**Rellena los huecos**

* DOM transforma los documentos HTML en **elementos**
* Cada uno de los elementos del árbol se denominan **nodos**
* Al conjunto de nodos se le llama **árbol de nodos**
* Existe un nodo especial sin padre ni hermanos. Es el nodo **raíz** , y representa al document
* Una **hoja** es un nodo sin hijos
* **Hermanos** son los nodos que comparten al mismo padre
* En el [árbol DOM](http://moodle.iesgrancapitan.org/mod/assign/view.php?id=5727), el primer objeto que nos encontramos es el objeto "**document**".
* El DOM crea el árbol completo de forma **automática**.
* A la estructura DOM sólo puede accederse cuando se ha generado completamente. Debemos comprobar si se ha **cargado** antes de realizar cualquier actuación sobre el [árbol DOM](http://moodle.iesgrancapitan.org/mod/assign/view.php?id=5727). (window.onload)
* Si existe más de un elemento, se almacenan en un array
* JS maneja la información de los nodos creando un objeto denominado "**Node**"
* El tipo del nodo se especifica en "**nodeType**"
* El objeto Node define una serie de constantes, propiedades y métodos. Así se accederá a la jerarquía. Por ejemplo:
  + Propiedades: **childNodes**, **firstChild**.
  + Métodos: **removeChild** , **appendChild**.
* El objeto Node define una serie de constantes para identificar el tipo de nodo, por ejemplo: **Node.TEXT\_NODE=3**, **Node.ELEMENT\_NODE=1**
* Para acceder directamente a un nodo se utilizan los métodos: **getElementById**, **getElementByName**, **getElementByTagName**
* Para recuperar todos los elementos de radiobutton (todos con el mismo name), se utiliza el método **getElementByName**.
* Como el id de cada elemento ha de ser único, **getElementById** es el método más utilizado.