 张镇涛

1

1.使用make 命令生成我们的模拟硬盘

我们在项目目录下执行make命令，在bin目录下会生成ucore.bin文件，这是我们的硬盘。

把entry.S和init.c, stdio.c等几个c文件编译成为.o目标文件，然后链接器[3]将.o文件链接成可执行文件kernel (elf文件)，最后使用objcopy把elf文件转化成为ucore.bin[2]，这是装着我们最小化操作系统内核的二进制文件。接下来我们使用qemu中自带的OpenSBI[1]作为我们的 bootloader，启动我们的内核。

2.使用make qemu 启动我们的内核

相当于给我们的模拟计算机插电，然后qemu会调用内置的OpenSBI作为我们的bootloader。OpenSBI所做的一件事情就是把 CPU 从 M Mode 切换到 S Mode，接着跳转到一个固定地址 0x80200000，开始执行内核代码。

2

ELF文件是linux系统上的主要可执行文件的格式(图片来自wiki)。BIN文件是二进制可执行文件。

bss段是一个初始化为零的一个大数组，在elf文件里是 bss数据段的一部分，只需要记住这个数组的起点和终点就可以了，等到加载到内存里的时候分配 那一段内存。但是在bin文件里，那个数组有多大，有多少个字节的0，bin文件就要对应有多少个零。

实际上，可以认为bin文件会把elf文件指定的每段的内存布局都映射到一块线性的数据里，这块线性的数据（或者说程序）加载到内存里就符合elf文件之前指定的布局。

3

一般来说，输入文件（往往是.o文件）和输出文件（往往是elf文件）都有很多section, 链接脚本(linker script)的作用，就是描述怎样把输入文件的section映射到输出文件的section, 同时规定这些section的内存布局。

4

```
os12011702@vmos-tony:~/oslab/lab3/lab$ make qemu
```

OpenSBI v0.6

OpenSBI

```
Platform Name       : QEMU Virt Machine
Platform HART Features : RV64ACDFIMSU
Platform Max HARTs   : 8
Current Hart         : 0
Firmware Base        : 0x80000000
Firmware Size        : 120 KB
Runtime SBI Version   : 0.2
```

```
MIDELEG : 0x00000000000000222
```

```
MEDELEG : 0x0000000000000b109
```

```
PMP0 : 0x0000000080000000-0x000000008001ffff (A)
```

```
PMP1 : 0x0000000000000000-0xffffffffffffffff (A,R,W,X)
```

```
SUSTech OS
```

```
12
13 int kern_init(void) __attribute__((noreturn));
14 void grade_backtrace(void);
15 static void lab1_switch_test(void);
16
17 int kern_init(void) {
18     extern char edata[], end[];
19     memset(edata, 0, end - edata);
20
21     const char *message = "SUSTech OS";
22     cputs(message);
23
24
25
26
27     // clock_init();
28     // -----start-----
29
30
31
```

C Tab Width: 8 Ln 21, Col 38 INS

```

os12011702@vmos-tony:~/oslab/lab3/lab$ make qemu
+ cc kern/init/init.c
+ ld bin/kernel
riscv64-unknown-elf-objcopy bin/kernel --strip-all -O binary bin/ucore.bin

OpenSBI v0.6

          _ _ _ _ _
         / / / / /
        / / / / /
       / / / / /
      / / / / /
     / / / / /
    / / / / /
   / / / / /
  / / / / /
 / / / / /
/ / / / /

Platform Name       : QEMU Virt Machine
Platform HART Features : RV64ACDFIMSU
Platform Max HARTs   : 8
Current Hart        : 0
Firmware Base       : 0x80000000
Firmware Size       : 120 KB
Runtime SBI Version  : 0.2

MIDELEG : 0x00000000000000222
MEDELEG : 0x0000000000000b109
PMP0    : 0x00000000080000000-0x0000000008001ffff (A)
PMP1    : 0x00000000000000000-0xfffffffffffffff (A,R,W,X)
IIDDOONNTTLLOOVVEEOSS

```

```

Open  ▾  ↵  init.c  Save  ≡  -  □  ✕
~/oslab/lab3/lab/k...

10 #include <string.h>
11 #include <trap.h>
12
13 int kern_init(void) __attribute__((noreturn));
14 void grade_backtrace(void);
15 static void lab1_switch_test(void);
16
17 int kern_init(void) {
18     extern char edata[], end[];
19     memset(edata, 0, end - edata);
20
21     const char *message = "IDONTLOVEOS";
22     double_puts(message);
23     //cputs(message);
24
25
26
27
28     // clock_init();
29     // -----start-----
30
C ▾  Tab Width: 8 ▾  Ln 24, Col 1  ▾  INS

```

Open ▾  **stdio.c** ~/oslab/lab3/lab/k... Save  -  

init.c × **stdio.c** × stdio.h ×

```
61 }
62
63 int double_puts(const char *str) {
64     int cnt=0;
65     char c;
66     while ((c = *str++) != '\0') {
67         cputch(c, &cnt);
68         cputch(c, &cnt);
69     }
70     cputch('\n', &cnt);
71     return cnt;
72 }
73 }
74
75 /* getchar - reads a single non-zero character from
   stdin */
76 int getchar(void) {
77     int c;
```

C ▾ Tab Width: 8 ▾ Ln 67, Col 25 ▾ INS