

Rellena los huecos

- DOM transforma los documentos HTML en **elementos**
- Cada uno de los elementos del árbol se denominan **nodos**
- Al conjunto de nodos se le llama **árbol de nodos**
- Existe un nodo especial sin padre ni hermanos. Es el nodo **raíz** , y representa al document
- Una **hoja** es un nodo sin hijos
- **Hermanos** son los nodos que comparten al mismo padre
- En el [árbol DOM](#), el primer objeto que nos encontramos es el objeto **"document"**.
- El DOM crea el árbol completo de forma **automática**.
- A la estructura DOM sólo puede accederse cuando se ha generado completamente. Debemos comprobar si se ha **cargado** antes de realizar cualquier actuación sobre el [árbol DOM](#). (window.onload)
- Si existe más de un elemento, se almacenan en un array
- JS maneja la información de los nodos creando un objeto denominado **"Node"**
- El tipo del nodo se especifica en **"nodeType"**
- El objeto Node define una serie de constantes, propiedades y métodos. Así se accederá a la jerarquía. Por ejemplo:
 - Propiedades: **childNodes**, **firstChild**.
 - Métodos: **removeChild** , **appendChild**.
- El objeto Node define una serie de constantes para identificar el tipo de nodo, por ejemplo: **Node.TEXT_NODE=3**, **Node.ELEMENT_NODE=1**
- Para acceder directamente a un nodo se utilizan los métodos: **getElementById**, **getElementByName**, **getElementsByTagName**
- Para recuperar todos los elementos de radiobutton (todos con el mismo name), se utiliza el método **getElementByName**.
- Como el id de cada elemento ha de ser único, **getElementById** es el método más utilizado.