

Gran Capitán Módulo: Desarrollo Web en entorno cliente



Ciclo Formativo de Grado Superior "Desarrollo de aplicaciones Web"

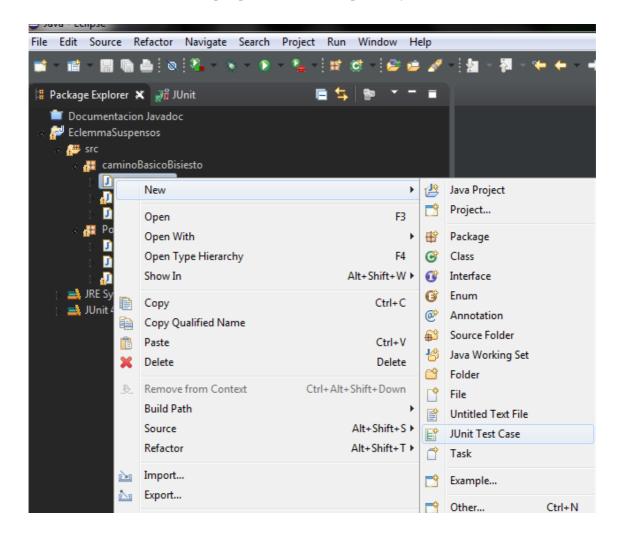
Eclemma

Autor: Antonio Luque Bravo

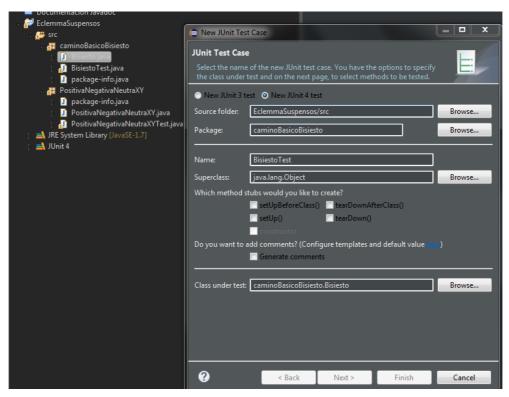
1 ECLEMMA, COMO GENERAR LAS PRUEBAS Y COMO REALIZARLAS.

1.1 Código de Bisiesto.

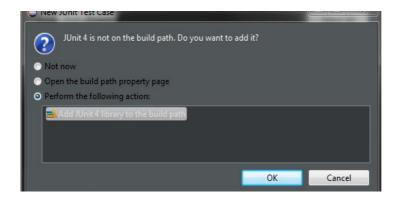
Para poder generar las pruebas, debemos irnos a nuestro código en Eclipse. Una vez allí damos clic derecho en la clase que queremos hacer las pruebas y creamos un JUnit Test Case.



Acto seguido configuramos el JUnit Test Case tal y como se muestra en la siguiente imagen:



Cuando terminemos de configurarlo le damos a Finalizar, y en esa clase empezaremos a hacer nuestras correspondientes pruebas, seguidamente nos pedirá que añadamos la librería de JUnit 4, le decimos que sí y ya se creara la clase donde hacemos las pruebas de nuestro código (Bisiesto.java).



Debemos de hacer las pruebas dependiendo de la complejidad ciclomática de la clase:

Cuando nos salga todo el método que estamos probando en color verde, hemos hecho bien nuestras pruebas, hemos cubierto todas las posibilidades de nuestra clase.

```
package caminoBasicoBisiesto;

public class Bisiesto {

/**

* Muestra si un año es o no bisiesto

* * @param a

* año

*/

static void mostrarSiBisiesto(int x) {

if (x x 100 == 0) {

if (x x 400 == 0) {

System out println("Es bisiesto")

} else

System out.println("No es bisiesto")

} else

System out.println("Es bisiesto")

} else

System out.println("No es bisiesto")

} else

System out.println("No es bisiesto")

}

}

22

} else

System out.println("No es bisiesto")

}

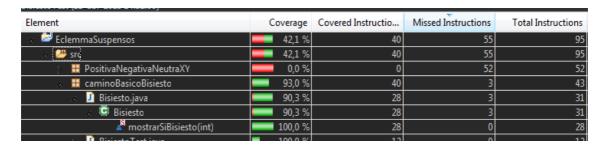
23

System out.println("No es bisiesto")

}
```

Tenemos que cubrir todas las ramas hasta que en el Coverage nos salga 100% en el método que estamos probando, he aquí los distintos tipos de coberturas:

Vista de las instrucciones cubiertas:



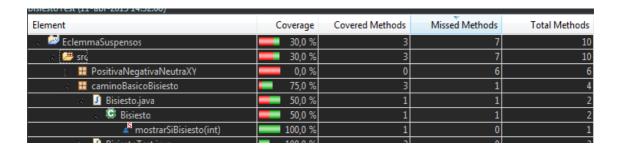
Vista de las ramas cubiertas:



Vista de las líneas de código cubiertas:



