INTERFACE GRÁFICO

JAVA



PACOTES

Java.awt

Java.swing (extensão)

COMPONENTES

Os objetos da Classe Java.swing denominam-se componentes

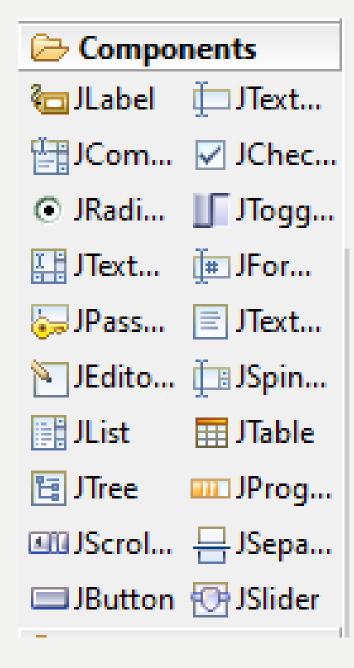
Todas as interfaces gráficas constroem-se através de componentes denominados de

contentores (Janelas e painéis)

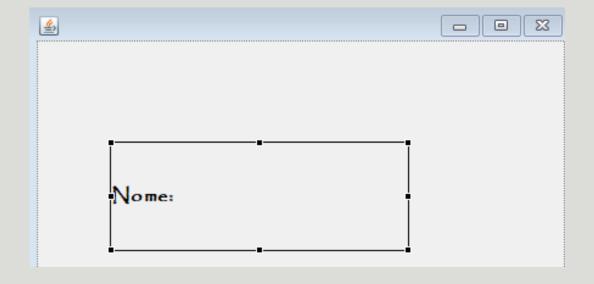


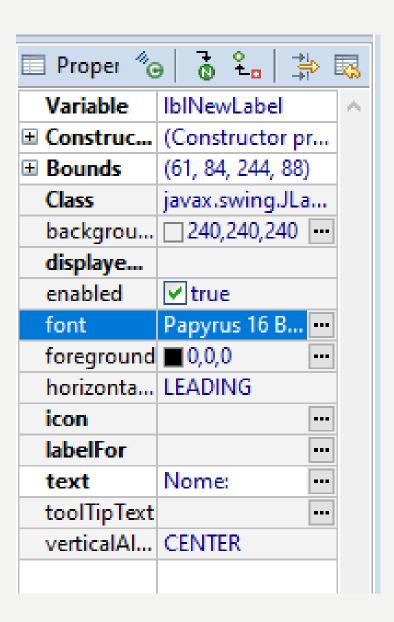
Botões, Rótulos, Caixas de Texto

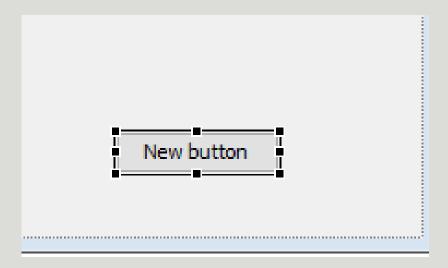
COMPONENTES



PROPRIEDADES







Proper 🥷		\$
Variable	btnNewButton	٨
■ Construc	(Constructor pr	
■ Bounds	(267, 203, 89, 23)	
x	267	
у	203	
width	89	
└ height	23	
Class	javax.swing.JBu	
backgrou	240,240,240	
enabled	✓ true	
font	Tahoma 11	
foreground	■ 0,0,0	
horizonta	CENTER	
icon		
mnemon		
selectedl	•••	
text	New button	
toolTipText		
verticalAl	CENTER	
		W

COMBOBOX

RADIOBUTTON

CHECKBOX

comboBox.getSelectedItem()



JOptionPane.showMessageDialog(null, "Nacionalidade: " + combobox.getSelectedItem());

```
ButtonGroup group = new ButtonGroup();
  group.add(rdbtnFeminino);
  group.add(rdbtnMasculino);
```

Genero:

Masculino

Feminino

NomeDoRadioButton.isSelected()

chckbxNewCheckBox_1.isSelected()

