

Практическая работа 4

Горяева Татьяна

Вместо 1 задания: Счетчик кликов: Разработайте приложение с кнопкой и меткой.

Каждый раз, когда пользователь нажимает кнопку, счётчик

(отображаемый в метке) увеличивается на 1. Далее сделать условия,

что при n количестве кликов, появляются новые возможности на

форме

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace Buton
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        private int clickCount = 0;

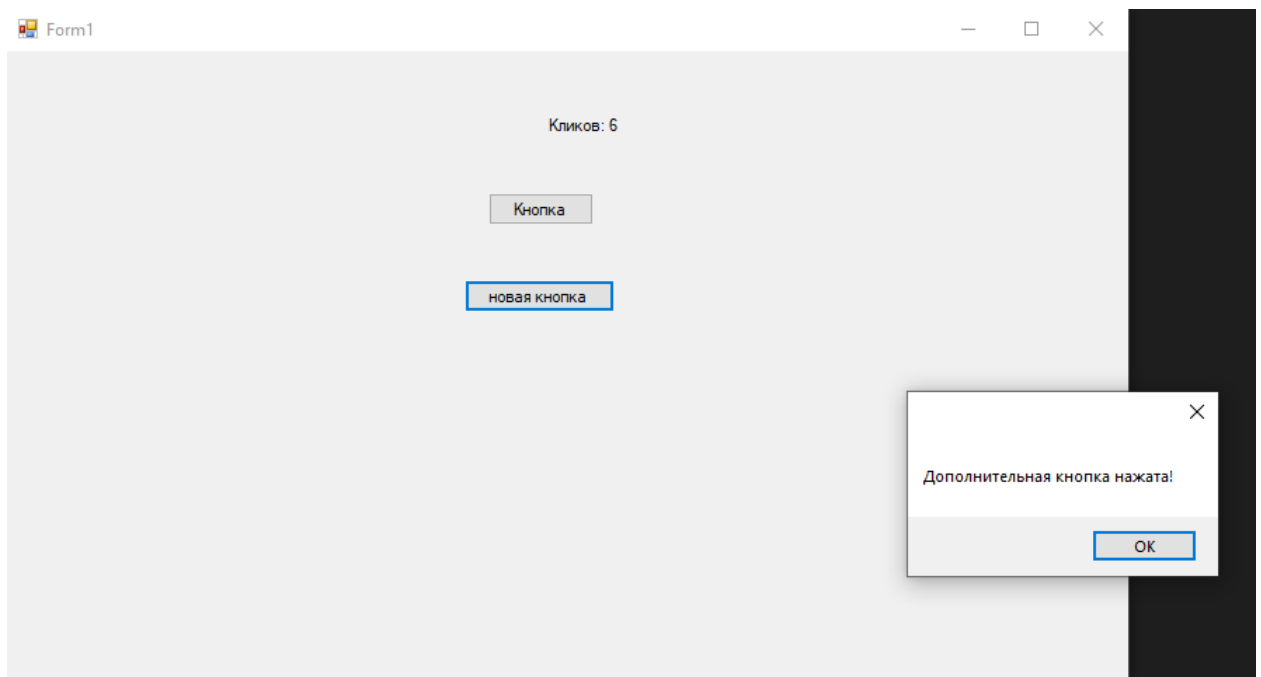
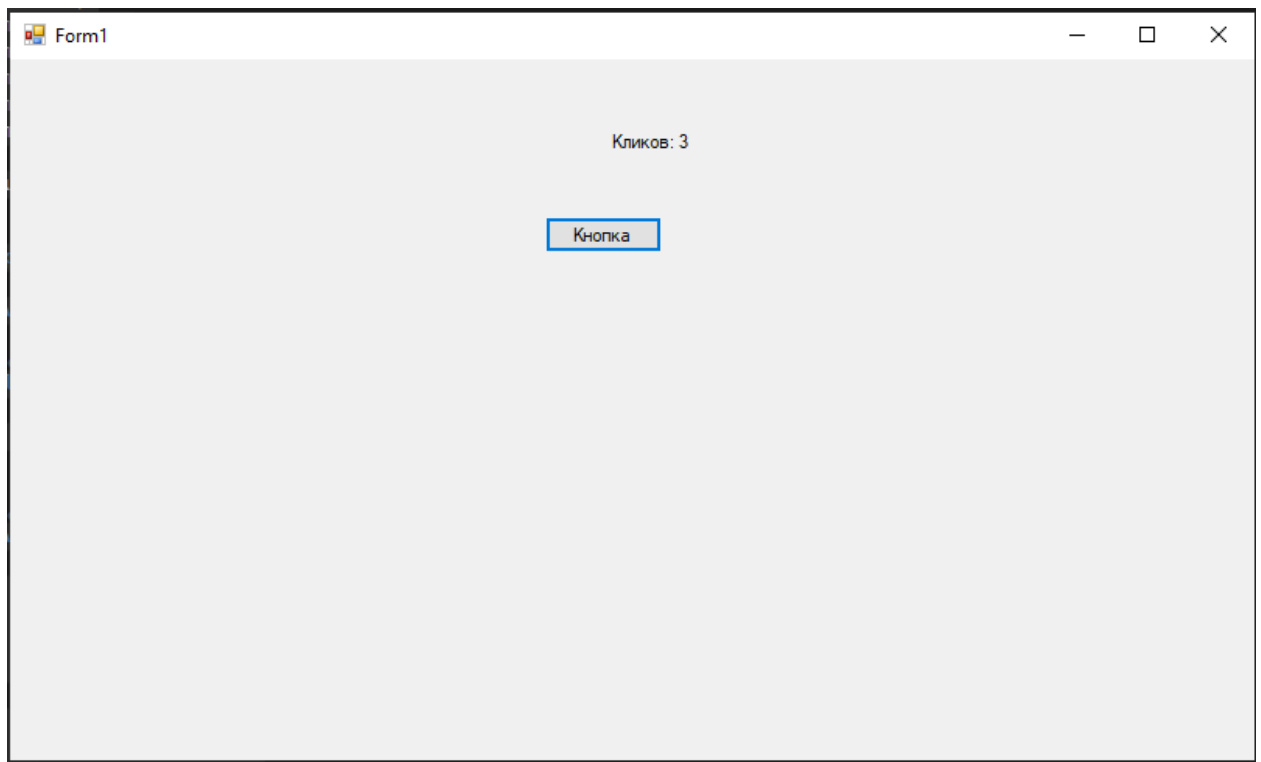
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            // Увеличиваем счетчик на 1
            clickCount++;
            // Обновляем текст метки
            label1.Text = $"Кликов: {clickCount}";