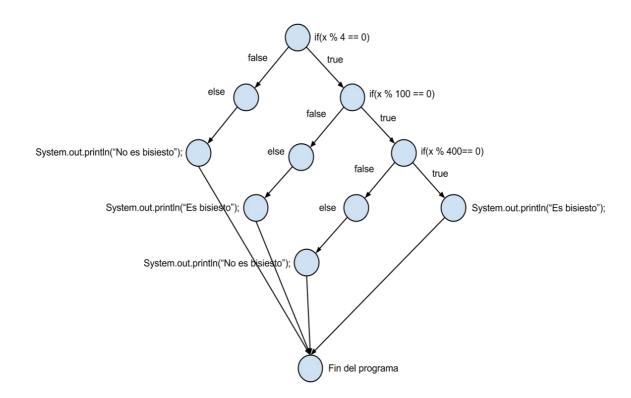
Vista de los métodos cubiertos:



Vista de la complejidad cubierta:

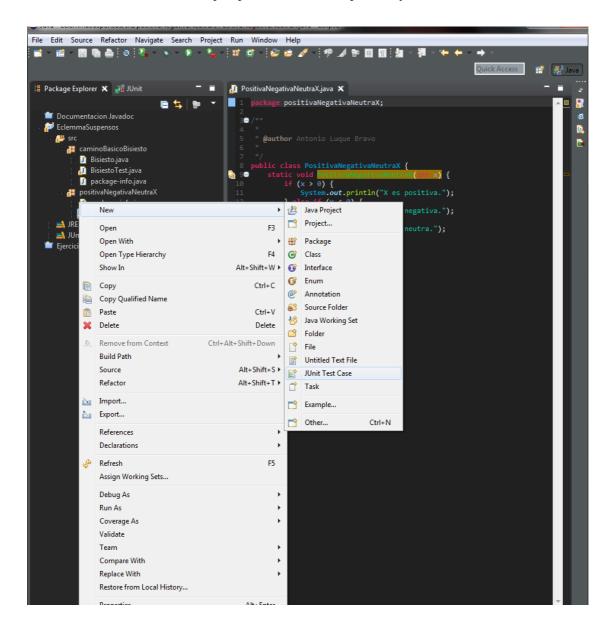
טונוכזנס וכנו (בנטב ומט בנון וכנוסט)				
Element	Coverage	Covered Complexity	Missed Complexity	Total Complexity
🛪 🔁 EclemmaSuspensos	31,6 %	6	13	19
и 😕 src	31,6 %	6	13	19
PositivaNegativaNeutraXY	0,0 %	0	12	12
🗵 🧮 caminoBasicoBisiesto	85,7 %	6	1	7
ند 🗓 Bisiesto.java	80,0 %	4	1	5
д 😉 Bisiesto	80,0 %	4	1	5
🔏 mostrarSiBisiesto(int)	100,0 %	4	0	4
The man of the second s	400.0.0/	2	^	2

Y su grafo es el siguiente:

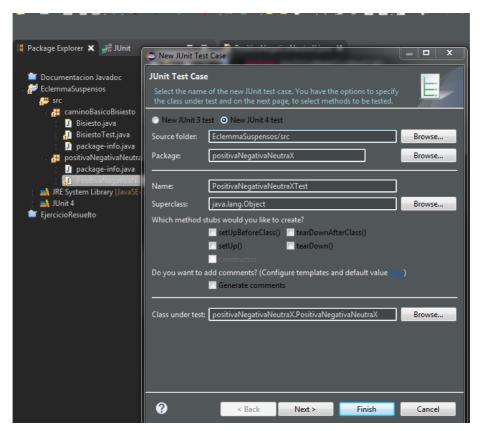


1.2 Código de PositivaNegativaNeutraX

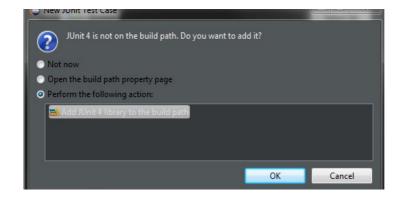
Para poder generar las pruebas, debemos irnos a nuestro código en Eclipse. Una vez allí damos clic derecho en la clase que queremos hacer las pruebas y creamos un JUnit Test Case.



Acto seguido configuramos el JUnit Test Case tal y como se muestra en la siguiente imagen:



Cuando terminemos de configurarlo le damos a Finalizar, y en esa clase empezaremos a hacer nuestras correspondientes pruebas, seguidamente nos pedirá que añadamos la librería de JUnit 4, le decimos que sí y ya se creara la clase donde hacemos las pruebas de nuestro código.



Debemos de hacer las pruebas dependiendo de la complejidad ciclomática de la clase (en este caso es 3):

Cuando nos salga todo el método que estamos probando en color verde, hemos hecho bien nuestras pruebas, hemos cubierto todas las posibilidades de nuestra clase.

Tenemos que cubrir todas las ramas hasta que en el Coverage nos salga 100% en el método que estamos probando, he aquí los distintos tipos de coberturas:

Vista de las instrucciones cubiertas:



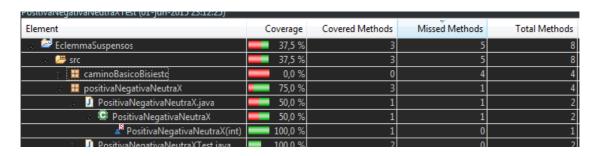
Vista de las ramas cubiertas:



Vista de las líneas de código cubiertas:



Vista de los métodos cubiertos:



Vista de la complejidad cubierta:



Y aquí el grafo perteneciente al código:

