

2. Rellena los huecos:

- Palabra reservada para salir de un método: **return**
- Palabra reservada para salir de un bucle: **break**
- Palabra reservada para salir de una iteración y comenzar la siguiente: **continue**
- Indica las cuatro partes fundamentales de un método: **parámetros, devolución**

3. Indica si es verdadero o falso:

- a. La etiqueta *@param nombreParametro descripción* finaliza cuando se encuentra otra etiqueta: **verdadero**
- b. La etiqueta *@param nombreParametro descripción* admite tantos parámetros como sean necesarios, siempre separados por comas: **falso**
- c. La etiqueta *@return descripción* puede usarse aunque el método se defina como void: **falso**.
- d. La etiqueta *@throws* indica las excepciones lanzadas por un método: **verdadero**
- e. La etiqueta *@deprecated* hace que el compilador lance un warning al usarse dicho método, ya que será eliminado en un futuro. **verdadero**

5. Indica el resultado de las siguientes expresiones, suponiendo que inicialmente x vale 1:

- a. $(1 > x) \ \&\& \ (1 > x++)$: **falso ya que no se cumple una de las dos condiciones.**
- b. $(1 == x) \ || \ (10 > x++)$: **verdadero (1==1) ya que se cumple una, al ser un || solo hace falta que se cumpla 1 condicion.**
- c. $(++x) + x$: **//x valdria 2, en el parentesis x=x+1 saldria 2 y despues sumandole 1 devolvería el valor de x=3.**
- d. $x + (++x)$: **1+(2) x==3**
- e. $(1 > x) \ || \ (1 > x--)$: **falso porque no se cumple ninguno de las dos condiciones (1>1)falso || (1>1)falso primero compara y despues decrementa la "x".**
- f. $(1 > x) \ || \ (1 > --x)$: **verdadero, la primera condición.**