            // Проверяем условие для отображения дополнительных возможностей
            if (clickCount >= 5)
            {
                ShowExtraOptions();
            }
        }

        private void ShowExtraOptions()
        {
            // Делаем кнопку для дополнительных возможностей видимой
            button2.Visible = true;
        }

        private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            MessageBox.Show("Дополнительная кнопка нажата!");
        }
    }
}
```



1. Разработайте приложение, которое при нажатии на кнопку генерирует случайное число в диапазоне от 1 до 100 и отображает его в метке.

```
using System;  
using System.Collections.Generic;  
    using System.ComponentModel;  
    using System.Data;  
    using System.Drawing;  
using System.Linq;  
using System.Text;  
using System.Threading.Tasks;  
using System.Windows.Forms;  
  
namespace Generator
```

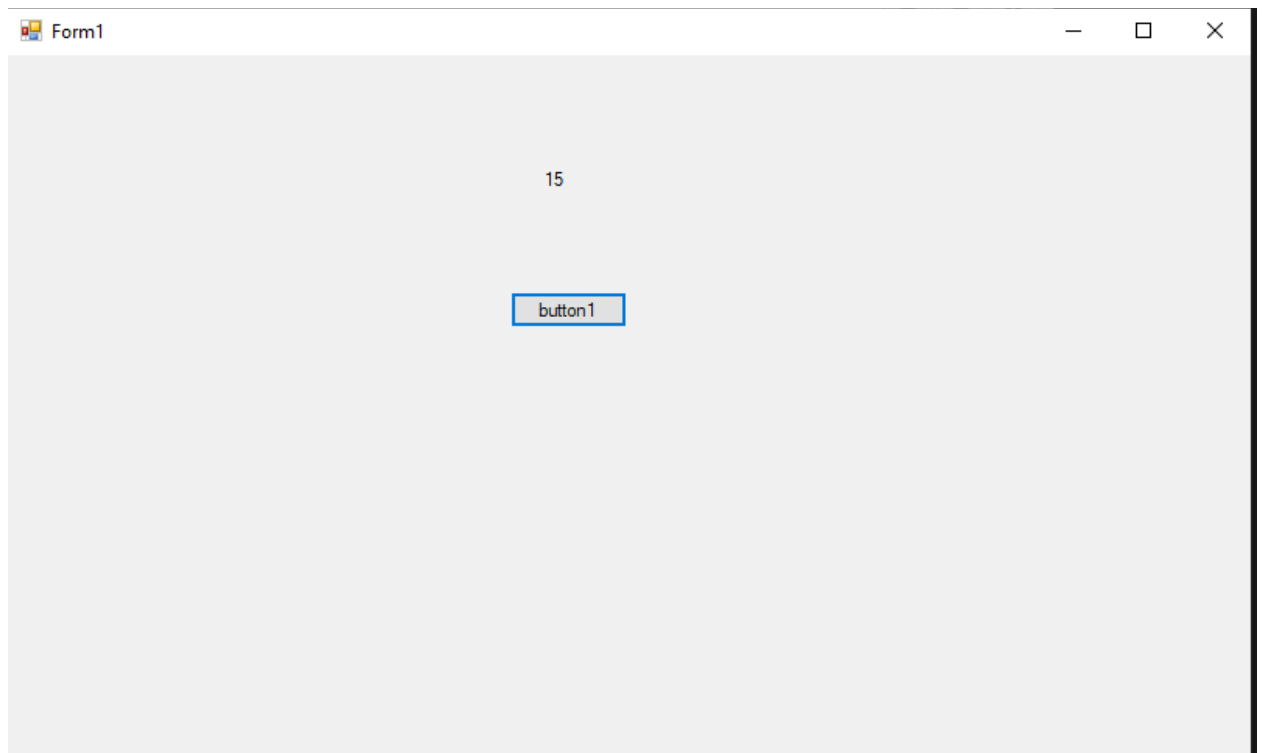
```

{
    public partial class Form1 : Form
    {
        private Random random;

        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
            random = new Random(); // Инициализация генератора случайных чисел
        }

        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            // Генерация случайного числа от 1 до 100
            int randomNumber = random.Next(1, 101); // 101 не включается
            // Отображение сгенерированного числа в метке
            label1.Text = randomNumber.ToString();
        }
    }
}

```



2. Создайте простую форму, где пользователь может вводить название товара в текстовое поле и добавлять его в ListBox.

2.1 В дизайне формы добавить следующие элементы:

TextBox (Для ввода данных в список)

Button (Добавление товаров в список)

ListBox (Список товаров)

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;

```

```

using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace Forma
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            string productName = textBox1.Text;
            // Проверка на пустое значение
            if (string.IsNullOrEmpty(productName))
            {
                MessageBox.Show("Пожалуйста, введите название товара.");
                return;
            }
            // Добавление товара в ListBox
            listBox1.Items.Add(productName);
            // Очистка TextBox
            textBox1.Clear();
            textBox1.Focus(); // Ставим фокус обратно на текстовое поле
        }

        private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            // Проверка, выбран ли элемент в ListBox
            if (listBox1.SelectedItem == null)
            {
                MessageBox.Show("Пожалуйста, выберите товар для удаления.");
                return;
            }

            // Получение имени выбранного элемента
            string selectedProduct = listBox1.SelectedItem.ToString();

            // Вывод имени выбранного товара в отдельном окне
            MessageBox.Show($"Выбранный товар для удаления: {selectedProduct}");

            // Удаление товара из ListBox
            listBox1.Items.Remove(listBox1.SelectedItem);
        }
    }
}

```

Form1

Для удаление Кнопка

Пальто

Form1

Для удаление Кнопка

Пальто

Выбранный товар для удаления: Пальто

OK