

## Ficha de Trabalho

1 - Escreva uma classe de nome **Frigorifico**, que representa um frigorífico inteligente que consegue contabilizar a quantidade armazenada de bebidas. A classe possui métodos que permitem retirar uma quantidade qualquer de qualquer bebida do frigorífico, e também repor uma quantidade qualquer de qualquer bebida no frigorífico.

Um frigorífico tem uma capacidade máxima de armazenagem de bebidas.

Existem três tipos de bebidas que podemos armazenar no frigorífico, e a cada tipo corresponde um preço de acordo com a tabela seguinte.

Produtos	
Descrição	Preço
Água	0,80 €
Leite	1,10 €
Cerveja	1,50 €

2 - Adicione à classe **Frigorifico** um método chamado **reporBebidas()** para verificar que bebidas existem em quantidades menores que 2 e imprimir no ecrã um relatório contendo:

- uma linha por bebida cuja quantidade seja menor que 2; cada linha contém a quantidade necessária a comprar dessa bebida para que existam 5 garrafas dentro do frigorifico, assim como o custo da compra dessa bebida;
- um total do custo da compra de todas as bebidas.

3 – Escreva um programa em que cria um objecto da classe **Frigorifico**, com uma capacidade máxima de 30 bebidas, e simula a introdução no frigorífico de 3 garrafas de cada bebida, seguida da retirada de 2 garrafas de água, 1 de cerveja e 3 de leite e, finalmente, a impressão do relatório de bebidas a comprar.

4 – Simule a introdução no frigorífico de 50 garrafas de água. O que acontece?