

## Практическая работа 4

Горяева Татьяна

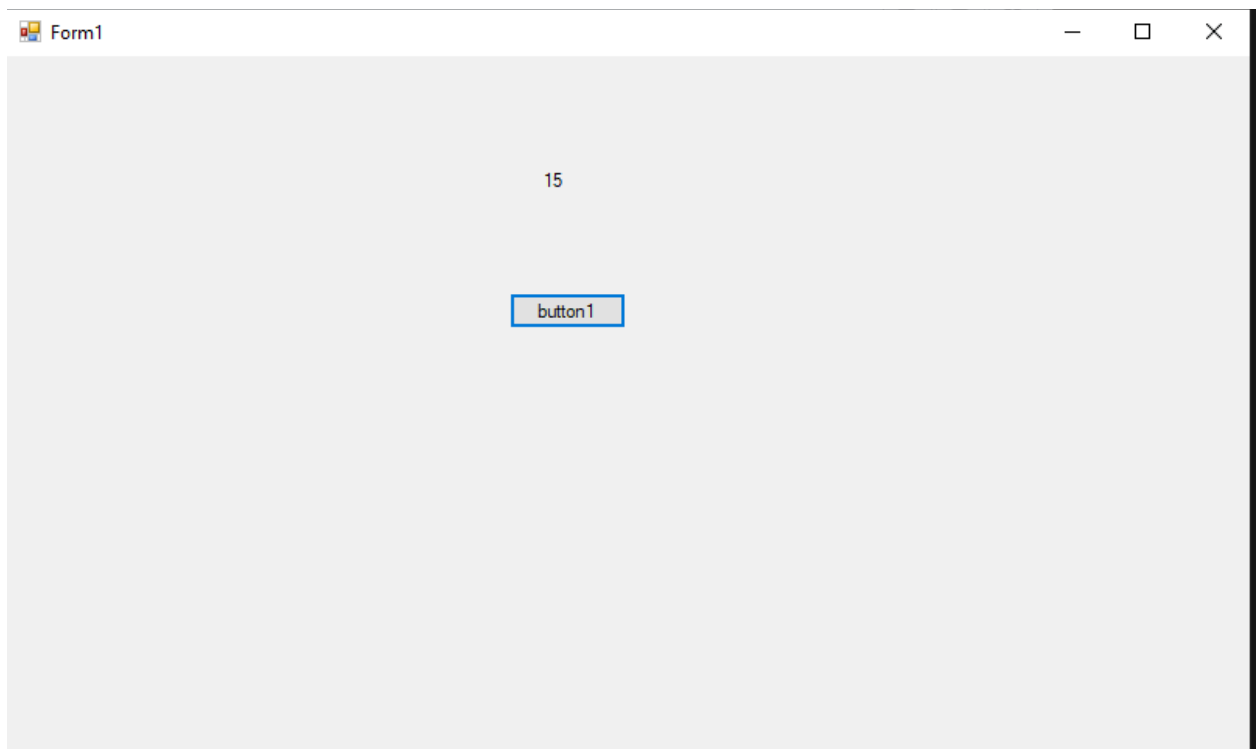
1. Разработайте приложение, которое при нажатии на кнопку генерирует случайное число в диапазоне от 1 до 100 и отображает его в метке.

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace Generator
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        private Random random;

        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
            random = new Random(); // Инициализация генератора случайных чисел
        }

        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            // Генерация случайного числа от 1 до 100
            int randomNumber = random.Next(1, 101); // 101 не включается
            // Отображение сгенерированного числа в метке
            label1.Text = randomNumber.ToString();
        }
    }
}
```



2. Создайте простую форму, где пользователь может вводить название товара в текстовое поле и добавлять его в ListBox.

2.1 В дизайне формы добавить следующие элементы:

TextBox (Для ввода данных в список)

Button (Добавление товаров в список)

ListBox (Список товаров)

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace Forma
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            string productName = textBox1.Text;
            // Проверка на пустое значение
            if (string.IsNullOrEmpty(productName))
            {
                MessageBox.Show("Пожалуйста, введите название товара.");
                return;
            }
            // Добавление товара в ListBox
            listBox1.Items.Add(productName);
            // Очистка TextBox
            textBox1.Clear();
            textBox1.Focus(); // Ставим фокус обратно на текстовое поле
        }

        private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            // Проверка, выбран ли элемент в ListBox
            if (listBox1.SelectedItem == null)
            {
                MessageBox.Show("Пожалуйста, выберите товар для удаления.");
                return;
            }

            // Получение имени выбранного элемента
            string selectedProduct = listBox1.SelectedItem.ToString();

            // Вывод имени выбранного товара в отдельном окне
            MessageBox.Show($"Выбранный товар для удаления: {selectedProduct}");

            // Удаление товара из ListBox
            listBox1.Items.Remove(listBox1.SelectedItem);
        }
    }
}
```

```
}  
}
```

The screenshot shows a Windows application window titled "Form1". Inside the window, there is a text box at the top center. Below it, there are two buttons: "Для удаление" (For deletion) on the left and "Кнопка" (Button) on the right. At the bottom left, there is a list box containing a single item labeled "Пальто" (Coat).

This screenshot shows the same "Form1" window, but with a confirmation dialog box open in the bottom right corner. The dialog box has a close button (X) in the top right corner and contains the text "Выбранный товар для удаления: Пальто" (Selected item for deletion: Coat). At the bottom of the dialog box is an "OK" button. In the background, the "Form1" window is still visible, but the "Для удаление" button now has a blue border, indicating it is the active control.