

[← 2-27 Object Update](#)

Object Update



Object

Enhanced Object Properties

• Property Shorthand

在 ES6 之前 Object 的属性必须是 key-value 形式，如下：

```
var x = 0, y = 0;
obj = { x: x, y: y };
```

在 ES6 之后是可以简写的形式来表达：

```
var x = 0, y = 0
obj = { x, y }
```

• Computed Property Names

在 ES6 之前 Object 的 key 在定义时必须是字符串，如果想增加“动态”的 key，必须是先计算出 key，利用 `object[key] = value` 的方式来改；

在 ES6 之后可以直接用变量或者表达式来定义 key。

```
let obj = {
  foo: 'bar',
  (['baz' + quux()]): 42
}
```

[!DANGER]

上述代码中不应该有()直接书写 `['baz' + quux()]` 就可以，之所以这么写是 markdown 高亮插件还不支持计算属性。

而不用在这样写

```
var obj = {
  foo: 'bar'
}
obj['baz' + quux()] = 42
```

• Method Properties

从 ES6 开始对象内的方法可以简写，包括常规函数和异步函数。

```
let obj = {
  foo (a, b) {

  },
  bar (x, y) {

  },
  * quux (x, y) {

  }
}
```

在 ES5 时代只能这样写

```
var obj = {
  foo: function (a, b) {
```