10%

15%

```
ButtonGroup group = new ButtonGroup();
    group.add(rdbtnFeminino);
    group.add(rdbtnMasculino);

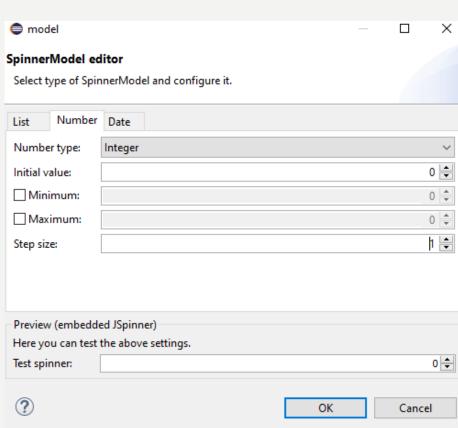
Nomedobutton.SetActionCommand("chá");
```

SPINNER

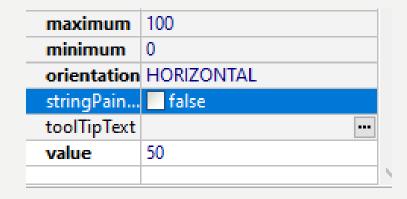
```
spinner.getValue();
```

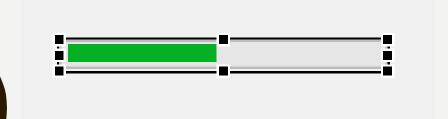
JOptionPane.showMessageDialog(null, "\n Ano de Licença Médica: "

+ spinner.getValue());



PROGRESSBAR





```
String num = textField_1.getText();
int numero = Integer.parseInt(num);
if(numero>=20)
progressBar.setValue(100);
progressBar.setForeground(Color.GREEN);
else
progressBar.setValue(80);
progressBar.setForeground(Color.BLUE);
```

COMPONENTES

- Jtable
- JScrollBar
- JSlider

JTABLE

```
public class TabExemplo extends JFrame
    public TabExemplo()
    { //Cabeçalho da tabela
        String[] columns = new String[] {
            "Id", "Nome", "Idade"
       Object[][] data = new Object[][] {
            {1, "Joao", 40.0 },
            {2, "Rui", 70.0 },
            {3, "Pedro", 60.0 },
        //create table with data
        JTable table = new JTable(data, columns);
        //add the table to the frame
        this.add(new JScrollPane(table));
        this.setTitle("Tabela Exemplo");
        this.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
        this.pack();
        this.setVisible(true);}
```

```
private void initialize() {
new TabExemplo();
```



JAVA E SQL

• XAMPP – inclui os principais servidores de código aberto (MYSQL, PHP, PERL, APACHE)

• PHPMyAdmin –

Administração da BD através de uma interface web, (para quem não gosta de linha de comandos)

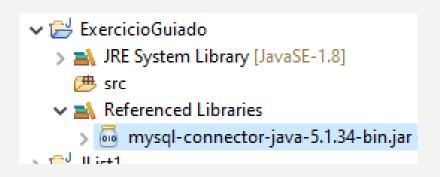
Importar e exportar dados

MYSQLWorckBench -

- ferramenta que permite o desenho e gestão de base de dados. Com esta app pode criar <u>diagramas ER</u>, gerar scripts SQL, fazer consultas às bases de dados e muito mais
 - Através do scripts SQL, ao exportar o script poderá posteriormente importar no PhpMyAdmin.

LIBRARIES

Necessário ter o connetor do java para mysql, para tal terá de fazer o download mysql-conector-java-5.1.34-bin.jar



Botão direito em cima do PRJ

BuildPath – Add External Archives mysql-conector-java-5.1.34-bin.jar

- import java.io.IOException;
- import java.sql.Connection;
- import java.sql.DriverManager;
- import java.sql.PreparedStatement;
- import java.sql.SQLException;
- import java.sql.ResultSet;
- import java.sql.Statement;

PREPAREDSTATMENT VS STATEMENT